QUIZIZZ

เว็บไซต์ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

หมวดที่ 2

สารบัญ

I. การเข้าใช้งาน QUIZIZZ

ขั้นตอนการสมัครสมาชิก Quizizz **248**

II. สร้างแบบทดสอบได้ง่าย ๆ หลากหลายรูปแบบคำถาม

วิธีการสร้างแบบทดสอบ **250**

วิธีการสร้างข้อคำถามรูปแบบต่าง ๆ **253**

III. การนำแบบทดสอบไปใช้งาน

การใช้งานแบบทดสอบของผู้สอน **258**

การใช้งานแบบทดสอบของผู้เรียน **263**

IV. คุณสมบัติที่น่าสนใจ

คุณสมบัติที่น่าสนใจ **266**

การนำ Quizizz ไปใช้ในการจัดการเรียนการสอนออนไลน์ **267**

V. แหล่งอ้างอิง **268**

QUIZIZZ

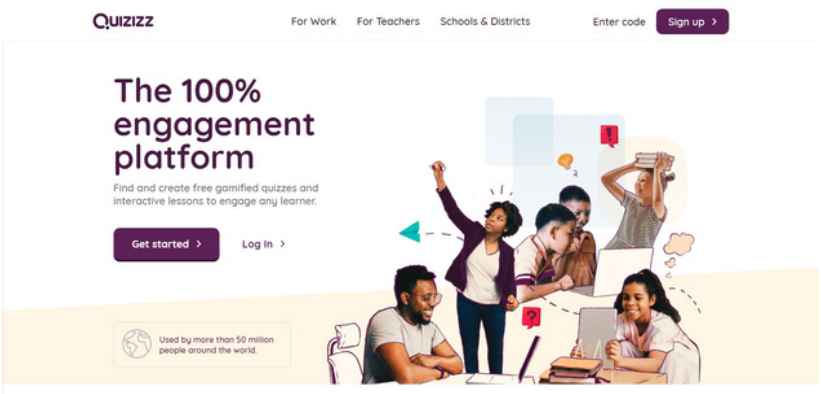
QUIZIZZ

เว็บไซต์ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

หากพูดถึงแอปพลิเคชันหรือเว็บไซต์ที่นำมาใช้ในการจัดการเรียนการสอน Quizizz ถือเป็น 1 ในแอปพลิเคชันหรือเว็บไซต์ที่ได้รับความนิยมในการนำมาใช้ เพื่อให้การเรียนการสอนในห้องเรียนสนุกสนานมากยิ่งขึ้น Quizizz นั้นช่วยในการสร้างแบบทดสอบออนไลน์ ในลักษณะเกมตอบคำถาม สามารถใช้งานได้ในอุปกรณ์ที่หลากหลาย ไม่ว่าจะเป็น Smartphone, Tablet และ Computer เราสามารถเป็นได้ทั้งผู้สร้างแบบทดสอบและเป็นผู้ใช้งานแบบทดสอบ โดยผู้เขียนจะมาแนะนำการใช้งาน Quizizz ถึงการเข้าใช้งาน วิธีการสร้างแบบทดสอบ การใช้งานแบบทดสอบ ตลอดจนคุณสมบัติอื่น ๆ ที่น่าสนใจที่จะทำให้การใช้งาน Quizizz สะดวก ง่ายดายยิ่งขึ้น และการนำ Quizizz ไปใช้ในการจัดการเรียนการสอนออนไลน์ ที่จะช่วยให้การจัดการเรียนการสอนออนไลน์สนุกและมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

การเข้าใช้งาน QUIZIZZ

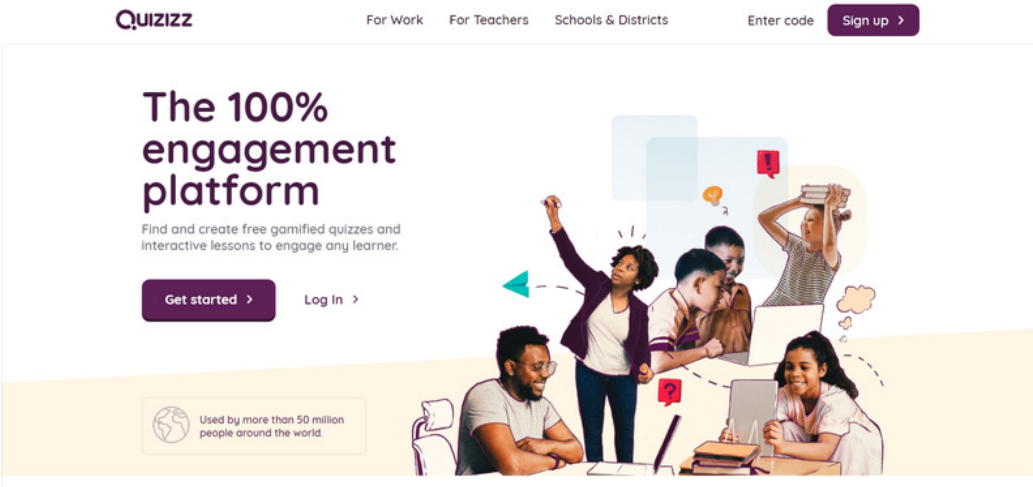
จากที่กล่าวตอนต้นว่า Quizizz สามารถใช้งานได้ในอุปกรณ์ที่หลากหลาย ได้แก่ Smartphone, Tablet และ Computer โดยเข้าใช้งานผ่านเว็บไซต์ https://quizizz.com หรือดาวน์โหลดเป็นแอปพลิเคชันได้ทั้ง IOS ผ่าน App Store และ Android ผ่าน Play Store โดยผู้เขียนจะมาแนะนำการเข้าใช้งานผ่านเว็บไซต์ https://quizizz.com



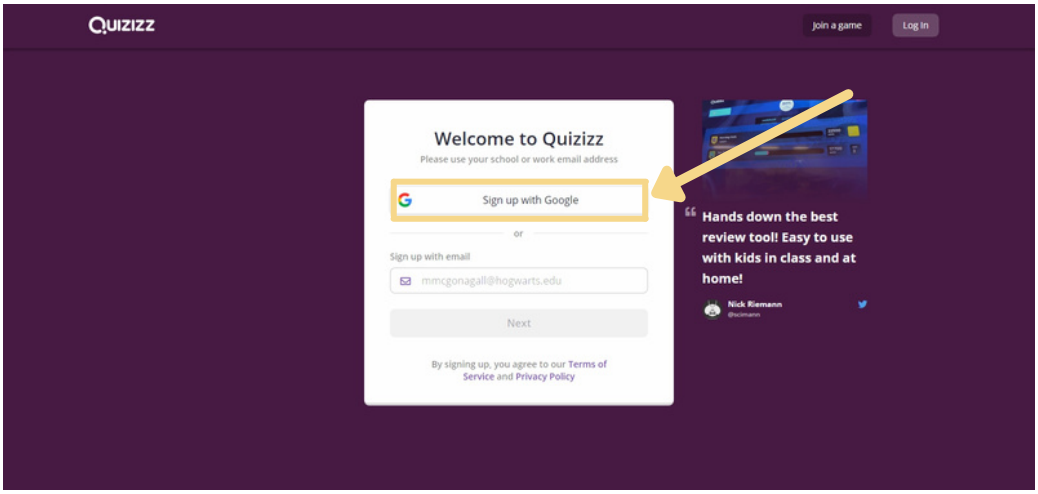
ขั้นตอนการสมัครสมาชิก QUIZIZZ

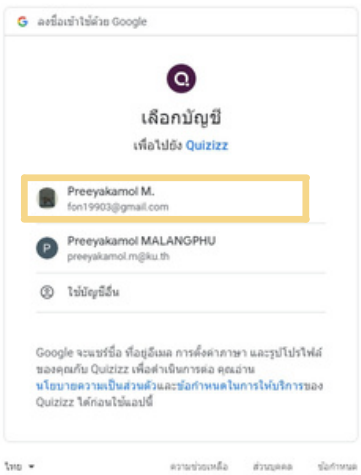
การสมัครสมาชิก Quizizz สามารถทำได้ฟรี ไม่เสียค่าใช้จ่าย มีขั้นตอนดังนี้

1. เข้าเว็บไซต์ https://quizizz.com และคลิกที่ปุ่ม Sign up ที่มุมบนขวา

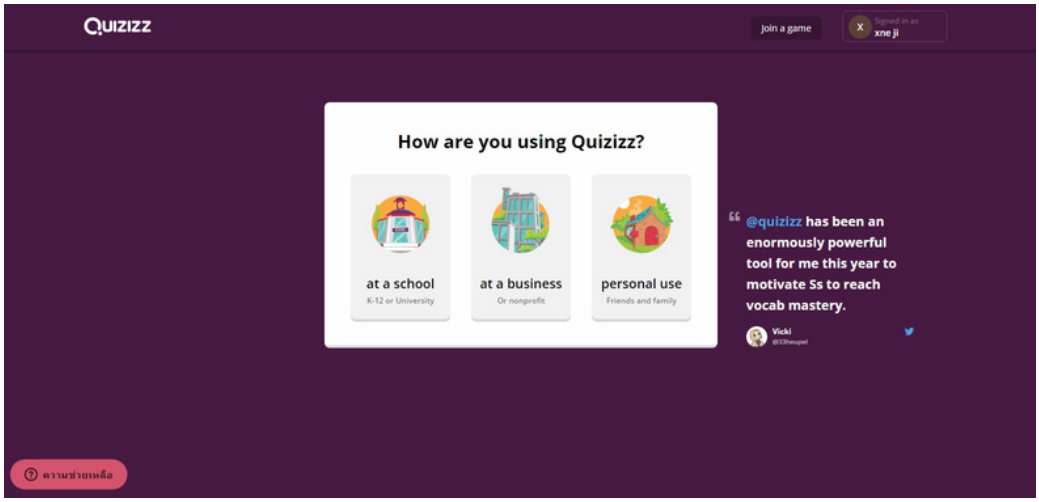


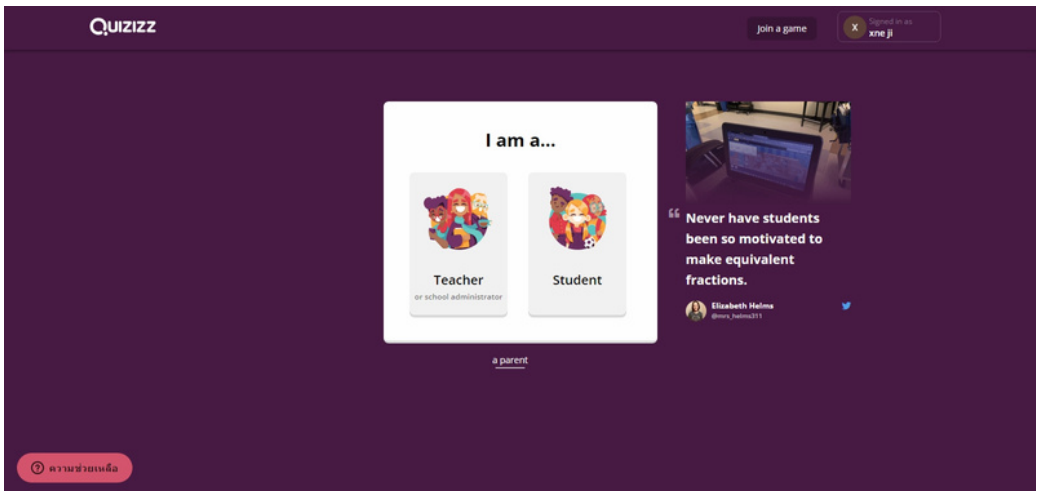
2. คลิก Sign up with Google จากนั้นคลิกเลือกบัญชีที่ต้องการใช้



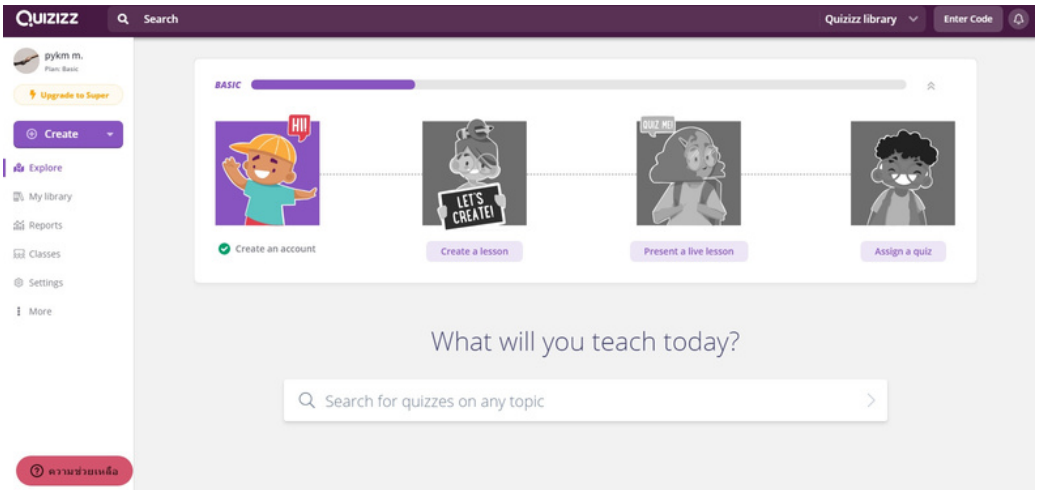


3. เลือก at a school และเลือก Teacher เนื่องจากขั้นตอนต่อไปเราจะทำการสร้างแบบทดสอบ





4. เมื่อสมัครสมาชิกเรียบร้อยจะปรากฏหน้าต่างดังรูป



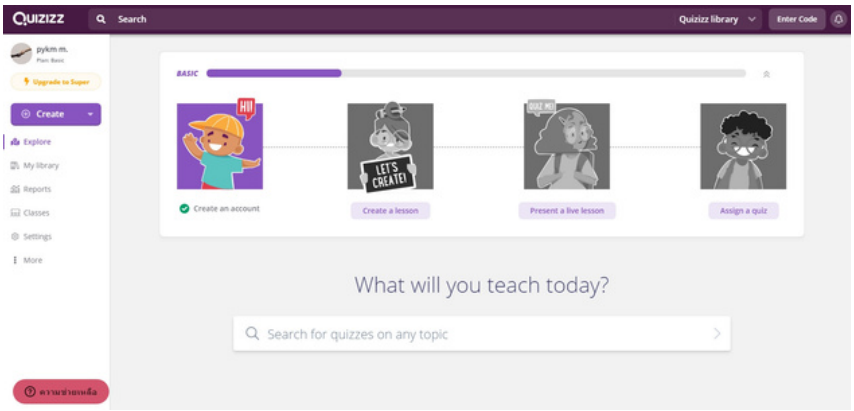
สร้างแบบทดสอบได้ง่าย ๆ หลากหลายรูปแบบคำถาม

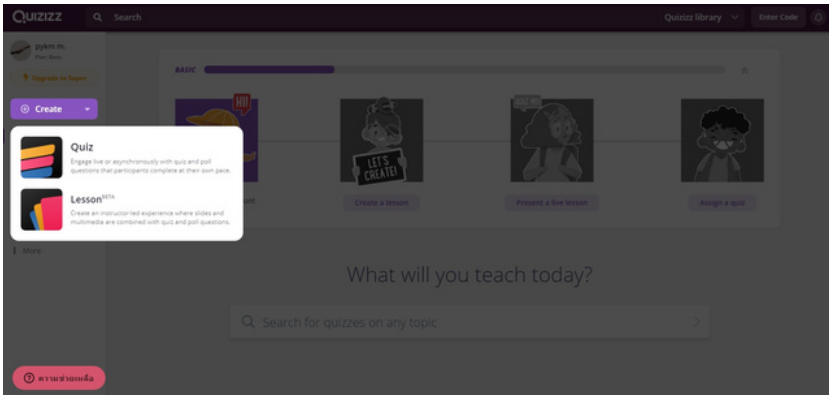
https://cf.quizizz.com/img/mkt/6-GETTING_STARTED-1.png

Quizizz สามารถสร้างแบบทดสอบได้อย่างหลากหลาย คือ ใน 1 แบบทดสอบสามารถสร้างรูปแบบของข้อคำถามได้มากว่า 1 รูปแบบ ไม่ว่าจะเป็น Multiple choice, Checkbox, Fill in the blank, Poll และ Open Ended ซึ่งทำให้ผู้สอนสามารถวัดความรู้ความเข้าใจของผู้เรียนได้หลากหลายวิธีโดยใช้แบบทดสอบแค่เพียงชุดเดียว เป็นการเพิ่มความสนุกสนาน น่าตื่นเต้นให้กับผู้เรียน โดยวิธีการสร้างแบบทดสอบและวิธีการสร้างข้อคำถามรูปแบบต่าง ๆ มีดังนี้

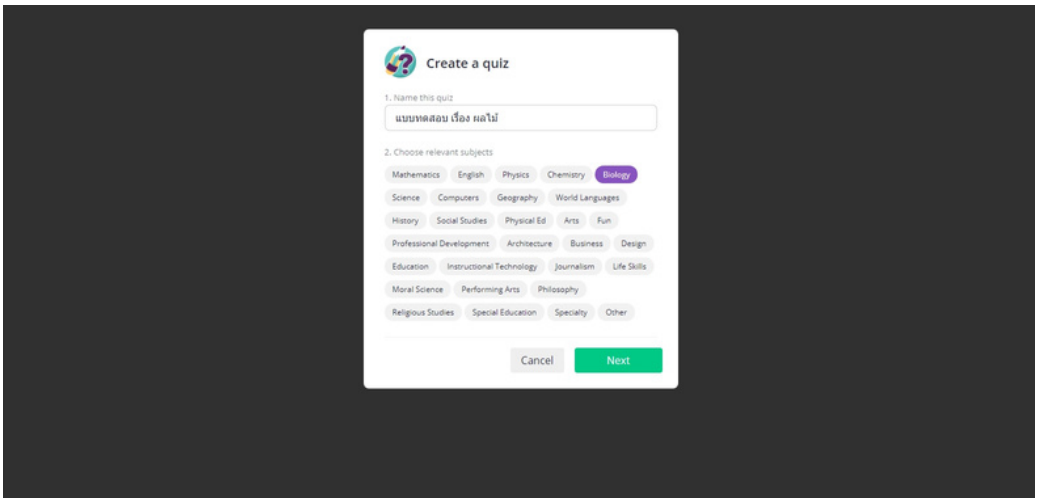
วิธีการสร้างแบบทดสอบ

1. คลิกที่ปุ่ม Create และเลือก Quiz

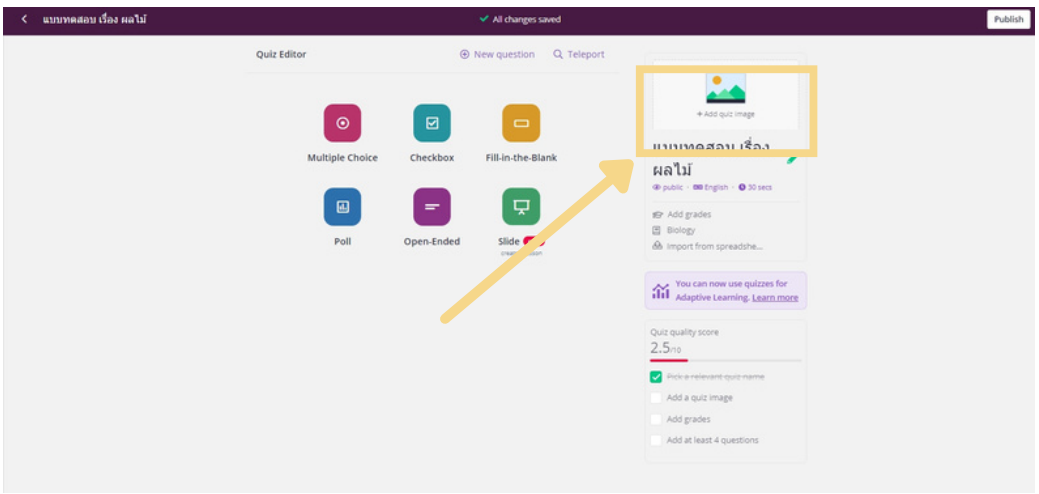




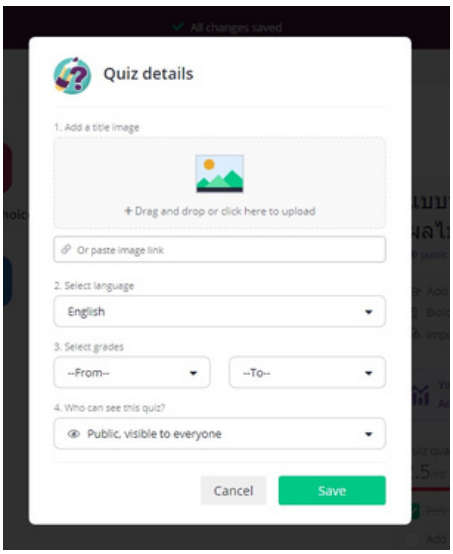
2. ใส่ชื่อแบบทดสอบและเลือกวิชาที่เกี่ยวข้องกับแบบทดสอบ จากนั้นคลิกที่ปุ่ม Next



3. ต่อมาจะปรากฏหน้าต่างการสร้างแบบทดสอบ จากนั้นคลิกที่ +Add quiz image



4. จะปรากฏ Quiz details สำหรับใส่รายละเอียดของแบบทดสอบในแต่ละหัวข้อ ดังนี้



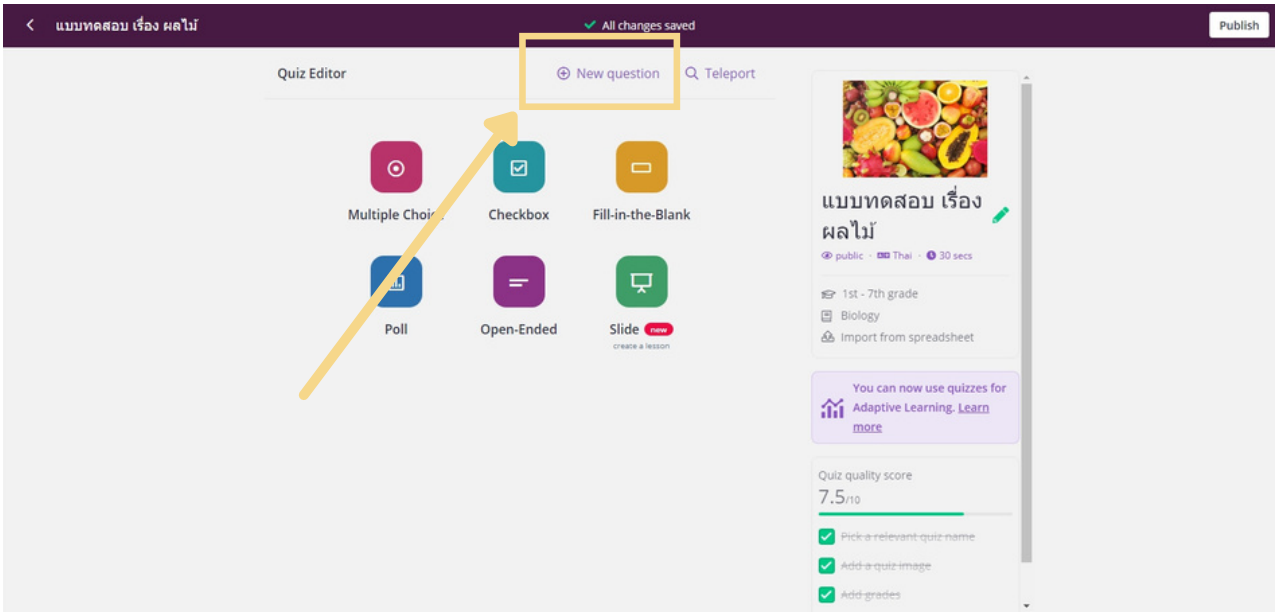
(1) Add a title image คลิก +Drag and drop or click here to upload เพื่ออัพโหลดรูปภาพจากคอมพิวเตอร์มาเป็นรูปภาพประจำแบบทดสอบ

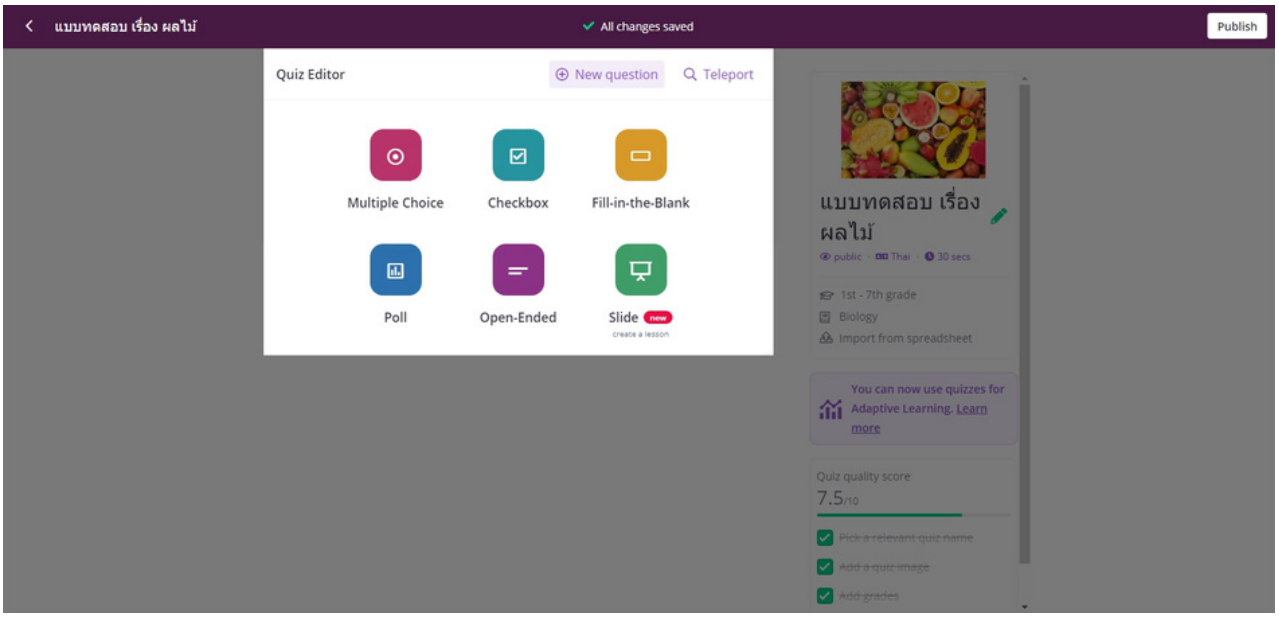
(2) Select language เมื่อคลิกเข้าไปจะมีภาษาให้เลือกมากมาย ในที่นี้จะเลือกเป็นภาษาไทย

(3) Select grades เลือกช่วงวัยที่เหมาะสมกับแบบทดสอบ

(4) Who can see this quiz? ตั้งค่าการแชร์แบบทดสอบที่มีให้เลือกว่าจะเป็นแบบสาธารณะหรือส่วนตัว เมื่อใส่รายละเอียดครบแล้วคลิกปุ่ม Save

5. การสร้างข้อคำถาม สามารถทำได้โดยคลิก +New question และเลือกรูปแบบของข้อคำถาม โดยมีให้เลือกทั้งหมด 5 รูปแบบ ได้แก่ Multiple choice, Checkbox, Fill in the blank, Poll และ Open Ended ซึ่งวิธีการสร้างข้อคำถามในรูปแบบต่าง ๆ จะอธิบายในหัวข้อถัดไป



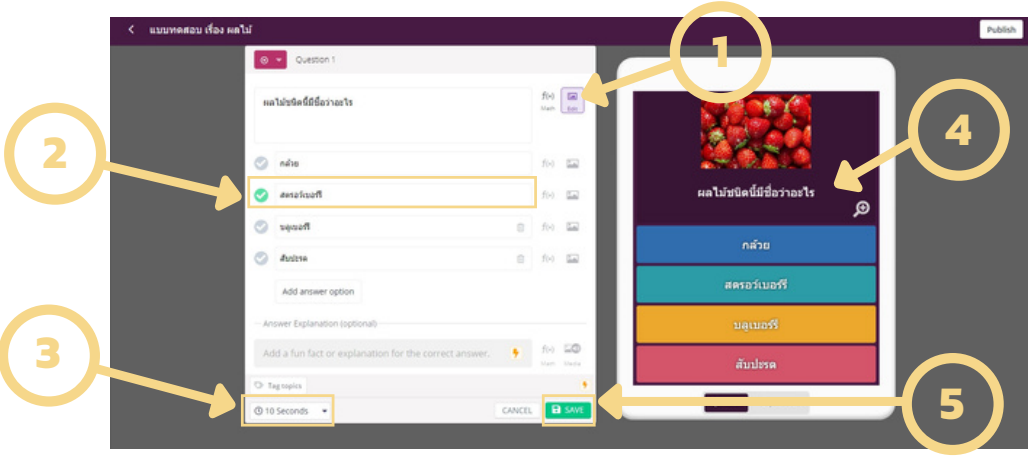


วิธีการสร้างข้อคำถามรูปแบบต่าง ๆ

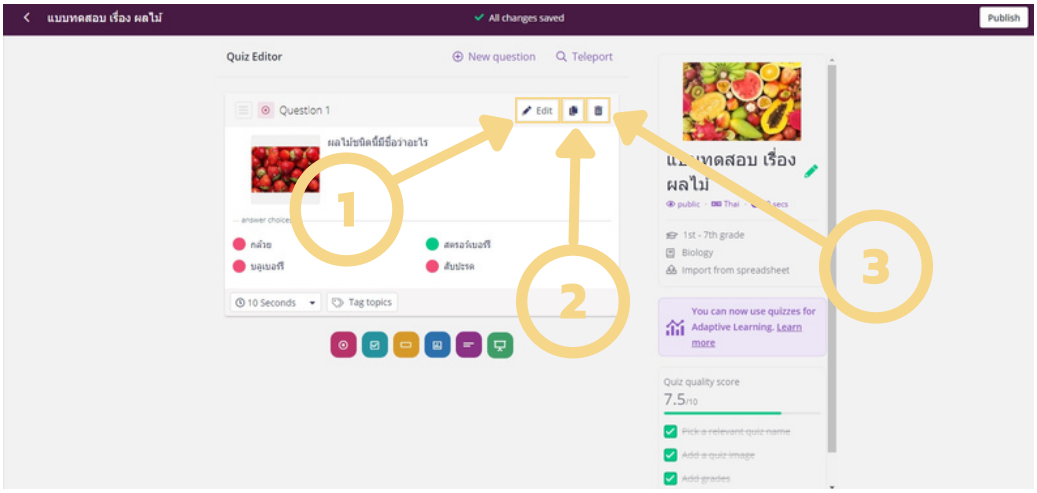
1. Multiple choice หรือ ข้อคำถามแบบเลือกตอบ สามารถสร้างตัวเลือกได้สูงสุด 5 ตัวเลือก มีคำตอบที่ถูกต้องเพียงข้อเดียว แต่ละหมายเลขมีหน้าที่ดังต่อไปนี้

- หมายเลข 1 คือ ช่องสำหรับพิมพ์คำถาม
- หมายเลข 2 คือ เครื่องมือสำหรับจัดการรูปแบบตัวอักษร ตัวเอียง ขีดเส้นใต้ เปลี่ยนสี
- หมายเลข 3 คือ เพิ่มสมการทางคณิตศาสตร์
- หมายเลข 4 คือ เพิ่มรูปภาพประกอบคำถาม
- หมายเลข 5 คือ ตัวเลือก สามารถเลือกได้ว่าจะสร้างตัวเลือกแบบข้อความ ตัวเลือกแบบรูปภาพ หรือตัวเลือกแบบสมการทางคณิตศาสตร์
- หมายเลข 6 คือ เพิ่มตัวเลือกอีก 1 ตัวเลือก
- หมายเลข 7 คือ เวลาที่กำหนดในการตอบคำถาม มีให้เลือกตั้งแต่ 5 วินาที ถึง 15 นาที

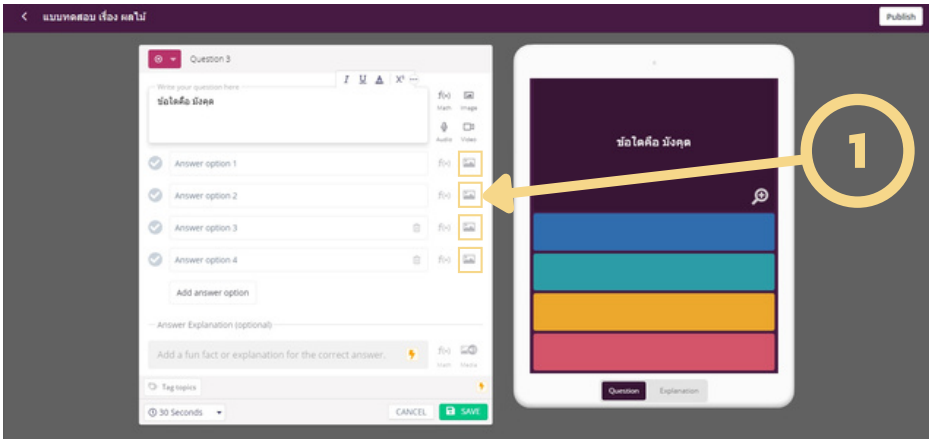
ตัวอย่างการสร้างข้อคำถามแบบ Multiple choice โดยเริ่มจากพิมพ์คำถาม จากนั้นคลิกที่ปุ่มหมายเลข 1 เพื่อเพิ่มรูปภาพประกอบคำถาม จากนั้นพิมพ์ตัวเลือกทั้ง 4 ตัวเลือก จะเห็นว่าหมายเลข 2 เป็นคำตอบที่ถูกต้อง ให้คลิกเครื่องหมายถูกให้เป็นสีเขียว หมายเลข 3 ตั้งเวลาในการตอบคำถามข้อนี้ 10 วินาที หมายเลข 4 คือภาพที่จะแสดงขณะทำแบบทดสอบ และหมายเลข 5 คลิกเพื่อบันทึกข้อคำถาม

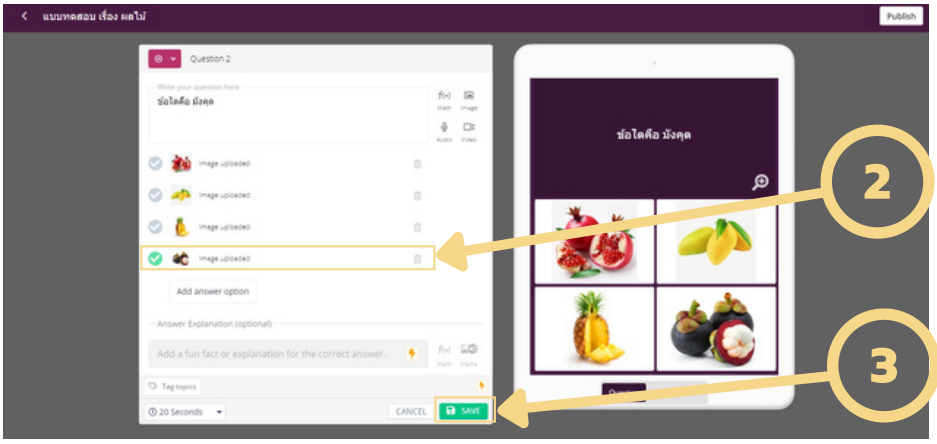


เมื่อคลิกปุ่ม Save เรียบร้อยแล้วจะปรากฏหน้าต่างดังรูป ซึ่งเราสามารถแก้ไขคำถามได้โดยคลิกปุ่ม Edit (หมายเลข 1) คัดลอกคำถามโดยคลิกปุ่ม Duplicate (หมายเลข 2) และสามารถลบคำถามโดยคลิกปุ่ม Delete (หมายเลข 3)

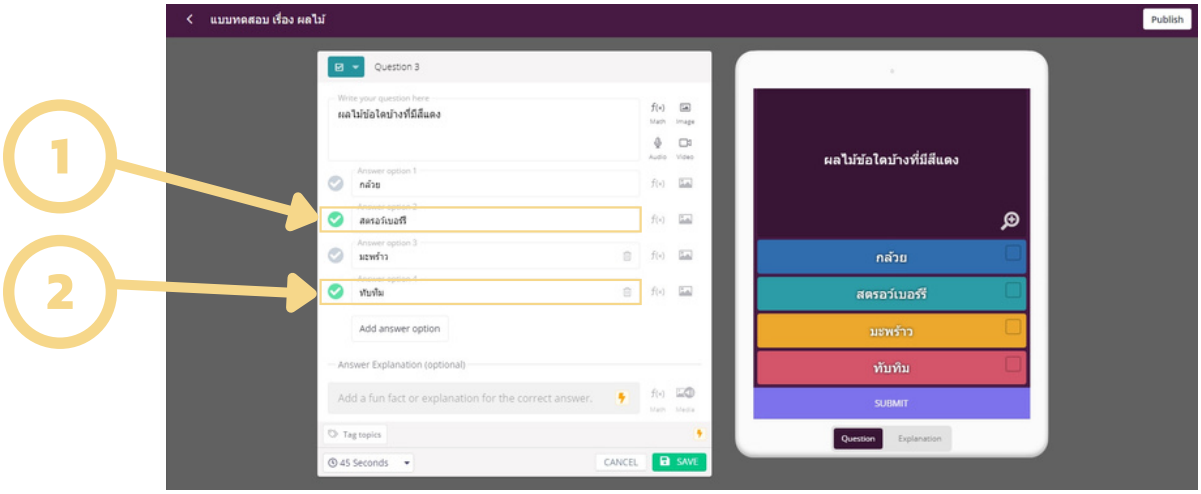


ตัวอย่างการสร้างข้อคำถามแบบ Multiple choice อีกหนึ่งตัวอย่างที่จะนำเสนอ คือ การสร้างตัวเลือกเป็นรูปภาพ โดยวิธีการก็คือพิมพ์คำถาม จากนั้นคลิกที่ปุ่มหมายเลข 1 Add image เพื่อเพิ่มรูปภาพให้ตัวเลือกทั้ง 4 ตัวเลือก จากนั้นให้คลิกเครื่องหมายถูกให้เป็นสีเขียวหน้าตัวเลือกที่ถูกต้องที่ปุ่มหมายเลข 2 และคลิกที่ปุ่ม Save เพื่อบันทึกข้อคำถามที่ช่องหมายเลข 3

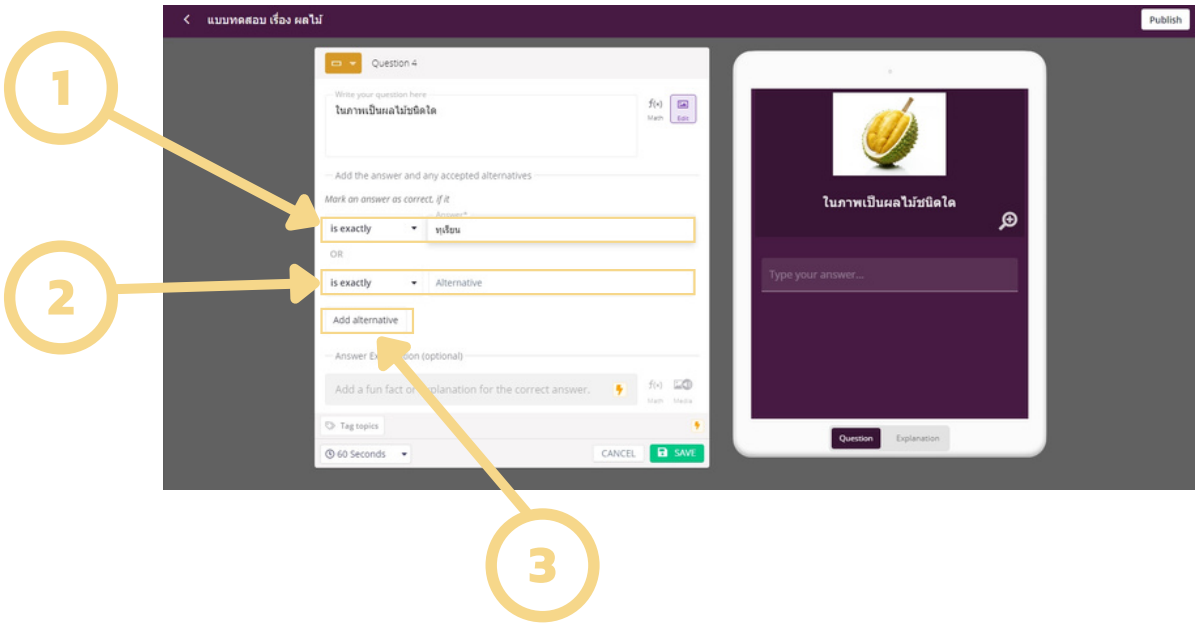




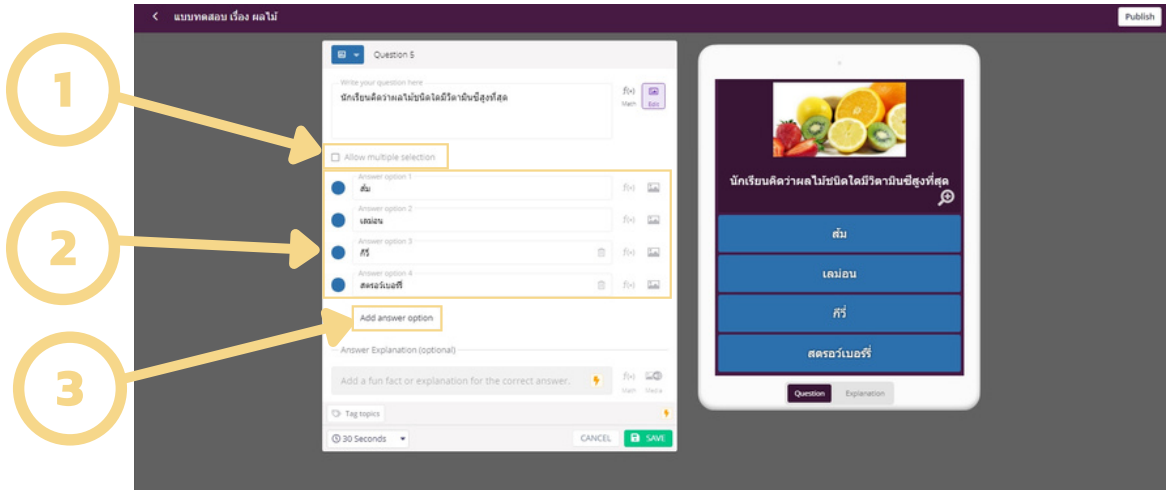
2. Checkbox หรือ ข้อคำถามแบบเลือกตอบหลายข้อ โดยในข้อคำถาม 1 ข้อ สามารถมีคำตอบที่ถูกต้องมากกว่า 1 ตัวเลือก วิธีการสร้างคือพิมพ์คำถามและพิมพ์ตัวเลือก จากนั้นให้คลิกเครื่องหมายถูกให้เป็นสีเขียวหน้าตัวเลือกที่ถูกต้อง จากภาพจะเห็นว่าสามารถเลือกตัวเลือกที่ถูกต้องได้มากกว่า 1 ตัวเลือก (หมายเลข 1 และหมายเลข 2) จากนั้นกดที่ปุ่ม Save เพื่อบันทึกข้อคำถามที่ช่องหมายเลข 3



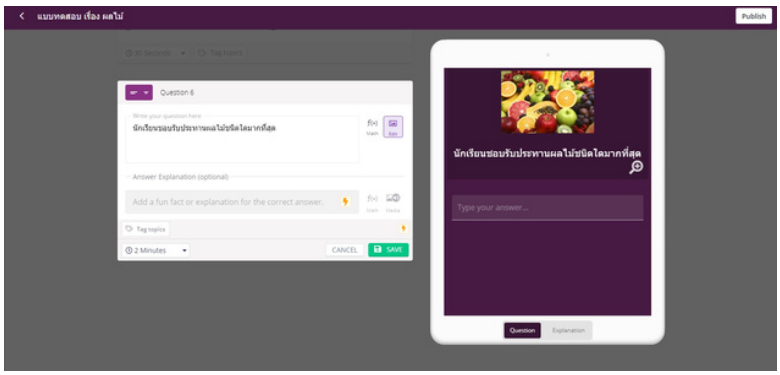
3. Fill in the blank หรือ ข้อคำถามที่ให้พิมพ์คำตอบด้วยตนเอง วิธีการสร้างคือพิมพ์คำถามแล้วใส่รูปภาพตามต้องการ จากนั้นพิมพ์คำตอบที่ถูกต้องลงในช่องหมายเลข 1 สามารถกำหนดคำตอบอื่น ๆ ที่ใกล้เคียงคำตอบที่ถูกต้องได้ในช่องหมายเลข 2 และคลิกเพิ่มได้ที่ช่องหมายเลข 3 มากสุด 4 คำตอบที่ใกล้เคียง จากนั้นคลิกที่ปุ่ม Save เพื่อบันทึกข้อคำถามที่ช่องหมายเลข 4



4. Poll หรือ ข้อคำถามที่ใช้ในการสำรวจข้อมูล ไม่มีคำตอบที่ผิดและไม่มีคำตอบที่ถูก วิธีการสร้างคือพิมพ์คำถามแล้วใส่รูปภาพตามต้องการ สามารถกำหนดให้เลือกได้หลายตัวเลือกได้ที่ช่องหมายเลข 1 โดยคลิกให้ขึ้นเป็นเครื่องหมายถูก แต่ถ้าหากต้องการให้เลือกได้เพียงคำตอบเดียวนั้นไม่ต้องคลิก จากนั้นพิมพ์ตัวเลือกทั้ง 4 ตัวเลือกลงในช่องหมายเลข 2 สามารถเพิ่มตัวเลือกอื่น ๆ ได้โดยคลิกที่ช่องหมายเลข 3 จากนั้นกดที่ปุ่ม Save เพื่อบันทึกข้อคำถามที่ช่องหมายเลข 4

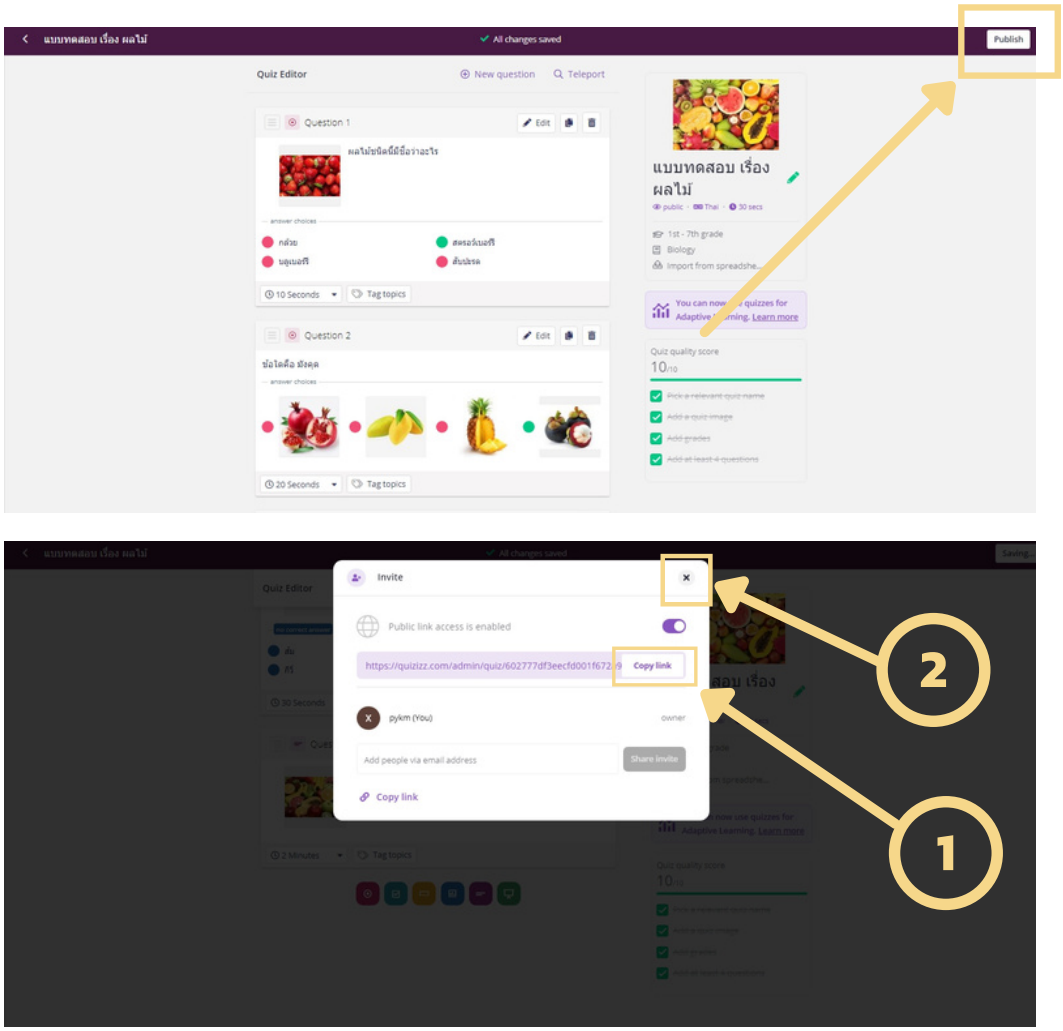


5. Open Ended หรือข้อคำถามแบบปลายเปิด คำถามที่เปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้แสดงความคิดเห็น หรือข้อเสนอแนะ ไม่มีคำตอบที่ผิดและไม่มีคำตอบที่ถูก วิธีการสร้างคือพิมพ์คำถามแล้วใส่รูปภาพตามต้องการ จากนั้นคลิกที่ปุ่ม Save เพื่อบันทึกข้อคำถาม

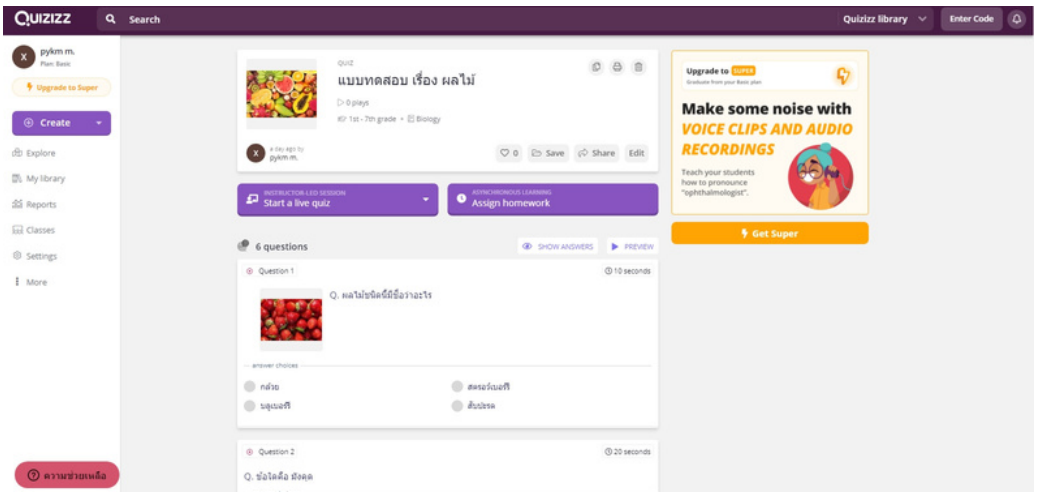


เมื่อสร้างข้อคำถามครบถ้วนแล้ว หากต้องการเรียงลำดับข้อคำถามใหม่ สามารถทำได้โดยคลิกที่ปุ่ม Reorder จากนั้นคลิกที่ปุ่มหมายเลข 1 หน้าข้อคำถามที่ต้องการเปลี่ยนตำแหน่งแล้วลากไปวางในตำแหน่งที่ต้องการ เมื่อเรียงลำดับเรียบร้อยตามต้องการแล้ว ให้คลิกที่ปุ่ม Done หมายเลข 2 เพื่อยืนยันการเรียงลำดับข้อคำถามใหม่

หลังตรวจสอบความเรียบร้อยและความถูกต้องของแบบทดสอบและข้อคำถามเรียบร้อยแล้ว ให้คลิกที่ปุ่ม Publish ที่มุมบนขวาเพื่อเป็นการเสร็จสิ้นการสร้างแบบทดสอบ จากนั้นจะปรากฏหน้าต่างการแชร์ คลิกปุ่มหมายเลข 1 Copy link เพื่อแชร์ลิงก์แบบทดสอบให้กับผู้อื่น และคลิกปุ่มหมายเลข 2 เพื่อออกจากหน้าต่างนี้



จากนั้นก็จะปรากฏหน้าต่างแบบทดสอบที่พร้อมใช้งาน



การนำแบบทดสอบไปใช้งาน

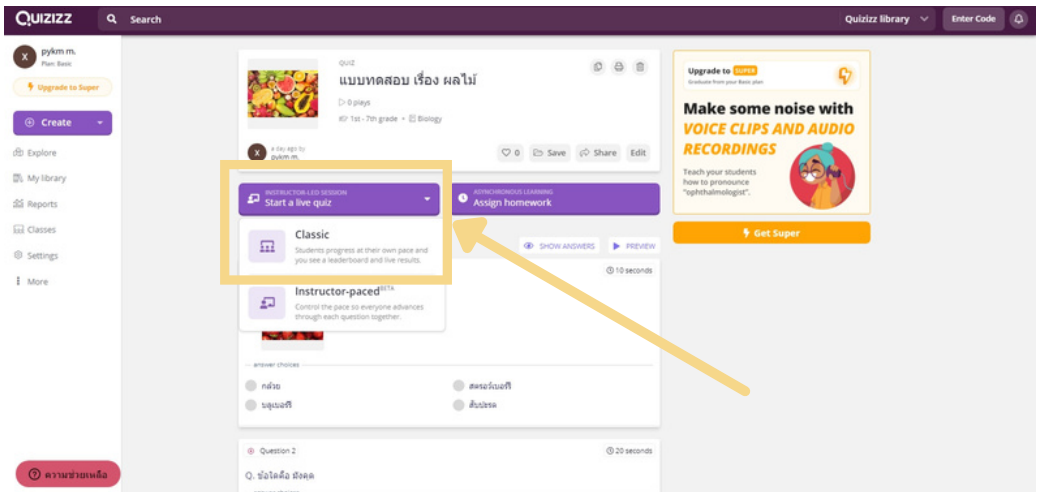
เมื่อสร้างแบบทดสอบเรียบร้อยแล้วจะไม่เกิดประโยชน์ใดเลยหากไม่ได้นำไปใช้งานจริง ในการใช้งานแบบทดสอบผู้เขียนจะขอแบ่งเป็น 2 ส่วน นั่นคือ การใช้งานแบบทดสอบของผู้สอน ที่จะแนะนำวิธีการนำแบบทดสอบไปให้ผู้เรียนใช้งาน การมอบหมายงาน วิธีการดาวน์โหลดรายงานผลคะแนนของผู้เรียน และในส่วนการใช้งานแบบทดสอบของผู้เรียน ที่จะแนะนำวิธีการเข้าทำแบบทดสอบ การทำงานที่ได้รับมอบหมาย วิธีการทำแบบทดสอบแต่ละรูปแบบและข้อควรระวังเพื่อไม่ให้เกิดความผิดพลาดระหว่างการทำแบบทดสอบ

การใช้งานแบบทดสอบของผู้สอน

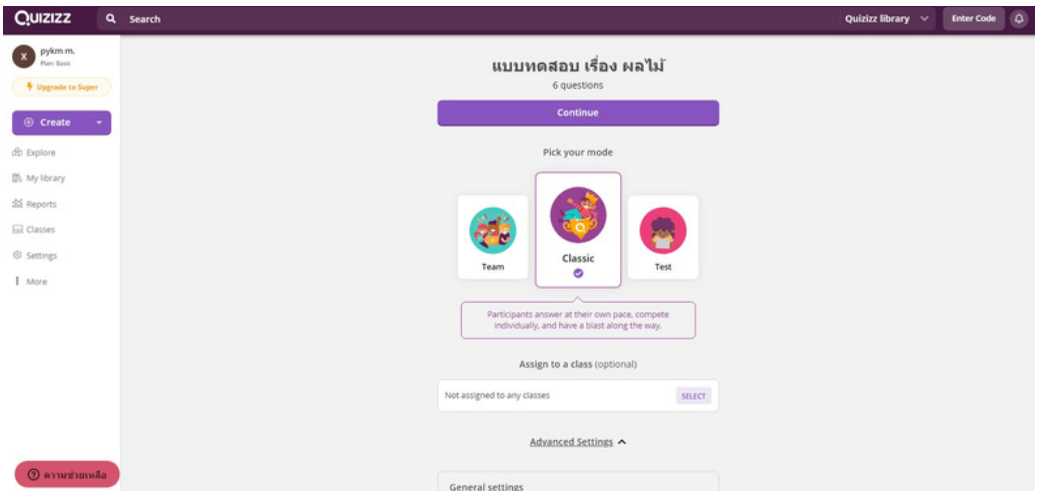
จะแบ่งออกเป็นการใช้งานแบบทดสอบของผู้สอนแบบ Live quiz และการใช้งานแบบ Assign homework

1. แบบ Live quiz

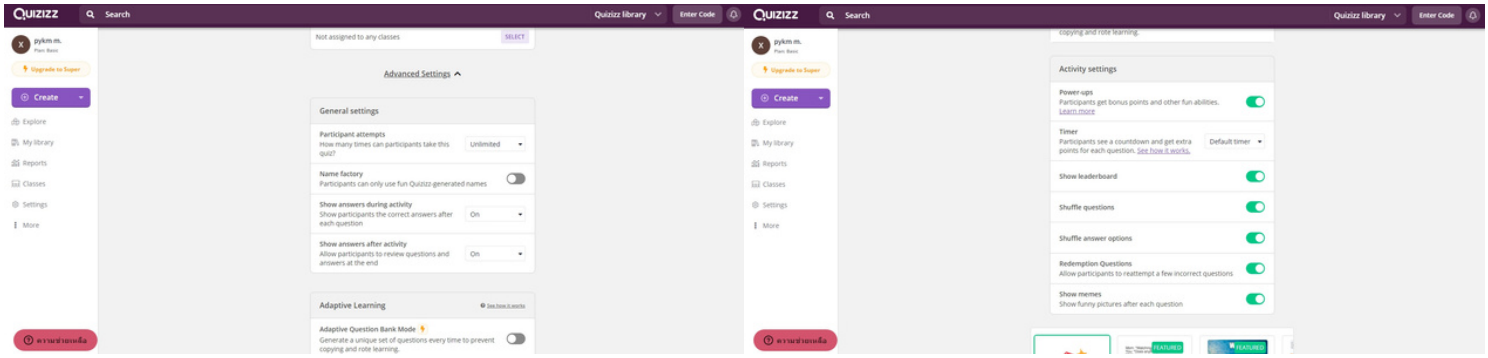
เมื่ออยู่ที่หน้าต่างแบบทดสอบที่สร้างไว้ ให้คลิกที่ปุ่ม Start a live quiz แล้วเลือก Classic



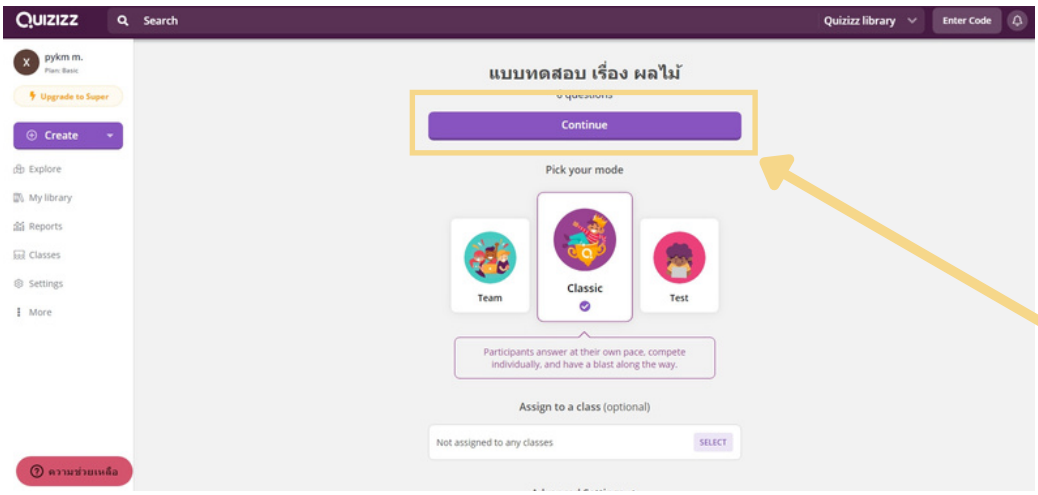
จะปรากฏหน้าต่างที่ให้ตั้งค่าการทำแบบทดสอบสามารถเลือกได้ว่าจะให้ทำแบบทดสอบแบบ Classic คือทำคนเดียว หรือแบบ Team คือทำแบบทดสอบเป็นกลุ่ม



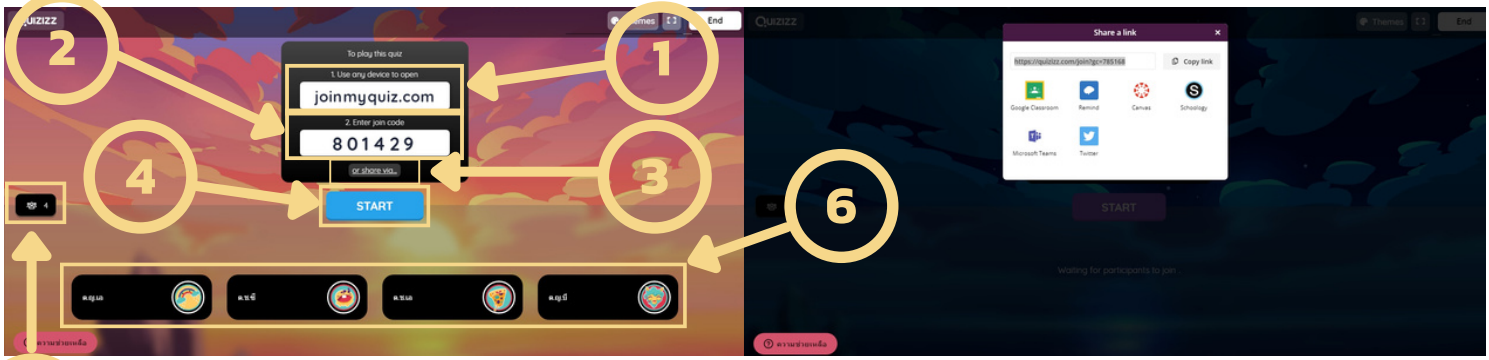
เมื่อเลื่อนลงมาด้านล่างในส่วน Advanced Settings สามารถเลือกปรับการตั้งค่าการใช้งานแบบทดสอบได้ตามความต้องการ



ปรับการตั้งค่าเสร็จเรียบร้อยคลิกที่ปุ่ม Continue

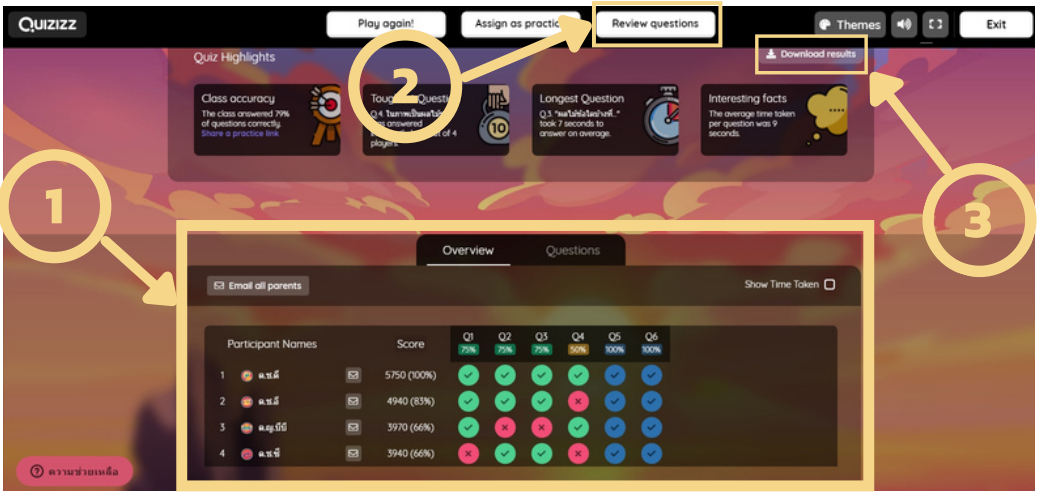


จะปรากฏหน้าต่างที่แสดงเว็บไซต์ที่ให้ผู้เรียนใช้ในการทำแบบทดสอบ (หมายเลข 1) และโค้ดสำหรับให้ผู้เรียนใส่เพื่อเข้าทำแบบทดสอบ (หมายเลข 2) หรือสามารถคลิกหมายเลข 3 เพื่อคัดลอกลิงก์ให้ผู้เรียนหรือแชร์ผ่านช่องทางอื่น ๆ ได้หลายช่องทาง ดังภาพ

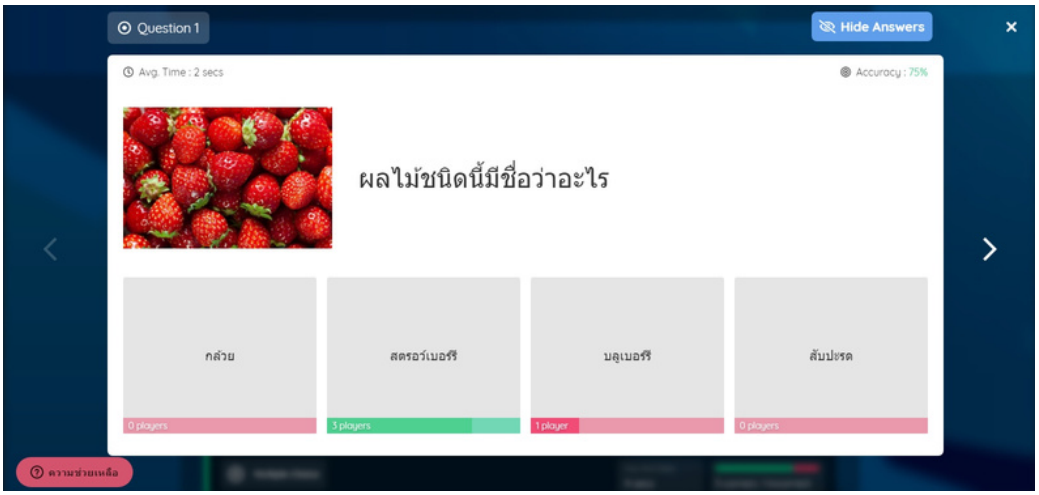


และหมายเลข 5 จะเป็นการแสดงจำนวนของผู้ที่เข้ามารอทำแบบทดสอบ หมายเลข 6 จะแสดงชื่อของผู้เรียนที่เข้ามารอทำแบบทดสอบ หากจำนวนครบแล้วให้ผู้สอนคลิกปุ่ม Start ที่หมายเลข 4 เพื่อเริ่มการทำแบบทดสอบ

เมื่อผู้เรียนทำแบบทดสอบเรียบร้อยแล้ว ข้อมูลผลคะแนนจะแสดงดังตารางหมายเลข 1 ว่านักเรียนแต่ละคนตอบผิดหรือตอบถูกข้อใดบ้าง คิดเป็นกี่เปอร์เซ็นต์



หรือสามารถดูคะแนนเป็นรายข้อได้โดยคลิกที่ปุ่มหมายเลข 2 Review questions



และยังสามารถดาวน์โหลดรายงานผลคะแนนออกมาเป็นไฟล์ Excel ลงในเครื่องคอมพิวเตอร์ได้อีกด้วย โดยคลิกที่หมายเลข 3 Download results เพื่อให้ผู้สอนสามารถนำผลคะแนนไปใช้ต่อได้ง่ายยิ่งขึ้น

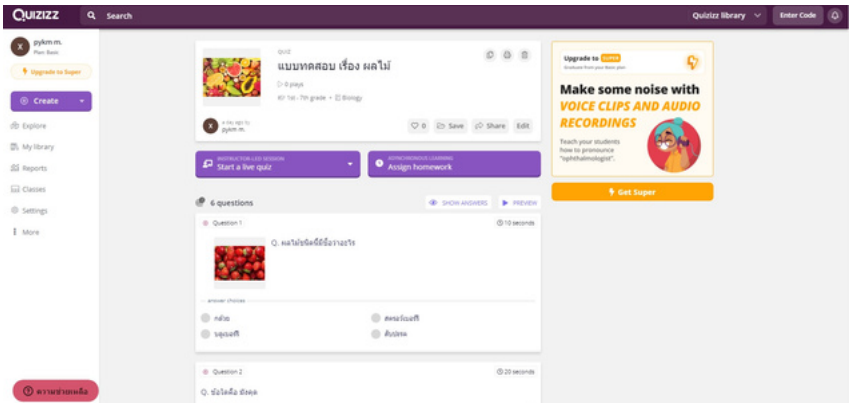
Quizizz: แบบทดสอบ เรื่อง ผลไม้

Quiz started on: Sun 14, Feb 03:14 PM Total Attendance: 4 Average Score: 4650

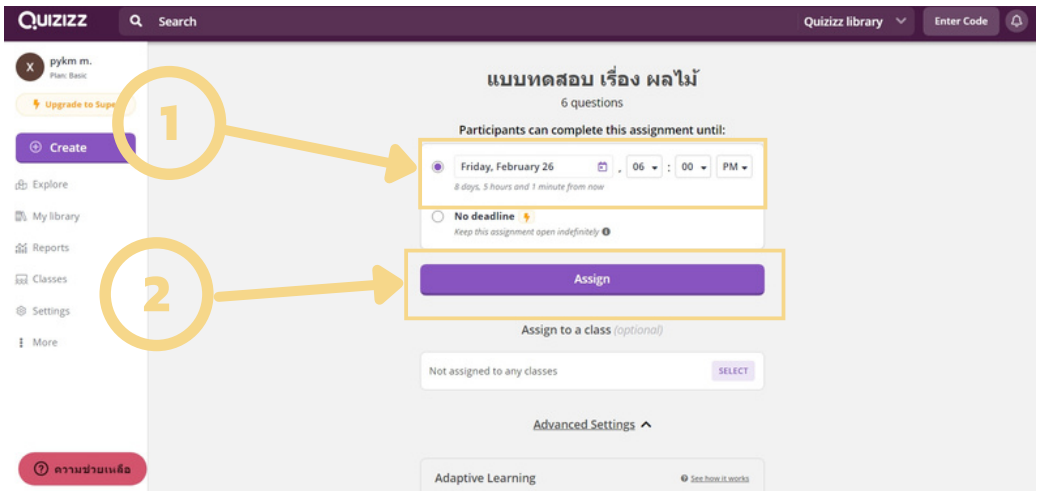
Questions	Class Level			Player Level			
	# Correct	# Incorrect	# Unattempted	ด.ช.ดี	ด.ช.อี	ด.ญ.บีบี	ด.ช.ซี
ผลไม้ชนิดนี้มีชื่อว่าอะไร	3	1	0	สตรอว์เบอร์รี	สตรอว์เบอร์รี	สตรอว์เบอร์รี	บลูเบอร์รี
ข้อใดคือ มังคุด	3	1	0	option 4(image)	option 4(image)	option 2(image)	option 4(image)
ผลไม้ข้อใดบ้างที่มีสีแดง	2	2	0	สตรอว์เบอร์รี	สตรอว์เบอร์รี, ทับทิม	ทับทิม	สตรอว์เบอร์รี, ทับทิม
ในภาพเป็นผลไม้ชนิดใด	2	2	0	ทุเรียน	ลำไย	ทุเรียน	มะพร้าว
นักเรียนคิดว่าผลไม้ชนิดใดมีวิตามินซีสูงที่สุด	4	0	0	เลม่อน	เลม่อน	กีวี	กีวี
นักเรียนชอบรับประทานผลไม้ชนิดใดมากที่สุด	4	0	0	มะละกอ	องุ่น	ฝรั่ง	ส้ม
Total	18	6	0	5750	4940	3970	3940

2. แบบ Assign homework

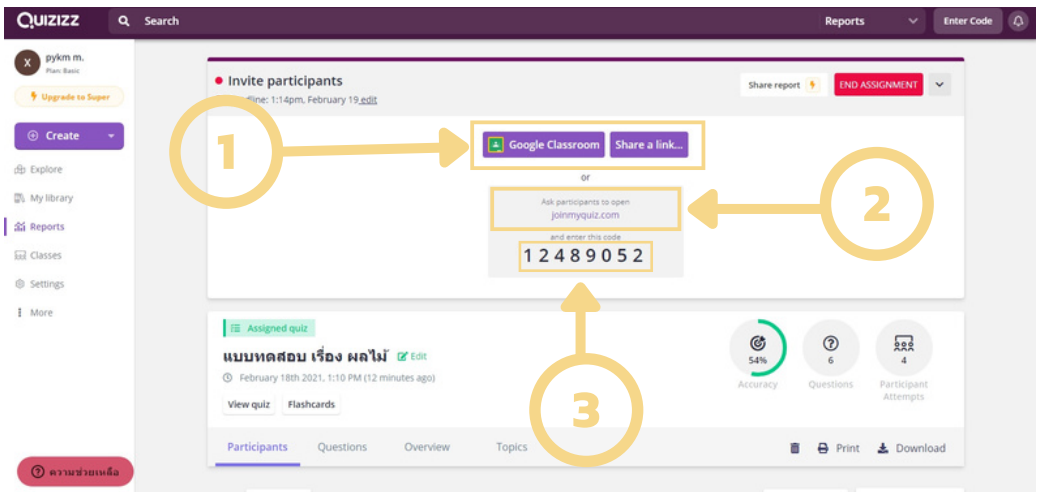
เมื่ออยู่ที่หน้าต่างแบบทดสอบที่สร้างไว้ ให้คลิกที่ปุ่ม Assign homework



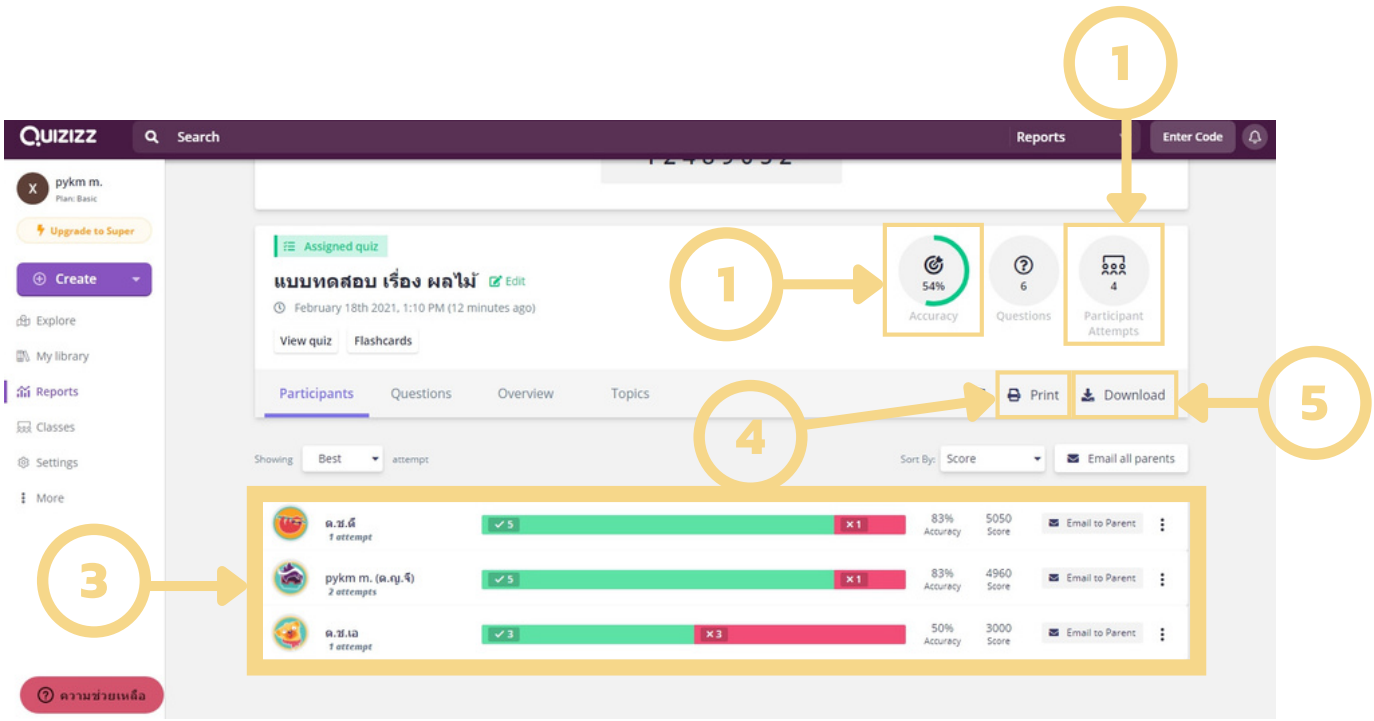
จากนั้นจะขึ้นหน้าต่างที่ให้ตั้งค่าระยะเวลาในการทำแบบทดสอบ โดยกำหนดวันและเวลาสิ้นสุดการทำแบบทดสอบที่หมายเลข 1 เมื่อตั้งค่าแล้วคลิกปุ่ม Assign ที่หมายเลข 2



จะปรากฏหน้าต่างสำหรับให้ผู้สอนแชร์แบบทดสอบ โดยคลิกปุ่มหมายเลข 1 เพื่อแชร์ให้ผู้เรียนผ่าน Google Classroom หรือคลิก Share a link คัดลอกลิงก์ให้ผู้เรียนผ่านช่องทางอื่น ๆ ได้หลายช่องทาง หรือ คลิกปุ่มหมายเลข 2 เพื่อเข้าเว็บไซต์ที่ให้ผู้เรียนใช้ในการทำแบบทดสอบ หมายเลข 3 คือโค้ด 8 หลักสำหรับให้ผู้เรียนใส่เพื่อเข้าทำแบบทดสอบ



เมื่อมีผู้เรียนเข้ามาทำแบบทดสอบจะปรากฏ Accuracy หมายเลข 1 แสดงภาพรวมความถูกต้องของผู้ทำแบบทดสอบทั้งหมดออกมาเป็นเปอร์เซ็นต์ หมายเลข 2 แสดงจำนวนผู้เรียนที่เข้าทำแบบทดสอบ หมายเลข 3 แสดงข้อมูลผลคะแนนว่าผู้เรียนคนไหนเข้ามาทำแบบทดสอบแล้วบ้าง ได้กี่คะแนน เปอร์เซ็นต์ความถูกต้องได้เท่าไร โดยผู้สอนสามารถสั่งพิมพ์ผลคะแนนได้โดยคลิกปุ่ม Print หมายเลข 3 และสามารถดาวน์โหลดรายงานผลคะแนนออกมาเป็นไฟล์ Excel ลงในเครื่องคอมพิวเตอร์ได้อีกด้วย โดยคลิกที่ปุ่ม Download หมายเลข 5

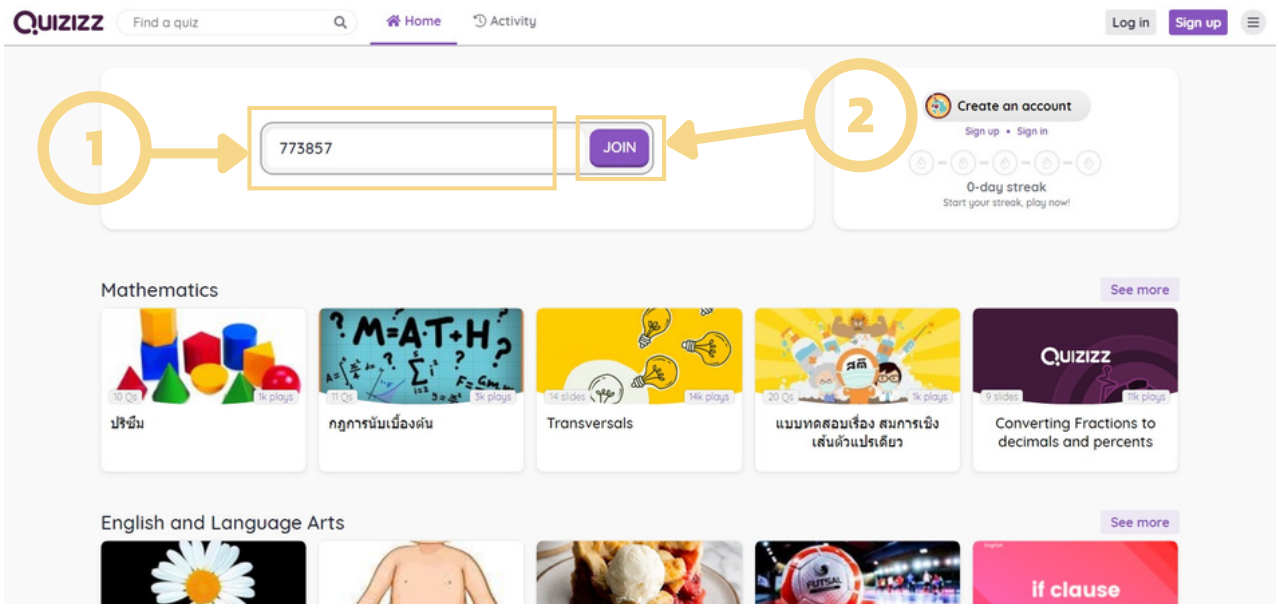


การใช้งานแบบทดสอบของผู้สอน

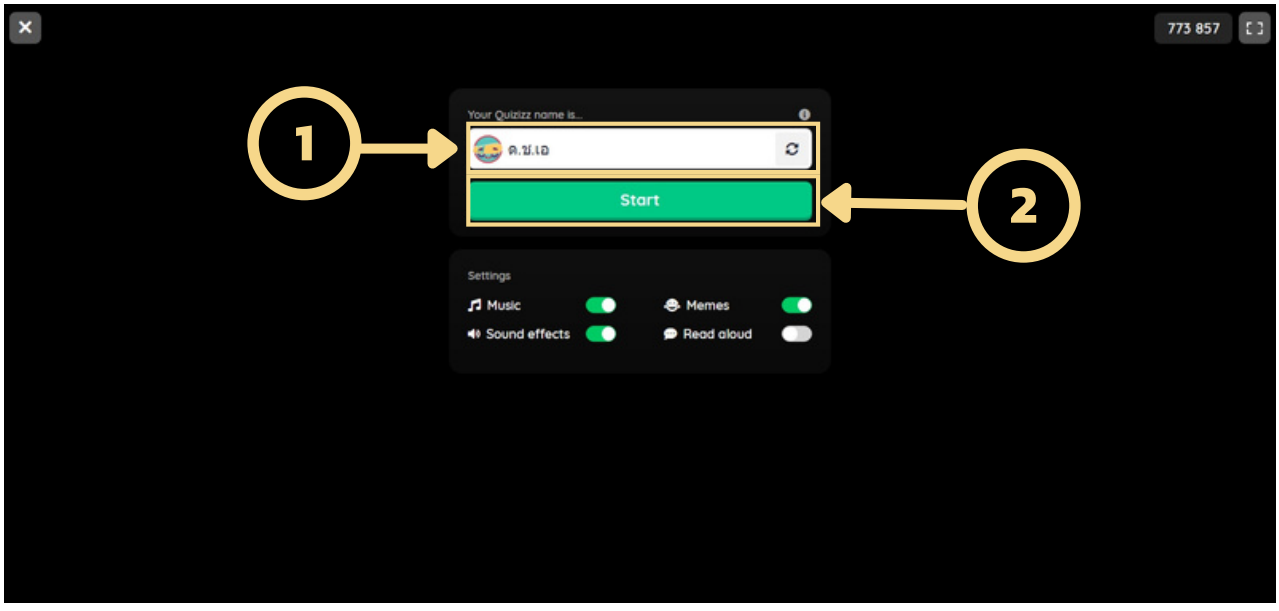
จะแบ่งออกเป็นการใช้งานแบบทดสอบของผู้เรียนแบบ Live quiz และการใช้งานแบบ Assign homework

1. แบบ Live quiz

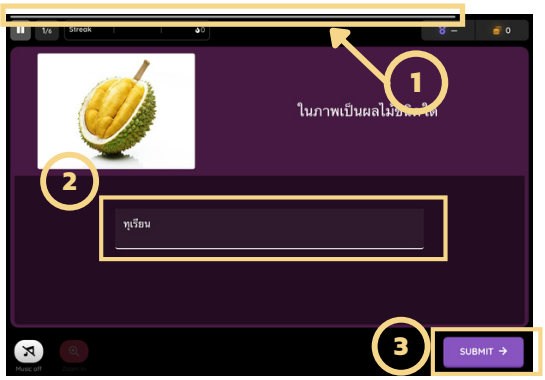
การใช้งานแบบทดสอบของผู้เรียนสามารถทำได้หลายช่องทาง โดยการเข้าเว็บไซต์ https://quizizz.com/join หรือคลิกลิงก์ที่ผู้สอนส่งมาให้ หรือดาวน์โหลดแอปพลิเคชัน Quizizz ลงในสมาร์ตโฟนและแท็บเล็ต วิธีการเข้าทำแบบทดสอบเริ่มจากกรอกโค้ดทั้งหมด 6 หลัก ที่ได้จากผู้สอนลงในช่องหมายเลข 1 แล้วคลิกปุ่ม Join ที่หมายเลข 2 เพื่อเข้าทำแบบทดสอบ



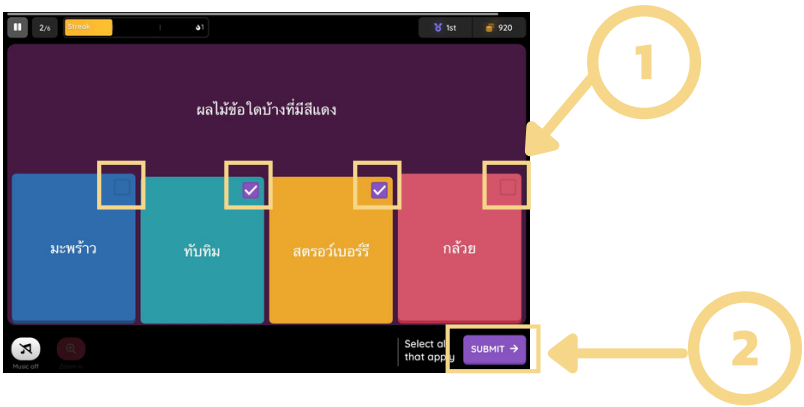
จากนั้นพิมพ์ชื่อของตนเองลงในช่องหมายเลข 1 แล้วคลิกปุ่ม Start ที่หมายเลข 2 เพื่อเข้าทำแบบทดสอบ



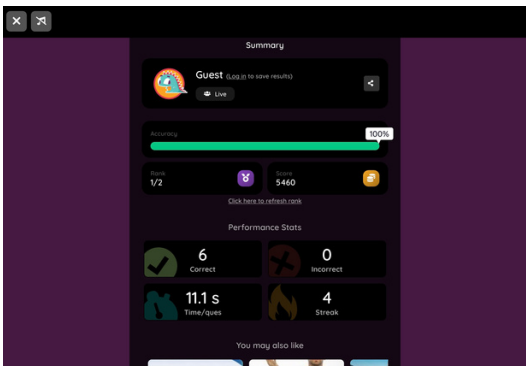
เมื่อผู้สอนทำการเปิดให้ทำแบบทดสอบจะปรากฏข้อคำถาม โดยข้อที่เป็นคำถามแบบ Multiple choice เมื่อเลือกแล้วจะไม่สามารถย้อนกลับได้ ถ้าหากเป็นคำถามแบบ Fill in the blank หรือคำถามแบบ Open Ended เมื่อพิมพ์คำตอบในช่องหมายเลข 2 เรียบร้อยแล้ว ต้องคลิกที่ปุ่ม Submit ที่ช่องหมายเลข 3 ด้วย ซึ่งในส่วนของหมายเลข 1 นั้นคือเวลานับถอยหลังในการทำแบบทดสอบแต่ละข้อ



การตอบคำถามแบบ Check box ผู้เรียนต้องคลิกตัวเลือกที่คิดว่าถูกในช่องหมายเลข 1 ให้ขึ้นเป็นเครื่องหมายถูก จากนั้นคลิกที่ปุ่ม Submit ที่ช่องหมายเลข 2 ตัวอย่างการให้คะแนน หากผู้เรียนเลือกคำตอบที่ถูกไม่ครบในข้อนี้ก็จะไม่ได้คะแนน และหากผู้เรียนไม่คลิกที่ปุ่ม Submit ระบบจะไม่ทำการบันทึกคำตอบ ทำให้เสียคะแนนไปในข้อนั้น

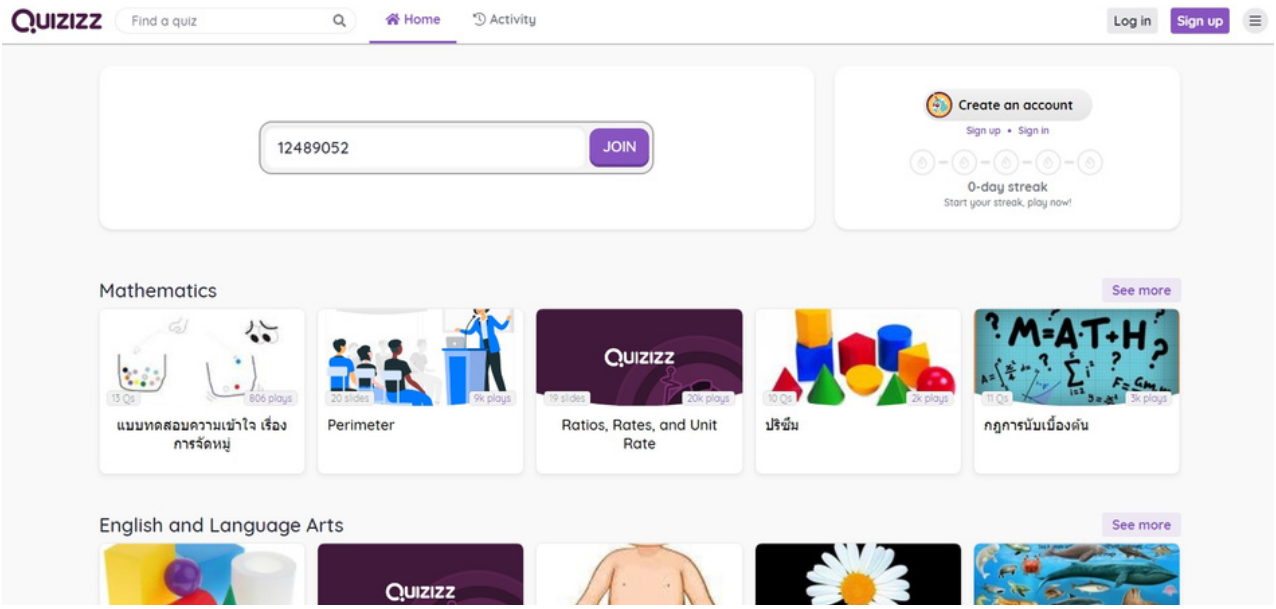


และเมื่อผู้เรียนทำแบบทดสอบเสร็จทุกข้อแล้ว จะแสดงผลการทำแบบทดสอบทันที ว่าผู้เรียนทำแบบทดสอบถูกกี่ข้อ ผิดกี่ข้อ และใช้เวลาไปทั้งหมดเท่าใด ซึ่งผู้เรียนสามารถออกจากการทำแบบทดสอบได้เลย หลังจากทำแบบทดสอบเสร็จ เนื่องจากได้มีการบันทึกคะแนนของผู้เรียนไว้เรียบร้อยแล้ว

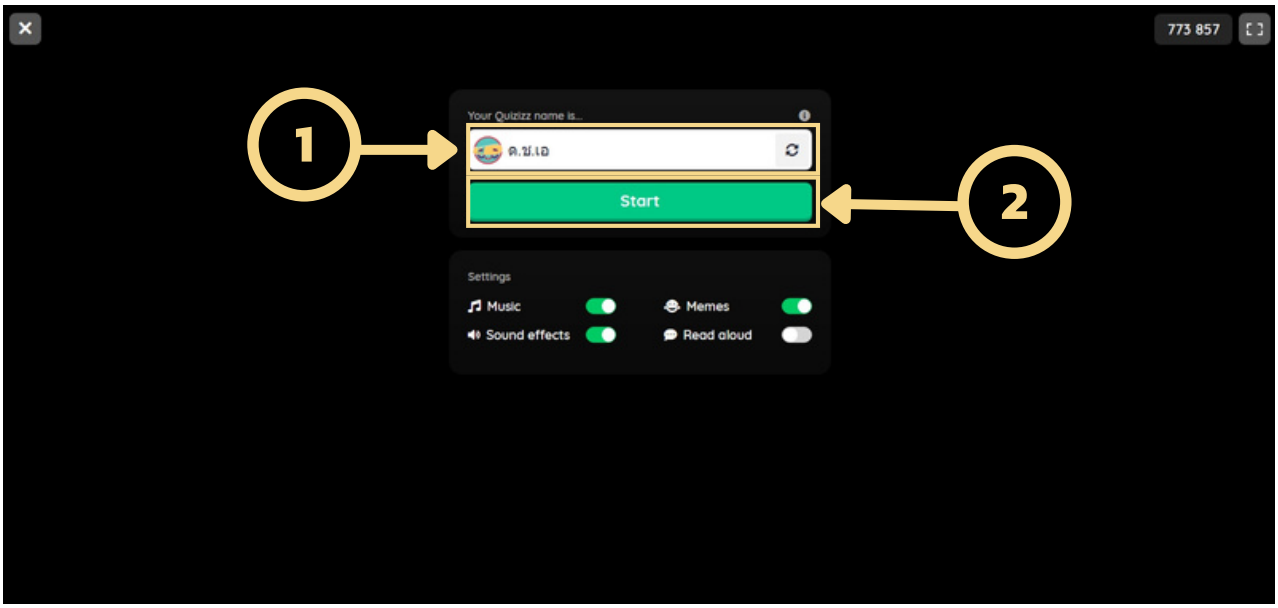


2. แบบ Assign homework

เข้าใช้งานเช่นเดียวกับแบบทดสอบแบบ Live quiz การใช้งานแบบทดสอบของผู้เรียนสามารถทำได้หลายช่องทาง โดยการเข้าเว็บไซต์ https://quizizz.com/join หรือคลิกลิงก์ที่ผู้สอนส่งมาให้ หรือดาวน์โหลดแอปพลิเคชัน Quizizz ลงในสมาร์ตโฟนและแท็บเล็ต วิธีการเข้าทำแบบทดสอบเริ่มจากกรอกโค้ดทั้งหมด 8 หลักที่ได้จากผู้สอนลงในช่องหมายเลข 1 แล้วคลิกปุ่ม Join ที่หมายเลข 2 เพื่อเข้าทำแบบทดสอบ



จากนั้นพิมพ์ชื่อของตนเองลงในช่องหมายเลข 1 แล้วคลิกปุ่ม Start ที่หมายเลข 2 เพื่อเข้าทำแบบทดสอบได้เลย โดยที่ไม่ต้องรอให้ผู้สอนเปิดแบบทดสอบ

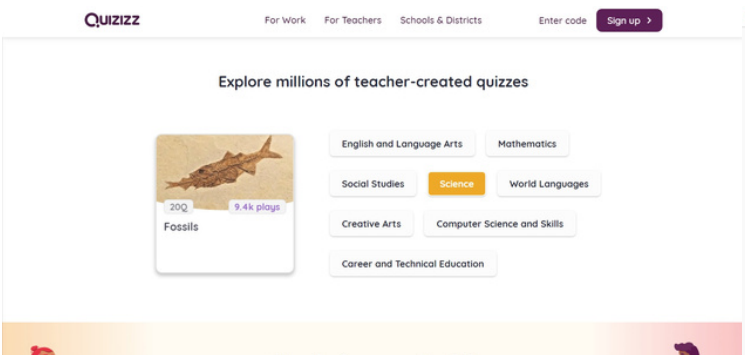


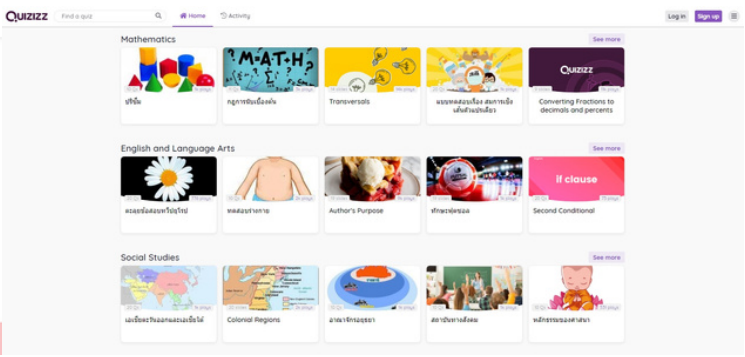
โดยวิธีการทำแบบทดสอบรูปแบบต่าง ๆ ของ Assign homework จะมีวิธีการทำเหมือนกับ Live quiz ซึ่งการทำแบบทดสอบแบบ Assign homework มีข้อดีคือผู้เรียนสามารถทำในเวลาไหนก็ได้ตามที่ผู้เรียนสะดวก แต่ผู้เรียนจำเป็นต้องมีความรับผิดชอบในตนเอง ทำแบบทดสอบภายในระยะเวลาที่ผู้สอนกำหนด

คุณสมบัติที่น่าสนใจ

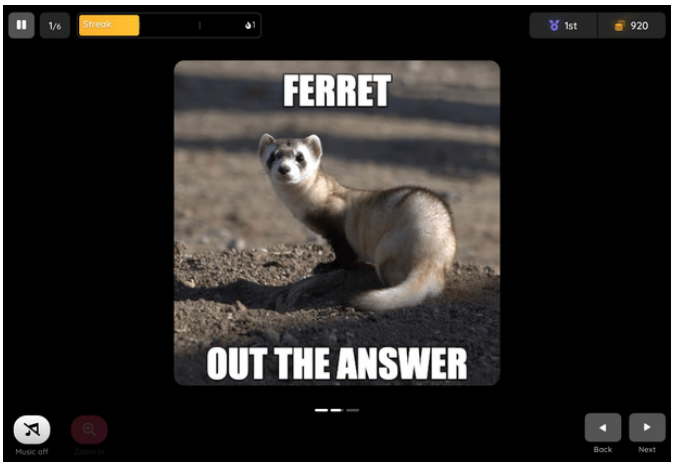
Quizizz นั้นมีคุณสมบัติที่น่าสนใจอยู่มากมาย คุณสมบัติต่าง ๆ ล้วนมีประโยชน์ต่อการใช้งาน และทำให้การใช้งาน Quizizz สนุกมากยิ่งขึ้น ทั้งนี้ผู้เขียนจึงจะมาแนะนำคุณสมบัติของ Quizizz 3 ข้อ ที่จะทำให้การใช้งานนั้นง่ายยิ่งขึ้น

1. สามารถใช้งานแบบทดสอบที่ผู้อื่นสร้างไว้ได้ โดยแบ่งตามหมวดหมู่ทั้งหมด 8 หมวดหมู่ให้เลือก

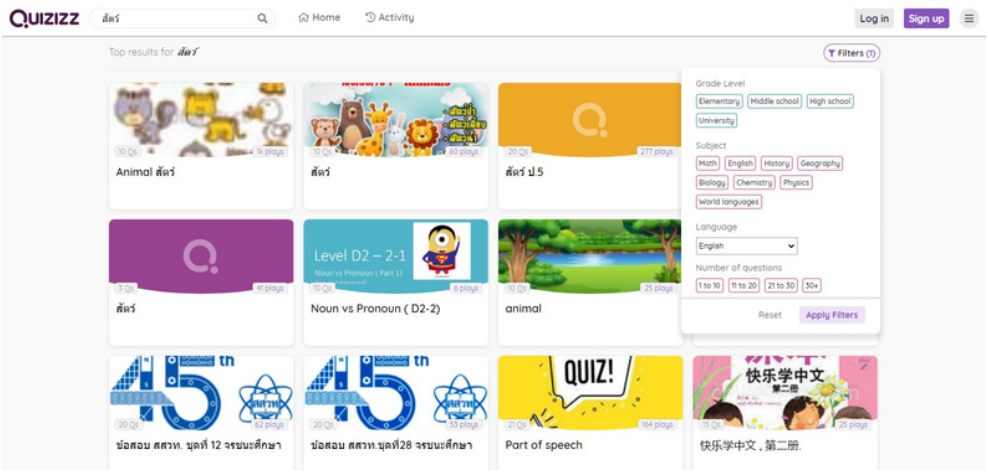




2. สร้างความน่าสนใจและความสนุกสนานด้วยภาพมีมที่แสดงเมื่อผู้เรียนตอบคำถามถูกหรือผิด



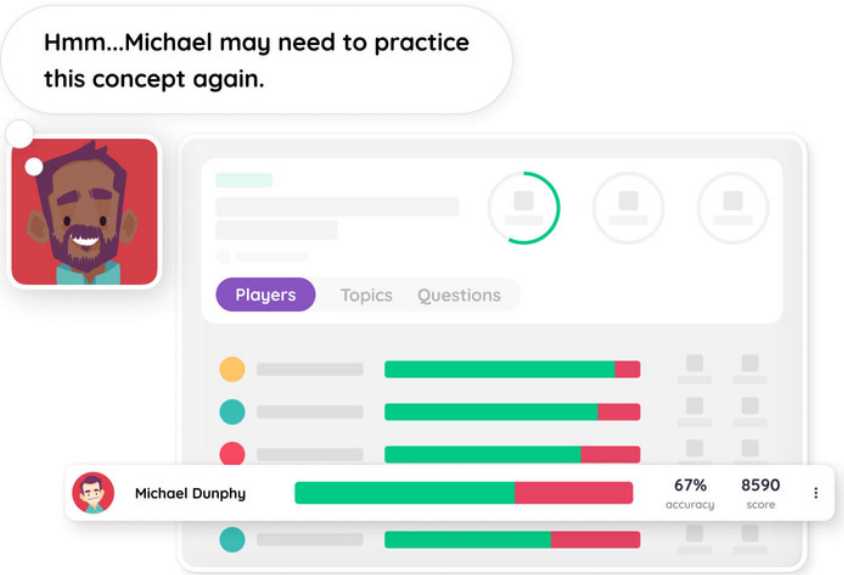
3. ค้นหาแบบทดสอบอื่น ๆ ได้อย่างง่ายดายเพียงแค่พิมพ์คีย์เวิร์ด และเพิ่มประสิทธิภาพการค้นหาด้วยการกำหนด Filters เพื่อให้ได้แบบทดสอบที่ตรงตามต้องการและตรงตามช่วงอายุ



การนำ Quizizz ไปใช้ในการจัดการเรียนการสอนออนไลน์

การเกิดโรค COVID 19 ทำให้ในปัจจุบันนี้ต้องเปลี่ยนแปลงการจัดการเรียนการสอนจากในห้องเรียนมาเป็นการจัดการเรียนการสอนแบบออนไลน์แทน ทำให้ผู้สอนต้องมีการปรับตัวและเปลี่ยนแปลงวิธีการสอนให้เข้ากับการเรียนออนไลน์ รวมทั้งหาวิธีการในการสอนที่จะทำให้ผู้เรียนได้รับความรู้ให้ได้มากที่สุด ผู้เขียนจึงอยากแนะนำ Quizizz เพื่อให้ผู้สอนได้นำไปใช้ในการจัดการเรียนการสอนหรือใช้ในการสร้างแบบทดสอบเพื่อวัดและประเมินผลผู้เรียน เนื่องจาก Quizizz สามารถสร้างข้อคำถามได้หลากหลายรูปแบบ ป้องกันการลอกได้โดยการสุ่มแสดงข้อคำถามให้เรียงลำดับแตกต่างกัน ผู้สอนสามารถดาวน์โหลดผลการทำแบบทดสอบของผู้เรียนลงบนคอมพิวเตอร์เป็นไฟล์ Excel ทำให้ผู้สอนเห็นภาพรวมของผู้เรียนว่าต้องมีการพัฒนาในเนื้อหาส่วนใดเพิ่มเติม ในด้านการใช้งานมีความง่าย ไม่ซับซ้อน ผู้เรียนสามารถใช้งานได้เพียงแค่มีอุปกรณ์และมีอินเทอร์เน็ต สามารถทราบผลคะแนนของตนเองได้ทันทีหลังจากทำแบบทดสอบเสร็จ

โดยผู้เขียนหวังว่าผู้อ่านจะได้รับประโยชน์จากการแนะนำการใช้งาน Quizizz แล้วนำไปปรับใช้กับการจัดการเรียนการสอนออนไลน์ เพื่อให้ห้องเรียนเกิดความสนุกสนานและเพิ่มความกระตือรือร้นให้แก่ผู้เรียนได้มากยิ่งขึ้น



https://cf.quizizz.com/img/mkt/4-PRODUCT_OVERVIEW-3.jpg

แหล่งอ้างอิง

TEACHDENT SHARED. (13 กุมภาพันธ์ 2564). Quizizz 2021 มีอะไรใหม่ที่น่าสนใจ? เข้าถึงได้จาก https://youtu.be/gWSybbktpqY

คู่มือการใช้งาน Application Quiziz. (13 กุมภาพันธ์ 2564). เข้าถึงได้จาก https://www.nhso.go.th/files/userfiles/file/Download/%E0%B8%AD%E0%B8%9A%E0%B8%A3%E0%B8%A1%20Health%20Information%20&%20Training%20Kahoot-Quizizz%2019092018/Training%20%20Quizz.pdf

คู่มือการใช้งาน QUIZIZZ. (13 กุมภาพันธ์ 2564). เข้าถึงได้จาก https://mgt.skru.ac.th/mgt_km/file/prefile/20180731-8103600.pdf

ปวริส เศษธะพานิช. (13 กุมภาพันธ์ 2564). สื่อเทคโนโลยีที่ชื่นชอบ. เข้าถึงได้จาก http://abcghijk.blogspot.com/2018/05/blog-post.html

Gupta P. (2018). App Icon Masked [Digital Image]. Quizizz. https://drive.google.com/drive/folders/1oZsF7bqhBG8B5ONA46Nn6o8F_uylVj7E