

NEARPOD

แอปพลิเคชัน
สำหรับการจัดการ
ชั้นเรียนออนไลน์

หมวดที่ 3

สารบัญ

I. ก้าวสู่ยุคการศึกษา 4.0 ด้วย NEARPOD	387
II. ข้อจำกัดและความแตกต่างในแต่ละในแต่ละแพลตฟอร์ม	390
III. ความสามารถของ NEARPOD มีอะไรบ้าง?	392
การสร้างบทเรียนแบบ Real Time และ Livepaticipation	392
การสร้างบทเรียนแบบ Student-paced	392
การสร้างสื่อการสอนในชั้นเรียน	392
การสร้างกิจกรรมในชั้นเรียน	393
IV. ขั้นตอนการใช้งาน NEARPOD	
การสมัครเข้าใช้งาน	394
V. แนะนำ MAIN	396
การสร้างชั้นเรียนแบบ Live Participation และแบบ Student-Placed	397
การเริ่มชั้นเรียนแบบ Live Participation และแบบ Student-Placed	398
VI. การสร้างสื่อการสอนในชั้นเรียน	
Web Content	400
Slide	401
Nearpod 3D	402
VR fleid Trip	402
BBC Worldwide	403
Sways	403
Slideshow	404

NEARPOD

สารบัญ

VI. การสร้างสื่อการสอนในชั้นเรียน

Video	404
Audio/PDF Viewer	406

VII. การสร้างกิจกรรมการสอนในชั้นเรียน

Poll	408
Open-Ended Question	409
Quiz	411
Flipgrid	412
Collaborate Board	414
Time To Climb	415
Matching Pairs	416
Draw It	416
Fill In The Blanks	417
Memory Test	417

VIII. แนะนำการสร้างสื่อการสอน และ การสร้างกิจกรรมในชั้นเรียนที่เหมาะสม กับการสอนแบบ LIVE PARTICIPATION

418

IX. แนะนำการสร้างสื่อการสอนและการ สร้างกิจกรรมในชั้นเรียนที่เหมาะสมกับ การสอนแบบ STUDENT-PLACED

418

X. ตัวอย่างชั้นเรียนจากมุมมองของนักเรียน

419

XI. BENEFITS OF NEARPOD

420

DOOR
ARE
WE
Z

NEARPOD

เว็บไซต์สำหรับการสอนออนไลน์

ก้าวสู่ยุคการศึกษา 4.0 ด้วย NEARPOD

ในเว็บไซต์ของ Nearpod.com ทีมผู้พัฒนา Nearpod ได้เขียนไว้ว่า “We believe teaching is the most important job in the world” หรือก็คือทางทีมพัฒนา Nearpod นั้น พวกเขาได้เชื่อว่าการสอนคืองานที่สำคัญที่สุดในโลก คงเนื่องด้วยจากความเชื่อนี้จึงทำให้เกิดพัฒนา Nearpod ขึ้นมาให้พวกเราได้ใช้งานกันอยู่ทุกวันนี้

We believe teaching is the most
important job in the world



แต่เดิมนั้นทีมพัฒนา Nearpod ซึ่งในที่นี้จะเรียกแทนว่า “พวกเขา” พวกเขานั้นเริ่มจากในโกดังเล็ก ๆ ในเมืองฮาลเลเดล ที่รัฐฟลอริดา และหลังจากนั้น Nearpod ก็ได้ถือกำเนิดขึ้นมา โดยปัจจุบันมี Emiloano Abramzon , Guido Kovalaskys และ Felipe Sommer เป็น Co-Founder



Emiloano Abramzon



Guido Kovalaskys



Felipe Sommer

ยุคสมัยเปลี่ยน อะไร ๆ ก็เปลี่ยนไป อย่างเช่น การใช้โทรศัพท์มือถือหรือสมาร์ทโฟน ซึ่งเริ่มเป็นที่นิยมในปี 2012 มากขึ้น คุณครูในสมัยนั้นก็เล็งเห็นว่าการใช้งานเว็บ Nearpod ในการศึกษาหรือการจัดการการเรียนการสอนนั้นอำนวยความสะดวกให้อยู่มาโขเลยทีเดียว จึงเริ่มหันมาใช้งาน Nearpod ในการจัดการชั้นเรียนมากขึ้น ซึ่งมันสะดวกมาก ๆ เพราะนักเรียนสามารถเข้ามาดูบทเรียนผ่านทางสมาร์ทโฟนได้เลย ไม่ว่านักเรียนจะอยู่ที่ไหนก็สามารถเข้ามาเรียนรู้ได้ด้วยตนเองและ Nearpod ก็ยังสามารถทำงานแบบเรียลไทม์ได้อีกด้วย ซึ่งการใช้งาน Nearpod ถือได้ว่าเป็นประโยชน์ต่อวงการการศึกษาอย่างยิ่งและประสบความสำเร็จอย่างมาก ต่อมาในปี 2017 พวกเขาเล็งเห็นถึงอนาคตของการศึกษาและโอกาสที่จะพัฒนาระบบให้ก้าวไปไกลได้กว่า พวกเขาจึงได้ทุ่มเงินทุนกว่า 21 ล้านดอลลาร์สหรัฐ ซึ่งตีเป็นเงินไทยก็ราว ๆ 631 กว่าล้านบาท (ประมาณราคา ณ วันที่ 5 ก.พ. 2564) เพื่อจ้างทีมนักการศึกษาและวิศวกรมาสร้างแพลตฟอร์มให้เหมาะสมทันสมัย และง่ายต่อการใช้งานทั้งในแบบของครูผู้สอนและนักเรียน



เป็นการลงทุนที่คุ้มค่าที่สุด เพราะหลังจากที่ได้ลงทุนพัฒนาแพลตฟอร์มไปกว่า 21 ล้านดอลลาร์นั้น ในปี 2019 ทาง Nearpod และ Flocabulary ก็ได้มีการร่วมมือกัน เพื่อให้การศึกษานั้นสามารถเข้าถึง และมีความหลากหลายเหมาะกับนักเรียนนับล้านทั่วโลก (บริษัท Flocabulary เป็นบริษัทสร้างเพลงฮิปฮอป เพื่อการศึกษา วิดีโอ และสื่อการเรียนรู้เพิ่มเติม)

และพวกเขายังได้รับการสนับสนุนจากสถาบันดังนี้อีกด้วย

INSIGHT
VENTURE PARTNERS


Reach Capital

 KRILLION
VENTURES

 **STORM VENTURES**

Stanford
University
Startx

 **GSV**

 **KNIGHT
FOUNDATION**

 **AG**
MIAMI.CC

ข้อจำกัดและความแตกต่างในแต่ละแพ็คเกจ

เป็นแพลตฟอร์มที่เหมาะสมแก่การเรียนการสอนในยุคการศึกษา 4.0 เลยใช่ไหมละ ? แต่ Nearpod นั้นก็เป็นธุรกิจอย่างหนึ่ง ซึ่งทาง Nearpod เองก็มีแพ็คเกจให้เลือกหลากหลายถึง 4 ระดับ silver gold platinum และ platinum plus ซึ่งมีความแตกต่างกันดังตารางนี้

	Silver	Gold	Platinum	Platinum Plus
ราคาต่อปี	Free	120 \$	349 \$	Contact Nearpod
พื้นที่การจัดเก็บในการสร้างและดาวน์โหลดบทเรียนและวิดีโอ รวมไปถึงการอัปโหลดสไลด์พาวเวอร์พอยต์หรือวิดีโอจากยูทูป	100MB	1GB	5GB	Unlimited
สร้างและปลดล็อกการแก้ไขได้มากกว่าด้วย Google Slide Add-On	ไม่มี	มี	มี	มี
มีบทเรียนตอบโต้ที่สร้างไว้ล่วงหน้าได้มากกว่า 7,500 บทเรียน รวมถึงการเข้าถึงวิดีโอ กิจกรรมต่างๆ เพื่อการสร้างบทเรียนที่รวดเร็วยิ่งขึ้น	ตามที่พื้นที่ที่มี	ตามที่พื้นที่ที่มี	ตามที่พื้นที่ที่มี	Unlimited

ข้อจำกัดและความแตกต่างในแต่ละแพ็คเกจ

	Silver	Gold	Platinum	Platinum Plus
นักเรียนต่อ 1 เซค	40 คน	75 คน	90 คน	150-250 คน
คุณภาพการเรียนการสอนแบบดิจิทัล	live,Student-Place, Front of class เข้าถึงสอนแบบ Realtime ใช้งาน code,Link,Google classroom, Microsoft Team เข้าบทเรียน เข้าถึงรายงาน Post-session เปิดบทเรียนด้วย Zoom ได้ Live White board	live,Student-Place, Front of class เข้าถึงสอนแบบ Realtime ใช้งาน code,Link,Google classroom, Microsoft Team เข้าบทเรียน เข้าถึงรายงาน Post-session เปิดบทเรียนด้วย Zoom ได้ Live White board สามารถ Live sessions ได้พร้อมกัน	live,Student-Place, Front of class เข้าถึงสอนแบบ Realtime ใช้งาน code,Link,Google classroom, Microsoft Team เข้าบทเรียน เข้าถึงรายงาน Post-session เปิดบทเรียนด้วย Zoom ได้ Live White board สามารถ Live sessions ได้พร้อมกัน มีโน้ตของนักเรียน	live,Student-Place, Front of class เข้าถึงสอนแบบ Realtime ใช้งาน code,Link,Google classroom, Microsoft Team เข้าบทเรียน เข้าถึงรายงาน Post-session เปิดบทเรียนด้วย Zoom ได้ Live White board สามารถ Live sessions ได้พร้อมกัน มีโน้ตของนักเรียน LMS ครูสามารถ Live อธิบายประกอบได้

ความสามารถของ NEARPOD มีอะไรบ้าง ?

จากแฟ้มเก็บที่หลากหลายนั้นเราสามารถเลือกให้เหมาะสมกับการใช้งานของเราได้ มาดูที่ความสามารถของ Nearpod กันบ้างดีกว่า ว่าเจ้าเว็บไซต์ตัวนี้เนี่ย สามารถสร้างและผลิตอะไรออกมาได้บ้าง และครอบคลุมถึงการสอนอะไรที่เราจะสามารถหยิบมาใช้ได้บ้าง

การเลือกใช้บทเรียนสำเร็จรูปที่มีคนเคยสร้างไว้แล้วหรือเลือกสร้างบทเรียนได้ด้วยตนเอง

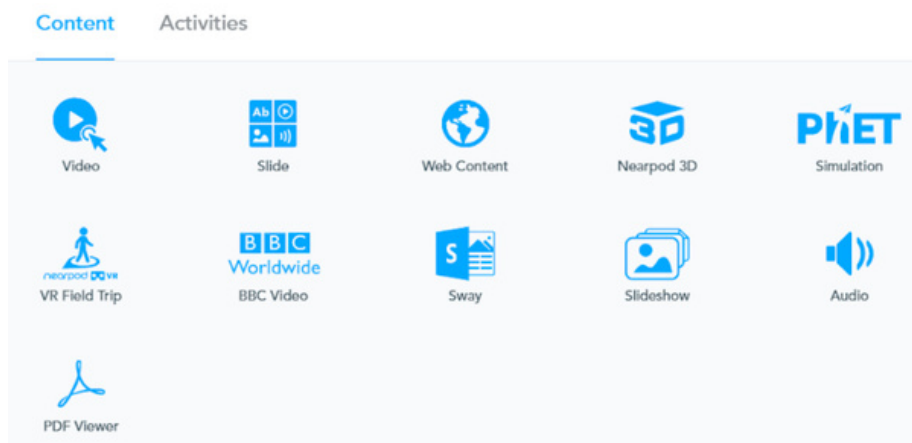
1. การสร้างบทเรียนแบบ REAL TIME และ LIVE PARTICIPATION

ผู้เรียนและผู้สอนจะเข้าสู่บทเรียนพร้อมกัน โดยผู้สอนจะส่งรหัสเข้าห้องเรียนให้ผู้เรียนแล้วให้ผู้เรียนกรอกรหัสเข้าสู่ห้องเรียน การเรียนโดยใช้ฟังก์ชันนี้จะเป็นการเรียนแบบเรียลไทม์ ผู้สอนและผู้เรียนจะเห็นกันแบบเรียลไทม์ทั้งการผลการทำข้อสอบทุกรูปแบบในห้องเรียน

2. การสร้างบทเรียนแบบ STUDENT-PACED

การเรียนด้วยบทเรียนแบบ Student - paced ก็เหมือนผู้สอนลงบทเรียนไว้ให้ผู้เรียนแต่ละบทเรียนตามลำดับที่ผู้สอนจัดไว้ แล้วให้ผู้เรียนสามารถเข้าไปดูบทเรียนได้ในวันและเวลาที่ผู้สอนได้กำหนดเอาไว้ในการเรียนแบบนี้จะไม่สามารถดูผลการทำข้อสอบได้แบบเรียลไทม์

3. การสร้างสื่อการสอนในชั้นเรียน

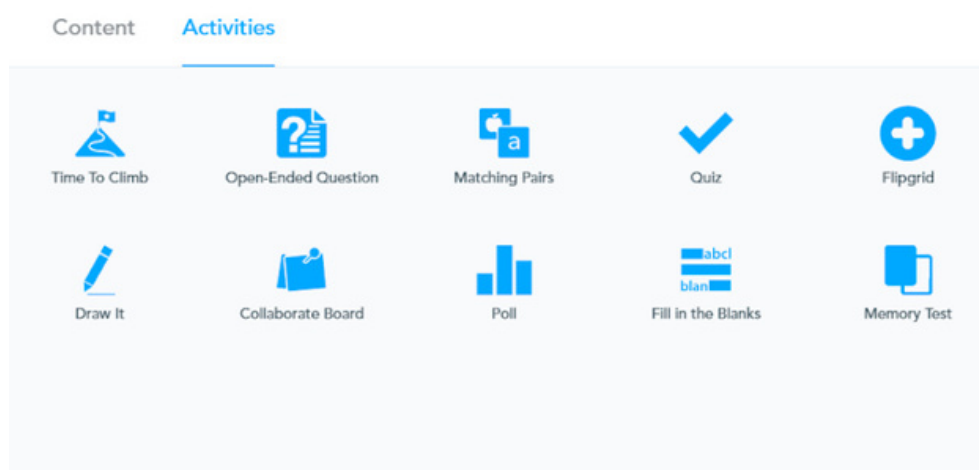


3. การสร้างสื่อการสอนในชั้นเรียน

สามารถใส่เนื้อหาหรือสร้างสื่อการสอนได้ในบทเรียนที่เราต้องการจะสร้าง โดยสามารถใส่หรือสร้างเนื้อหาและสื่อได้ดังนี้

- Web content สามารถนำเนื้อหาจากเว็บไซต์อื่น ๆ ที่เราต้องการมาใส่ได้โดยการนำ Link มาวางและเนื้อหาในเว็บไซต์ก็จะปรากฏบนงานของเราอัตโนมัติ
- Slide สร้าง Slide ที่มีข้อความ วิดีโอ รูปภาพ และภาพ GIF
- Nearpod 3D การนำภาพ 3D จากใน Library ของ Nearpod มาใส่
- Video การอัปโหลด Video จาก Library ของ Nearpod จากใน Youtube และสามารถอัปโหลดวิดีโอขึ้นมาได้ด้วย
- VR field Trip การนำภาพ VR ที่มีอยู่ใน Library ของ Nearpod มาใส่ในบทเรียน
- Simulation การจำลอง Simulations ที่มีอยู่ใน Library ของ Nearpod
- BBC Worldwide การนำคลิปวิดีโอของ BBC ที่มีอยู่ใน Library ของ Nearpod มาใส่ในบทเรียน
- Sway สามารถสร้างหรือนำเนื้อหาสำเร็จใน Microsoft Sway มาใส่ได้
- Slideshow สามารถสร้าง Slide Show ในบทเรียนได้
- Audio/ PDF Viewer สามารถอัปโหลดไฟล์ Mp3 WAV PDF OGG PPT PNG หรือเลือกจาก Google Drive , Dropbox , OneDrive มาใส่ในบทเรียนได้

4. การสร้างกิจกรรมในชั้นเรียน



สามารถใส่กิจกรรมของชั้นเรียนในบทเรียนที่เราต้องการจะสร้าง โดยสามารถใส่หรือสร้างกิจกรรมได้ดังนี้

- time to climb เป็นการให้ตอบคำถามไปเรื่อย ๆ จนถึงเส้นชัย มีรูปแบบคล้าย Kahoot มีรูปแบบสำเร็จไว้แล้วสามารถเลือกและนำมาปรับใช้ได้เช่นกัน
- Poll การสร้างแบบสำรวจ สามารถส่งรูปภาพ เสียง วิดีโอ PDF หรือสามารถอัดเสียงลงไปใหม่ได้เลย และสามารถตั้งค่าให้นักเรียนเลือกหลายคำตอบ

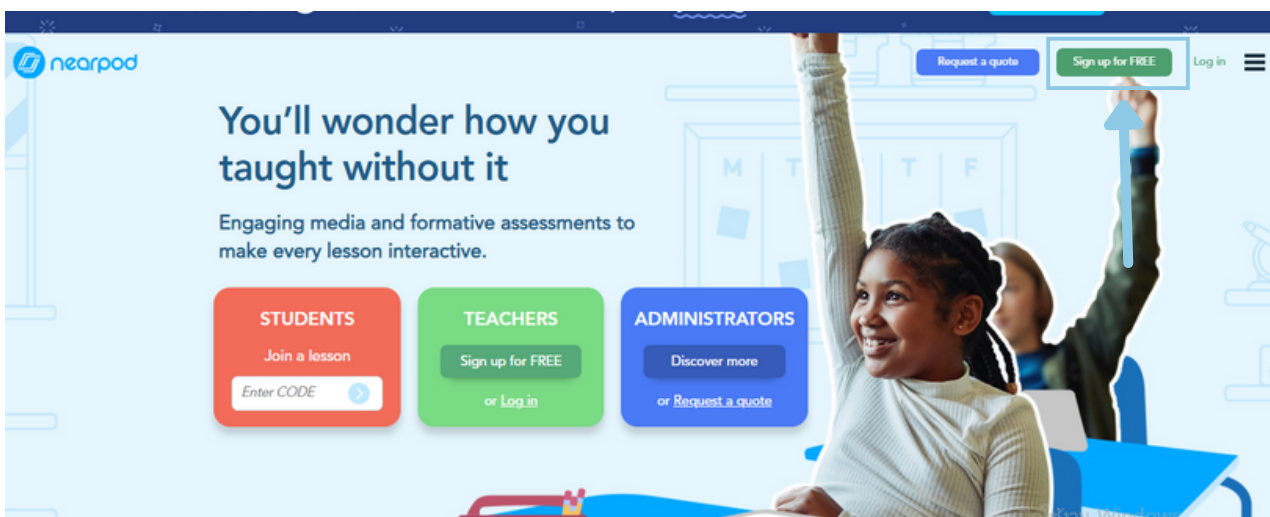
4. การสร้างกิจกรรมในชั้นเรียน

- Open-Ended Question สามารถตั้งเวลาคำถามได้ ใส่รูปภาพ เสียง วิดีโอ PDF หรือสามารถอัดเสียงลงไปใหม่ได้เลย และมีการตั้งค่าเปิดให้นักเรียนสามารถอัดเสียงได้อีกด้วย
- Matching Pairs สามารถสร้างแผ่นป้ายให้จับคู่ ตั้งเวลาได้ มีรูปแบบสำเร็จไว้แล้วสามารถเลือกและนำมาปรับใช้ได้เช่นกัน
- Quiz การสร้างก็จะเป็นการสร้างคำถามให้ตอบเป็นทีละข้อ สามารถเพิ่มรูปภาพ เสียง วิดีโอ PDF หรือสามารถอัดเสียงลงไปใหม่ได้เลย สามารถตั้งค่าเวลาของคำถามได้เช่นกัน
- Flipgrid คือการให้ผู้เรียนสามารถอัปโหลดวิดีโอที่ตัดไว้สั้น ๆ และแชร์กับผู้สอนได้ในชั้นเรียน
- Draw It สามารถอัปโหลดไฟล์ PNG JPG PDF ขึ้นมาให้ผู้เรียนได้ใช้การเขียนหรือวาดได้ และสามารถใช้ในการพิมพ์ได้เช่นกัน
- Collaborate Board สามารถสร้างเพื่อให้ผู้เรียนได้แชร์สิ่งที่พวกเขาเขียนและรูปภาพกับชั้นเรียนได้แบบเรียลไทม์ มีสไลด์ได้ให้ได้เลือกใช้
- Fill in the Blanks สามารถสร้างข้อความหรือ Paragraph ยาว ๆ แล้วให้เลือกประโยคออกเพื่อให้ผู้เรียนสามารถนำไปเติมในช่องว่างเองได้ มี Text style ให้เลือกด้วย
- Memory Test สร้างแผ่นป้ายให้ผู้เรียนเปิดให้ป้ายสอดคล้องกัน สามารถตั้งค่า Text Style และใส่รูปได้ด้วย

ขั้นตอนการใช้งาน NEARPOD

การสมัครใช้งาน

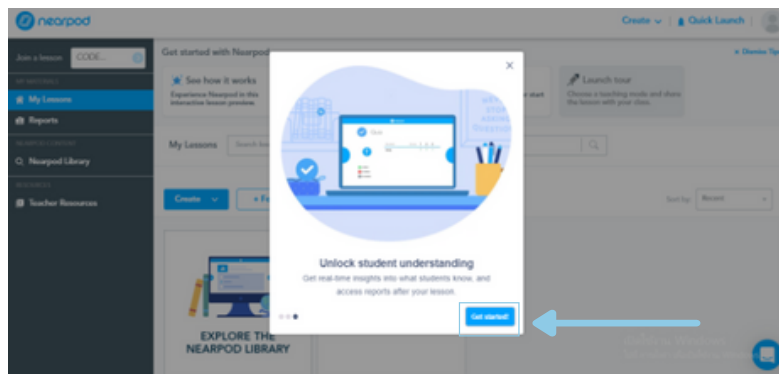
1. ให้ผู้ใช้เข้าเว็บไซต์ www.nearpod.com แล้วกดที่คำว่า Sign up for FREE เพื่อสมัครใช้งาน



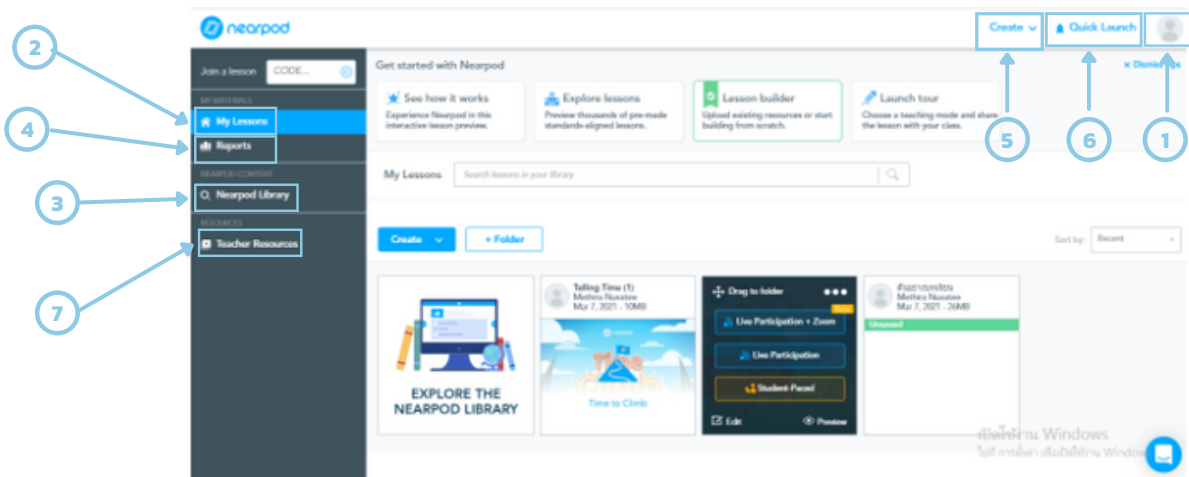
2. ครูผู้ใช้สามารถเลือกได้ว่าจะสมัครผ่าน Google / Office 365 / School Email หากเลือกใช้ School Email ให้กรอก ชื่อ - นามสกุล ใส่อีเมล ตั้งรหัสผ่าน เมื่อใส่ครบแล้วให้กดยืนยันไม่ใช่โปรแกรมอัตโนมัติ และกดยินยอมข้อตกลงที่วางไว้ ซึ่งเราสามารถกดเข้าไปอ่านข้อตกลงได้ตรงประโยคที่เป็นตัวอักษรสีฟ้า เมื่อกรอกข้อมูลเสร็จเรียบร้อยให้กด Sign Up ที่ลูกศรชี้ไว้

3. หลังจากเราสมัครใช้งานได้เรียบร้อยแล้ว เขาก็จะให้เราเลือกบทบาทของตนเองในบัญชีผู้ใช้นั้น ซึ่งมี Teacher / Instructional Coach / Library Media Specialist / Student / Purchasing Secretary / School Administrator / District Administrator / Parent or Homeschool / Other School Employee ให้ครูผู้ใช้กดเลือก Teacher แล้วจึงกด Done

4. เมื่อกดเลือกเสร็จเว็บก็จะขึ้นคำแนะนำให้แบบนี้ เราสามารถกด Get Start ได้เลย



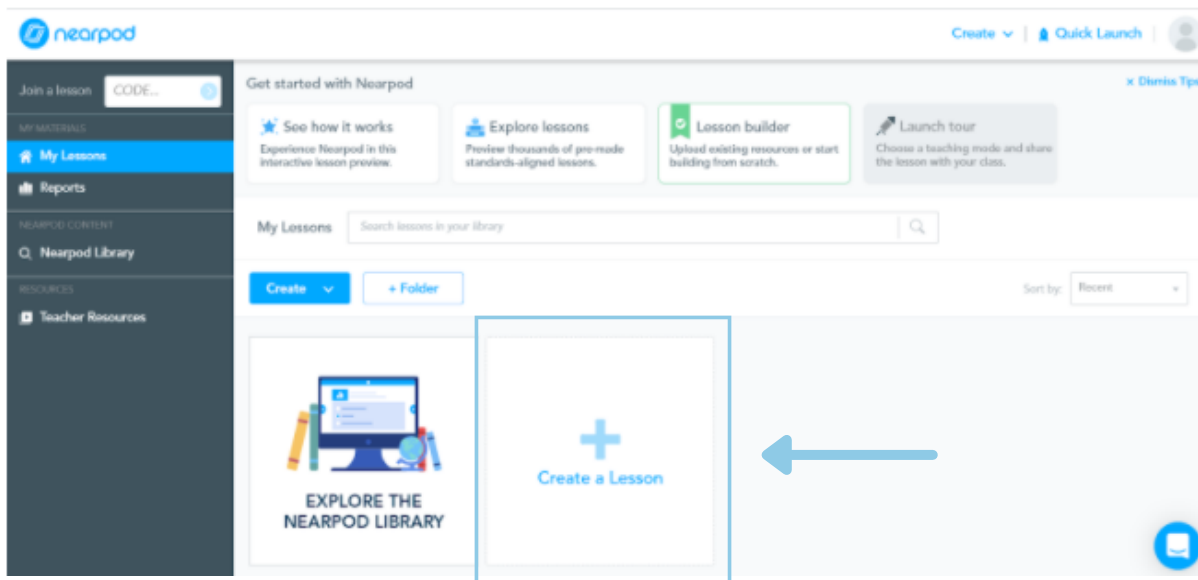
แนะนำ MAIN



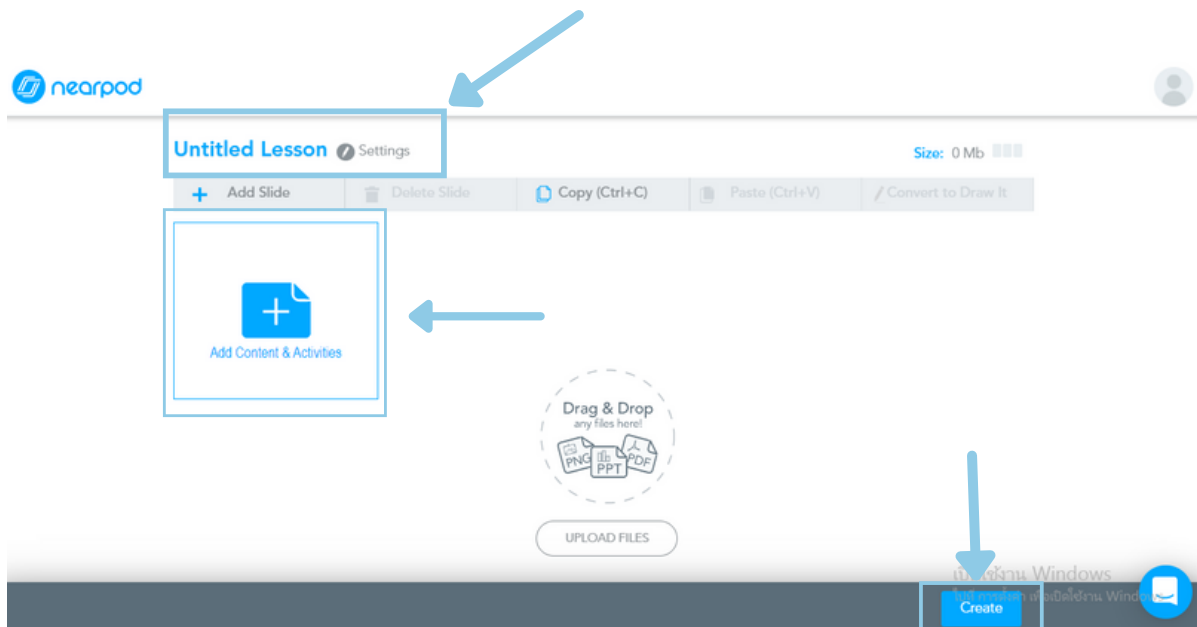
1. Profile รายละเอียดข้อมูลส่วนตัวของเรา
2. My lesson คือคลังบทเรียนของเราซึ่งเราสามารถบันทึกมาจาก Nearpod Lesson หรือสามารถสร้างบทเรียนของเราขึ้นมาเองก็ได้เช่นกัน
3. Nearpod Lesson คือคลังบทเรียนสำเร็จรูปที่มีอยู่ใน Nearpod
4. Report คือการเข้าดูผลการเข้าร่วมของนักเรียน เช่น ผลจากการทำแบบทดสอบ
5. Create คือทางลัดของการสร้างบทเรียน การสร้างกิจกรรมในวิดีโอ และการสร้างบทเรียนใน Google Slide
6. Quick Launch คือ คือการเริ่มกิจกรรมโดยไม่ต้องใช้บทเรียน สามารถสร้างกิจกรรมได้อย่างรวดเร็ว การสร้าง Open Ended Question , Draw It , Timer , Collaborate Board และสามารถแชร์ให้กับนักเรียนได้ทันที
7. Teacher Resources สามารถเข้าไปหาความรู้เพิ่มเติมและวิธีการใช้งาน Nearpod ได้

การสร้างชั้นเรียนแบบ LIVE PARTICIPATION และแบบ STUDENT-PLACED

1. การสร้างบทเรียนให้กดไปที่ Create a Lesson

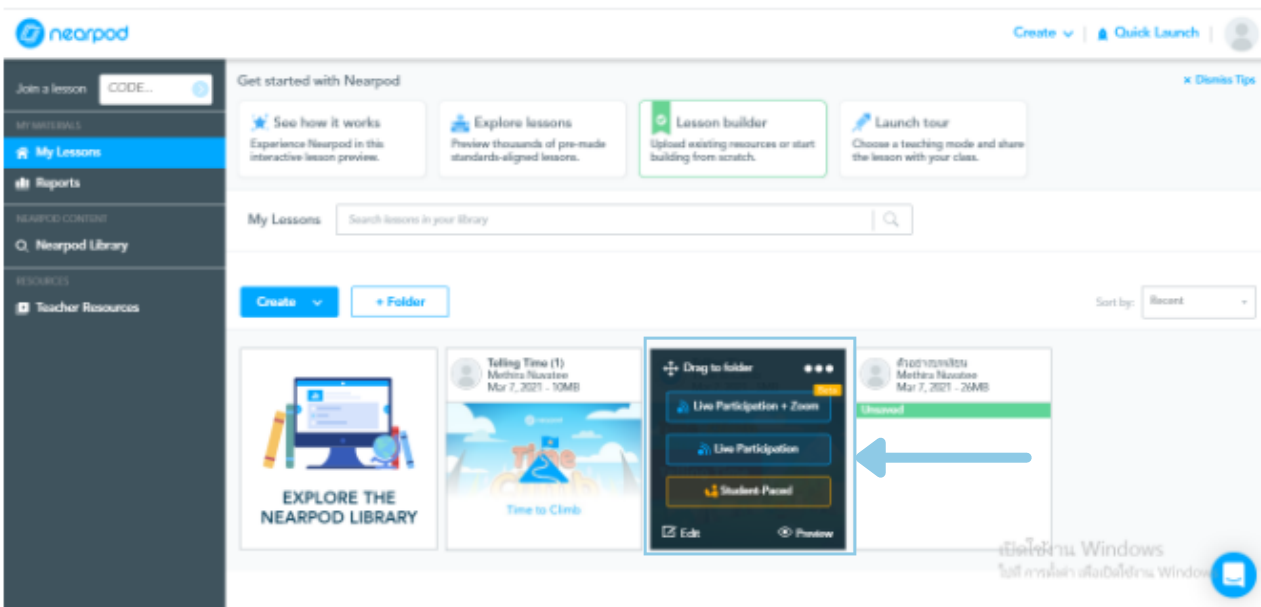


2. ตั้งชื่อบทเรียนในวงกลมให้เรียบร้อย แล้วหลังจากนั้นก็เพิ่มสื่อลงไปบนบทเรียนได้เลย เมื่อเพิ่มสื่อเสร็จเรียบร้อยแล้วจึงกด Create ที่ลูกศรชี้ไว้

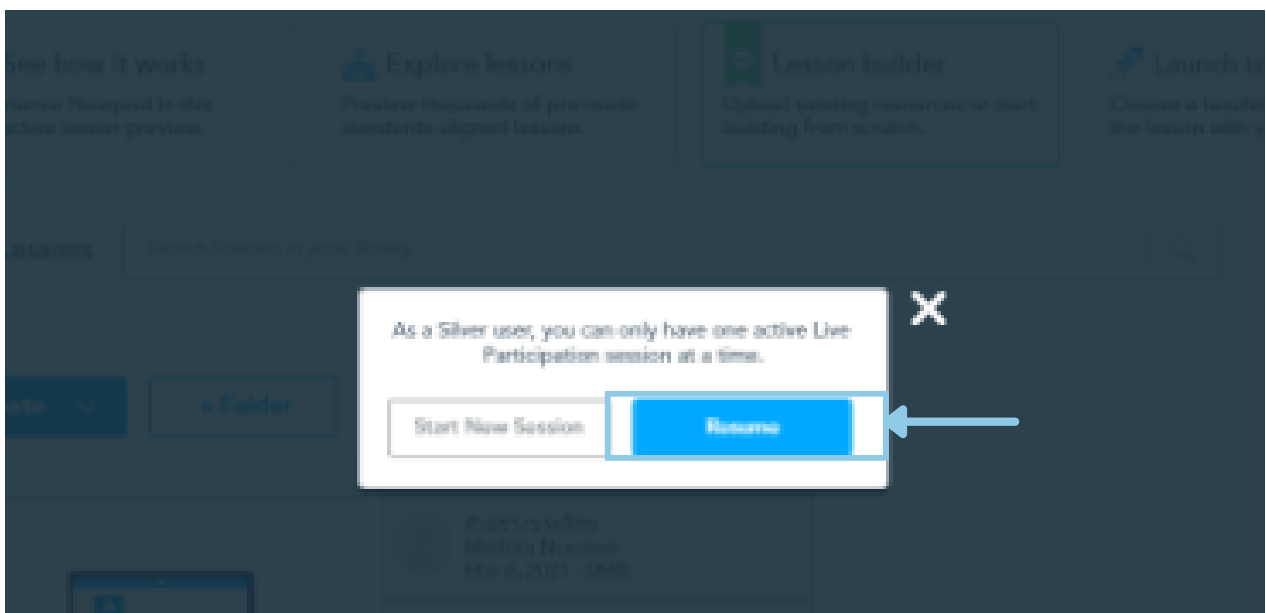


การเริ่มชั้นเรียนแบบ LIVE PARTICIPATION และแบบ STUDENT-PLACED

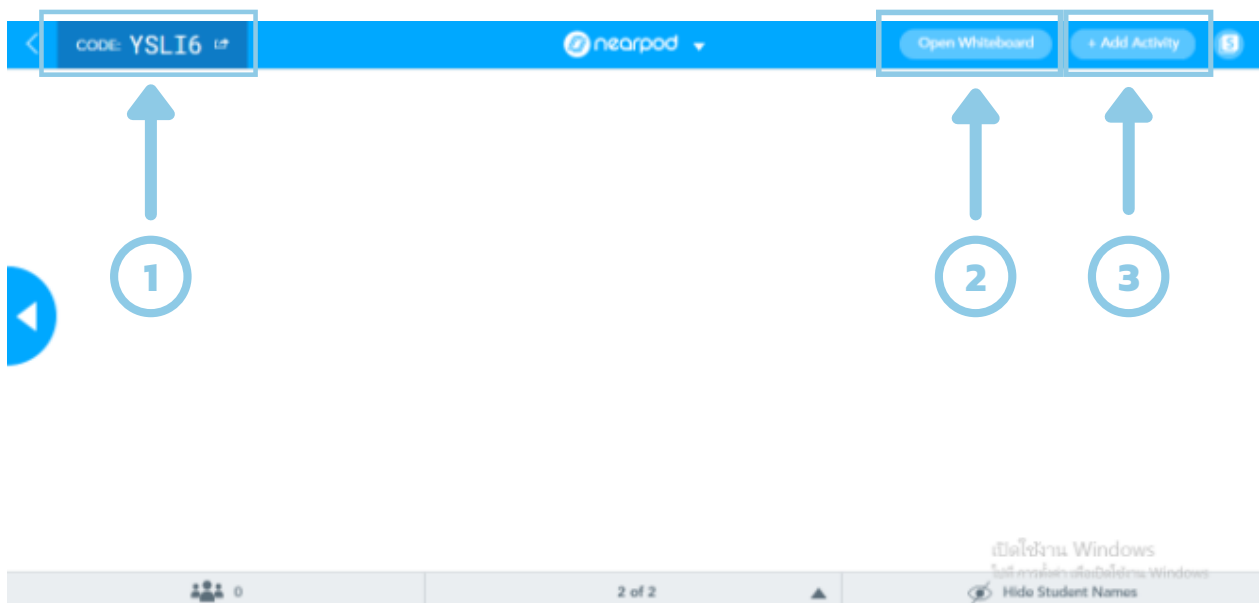
การเริ่มชั้นเรียนแบบ Live Participation หรือ Student Placed นั้นเราจะต้องมีบทเรียนที่เราสร้างไว้เรียบร้อยแล้ว หรือเราสามารถไปนำบทเรียนสำเร็จรูปที่มีอยู่แล้วใน Nearpod Library ให้เลื่อนเมาส์ไปที่บทเรียนของเรา ก็จะขึ้นให้เราสามารถเลือกได้ว่า จะเริ่มบทเรียนแบบ Live session หรือจะเริ่มบทเรียนแบบ Student-Placed



เมื่อกดเริ่มชั้นเรียนแบบ Live Participation จะเจอกับหน้าต่างที่แจ้งเตือนมาบอกผู้ใช้งานว่าจะเริ่มห้องเรียนใหม่เรียนห้องเรียนที่เคยเปิดขึ้นไว้แล้ว เนื่องจากเราด้วยข้อจำกัดของการใช้งานฟรีเราจึงสามารถใช้การ Live ได้ทีละหนึ่งห้องเรียน ก็ให้กดเลือก Start New Session



เมื่อกด Start New Session ก็เปลี่ยนเป็นหน้านี้



1. Code ของชั้นเรียนนี้

2. Open Whiteboard คือสามารถเปิดขึ้นมาแล้วใช้ปากกาเขียนด้วยลายมืออธิบายเพิ่มเติมได้

3. Add activity คือสามารถเพิ่มกิจกรรมเข้ามาในชั้นเรียนได้ทันที

ครูสามารถดูได้ว่ามีใครเข้ามาที่ชั้นเรียนนี้ได้บ้าง และสามารถตั้งค่าได้ว่าจะแสดงชื่อนักเรียนที่เข้ามาเรียนหรือไม่ก็ได้

กดเริ่มชั้นเรียนแบบ Student-Place จะพบกับหน้าต่างแบบนี้ดังขึ้นมา ก็จะแสดง code ของชั้นเรียนนี้ เพื่อส่งให้กับนักเรียนได้ผ่านหลายช่องทาง และสามารถตั้งเวลาของชั้นเรียนนี้ได้โดยกดไปที่รูปปฏิทินที่ถูกครีซีไว้



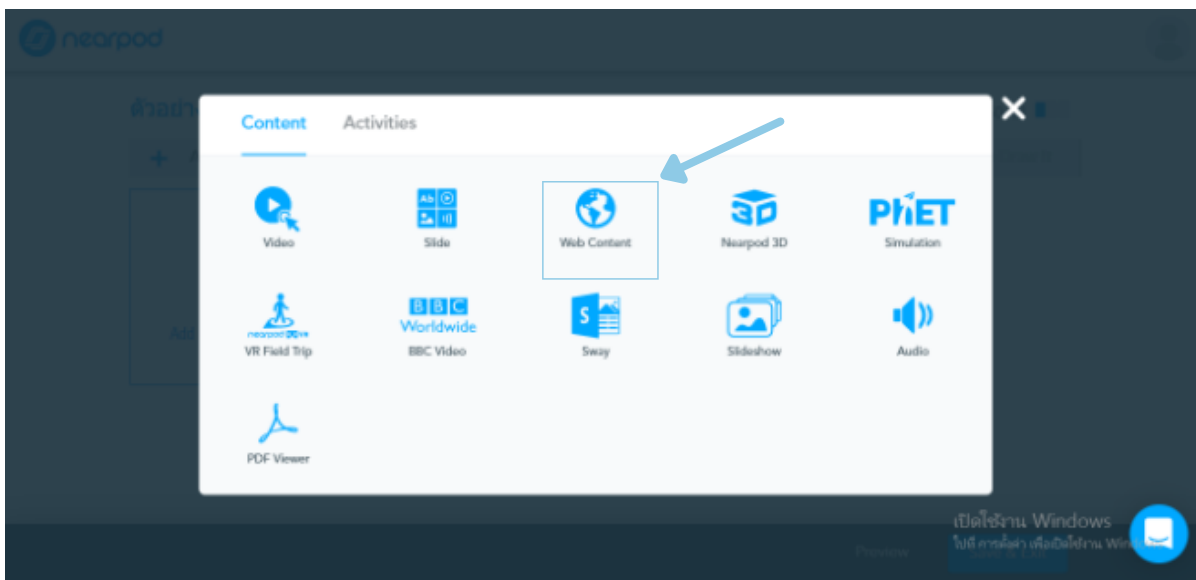
การสร้างสื่อการสอนในชั้นเรียน

WEB CONTENT

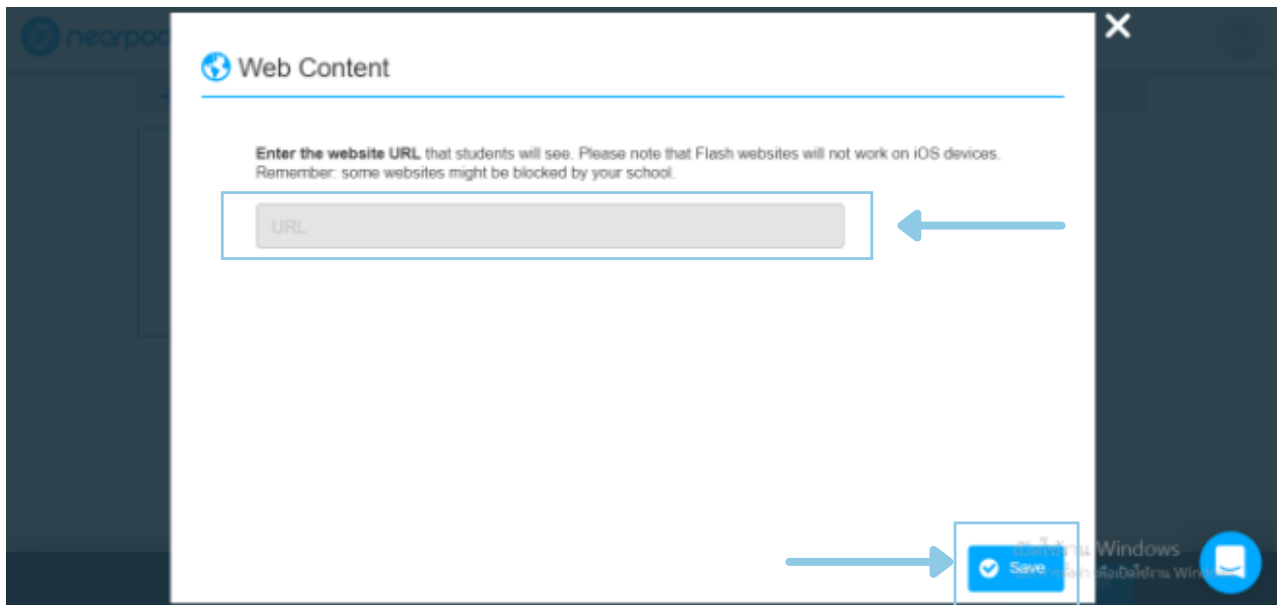
1. กดเข้าไปที่ Add Content & Activities



2. จากนั้นกดเลือกที่ Web content



3. จากนั้นก็สามารถนำ Link ของเว็บไซต์ บทความ หรือ Link ที่เราต้องการมาใส่ในช่องที่ลูกศรชี้ไว้ได้เลย เมื่อนำมาใส่เสร็จเรียบร้อยแล้วหลังจากนั้นให้กด Save



SLIDE



หากท่านอ่านบทความนี้
ในรูปแบบ PDF ให้กดที่นี่

NEARPOD 3D



หากท่านอ่านบทความนี้
ในรูปแบบ PDF ให้กดที่นี่

VR FLEID TRIP



หากท่านอ่านบทความนี้
ในรูปแบบ PDF ให้กดที่นี่

BBC WORLDWIDE



หากท่านอ่านบทความนี้
ในรูปแบบ PDF ให้กดที่นี่

SWAYS



หากท่านอ่านบทความนี้
ในรูปแบบ PDF ให้กดที่นี่

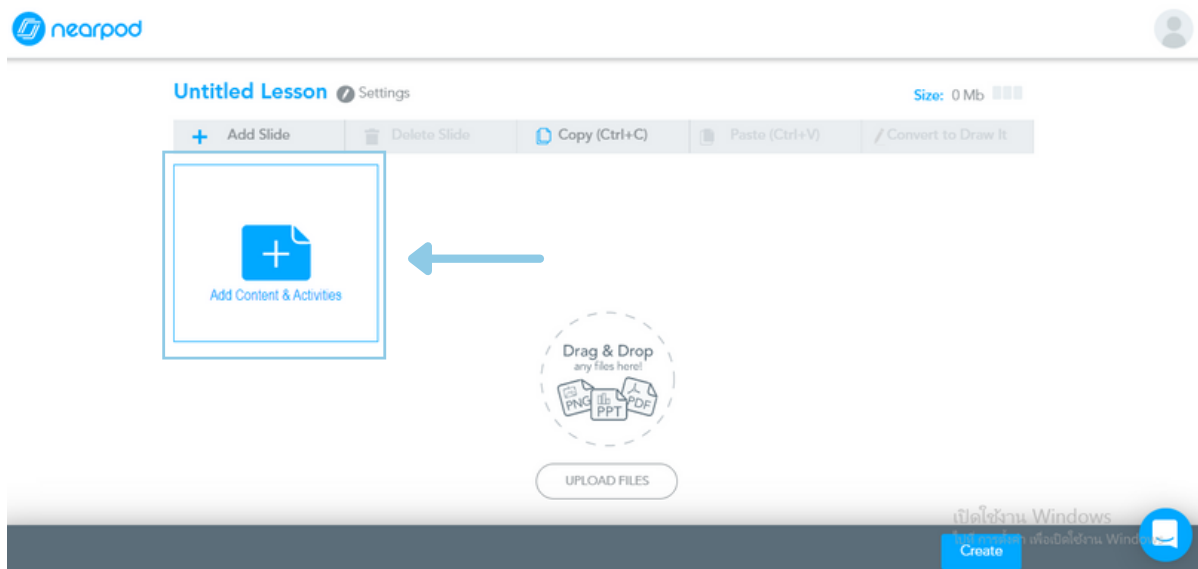
SLIDESHOW



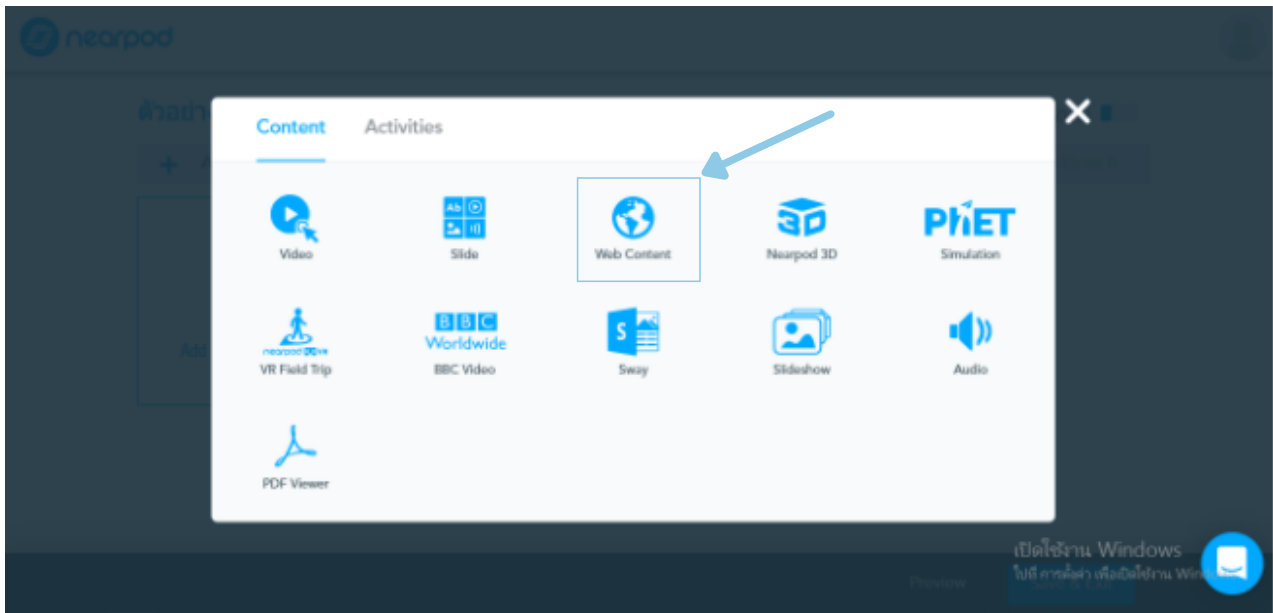
หากท่านอ่านบทความนี้
ในรูปแบบ PDF ให้กดที่นี่

VIDEO

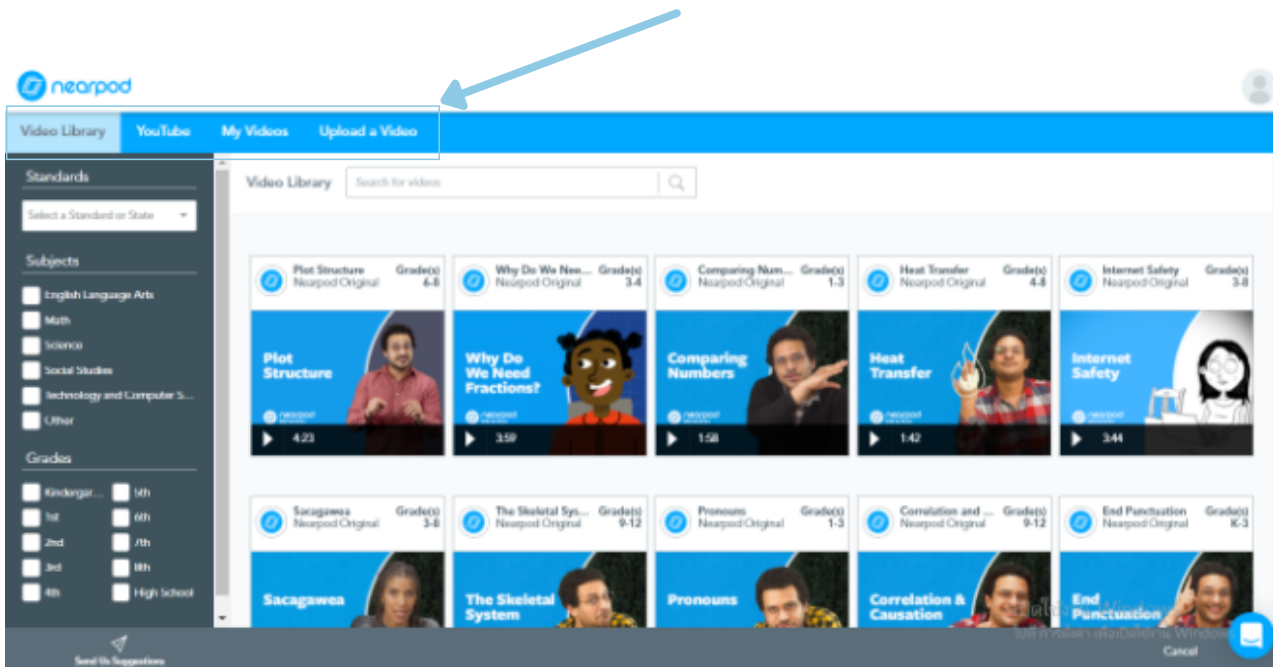
1. กดเข้าไปที่ Add Content & Activities



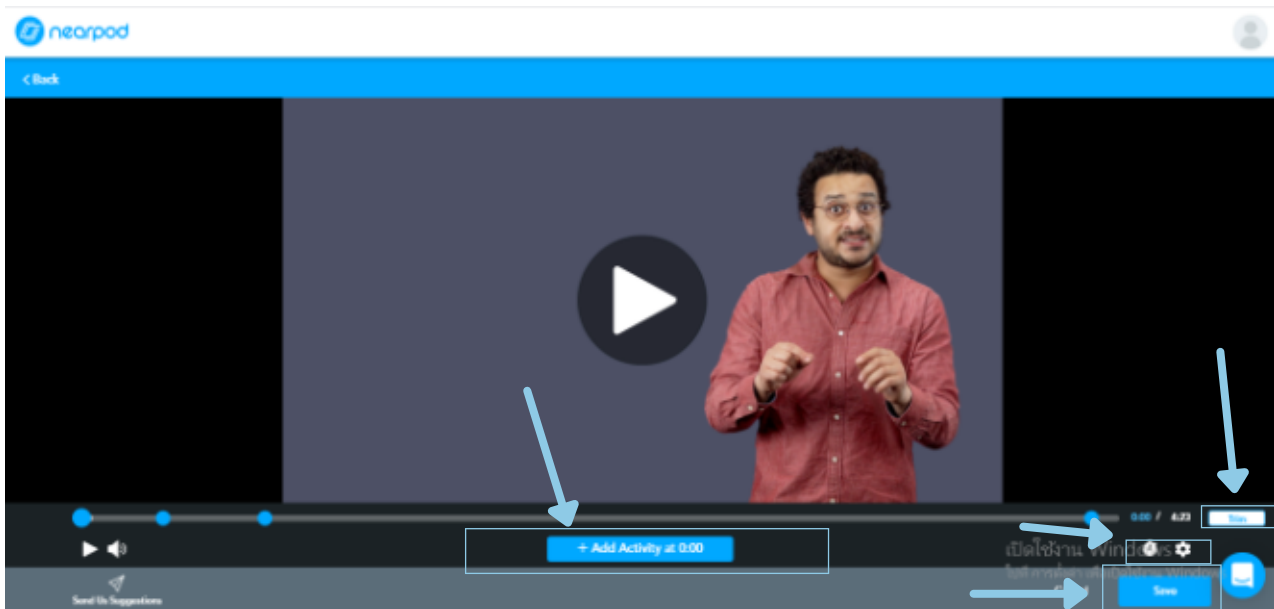
2. จากนั้นกดเลือกที่ Web content



3. เลือกใส่วิดีโอได้จาก Video Library ที่มีอยู่ใน Nearpod หรือนำวิดีโอจาก Youtube มาใส่ หรือเราจะอัปโหลดวิดีโอของตนเองขึ้นมาใส่ก็ได้เช่นกัน



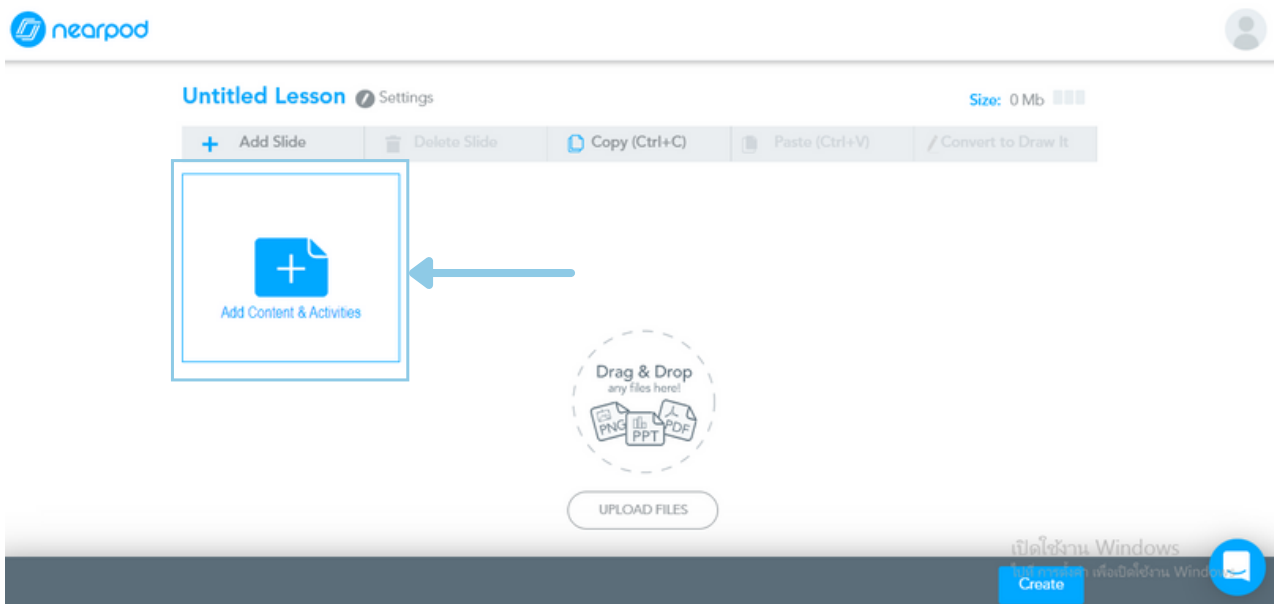
4. เมื่อเราเลือกวิดีโอมาเรียบร้อยแล้วเราจะสามารถเพิ่มคำถามระหว่างในวิดีโอได้อีกด้วย เป็น Open Ended Question และ Multiple choice Question และตั้งเวลาที่จะแสดงคำถามได้ และตัดส่วนวิดีโอได้ สามารถปรับความเร็วของวิดีโอได้ เมื่อตั้งค่าเสร็จเรียบร้อยแล้วให้กด Save



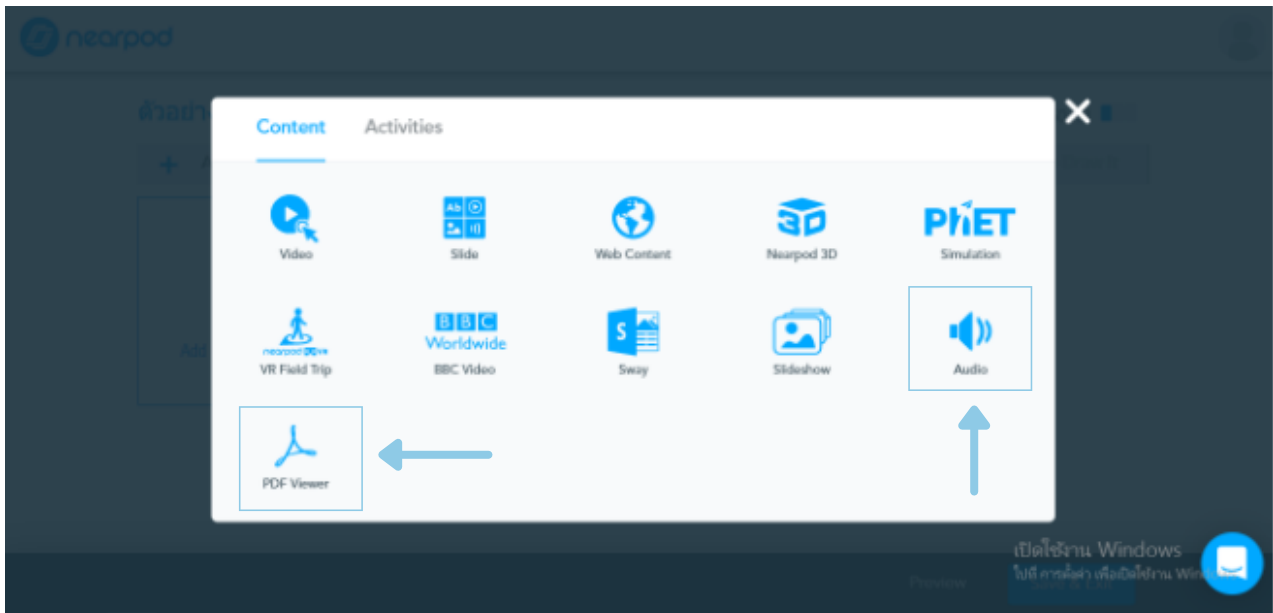
AUDIO/ PDF VIEWER

การเพิ่ม Audio หรือ PDF Viewer นี้จะมีวิธีการใส่ที่เหมือนกันเลย

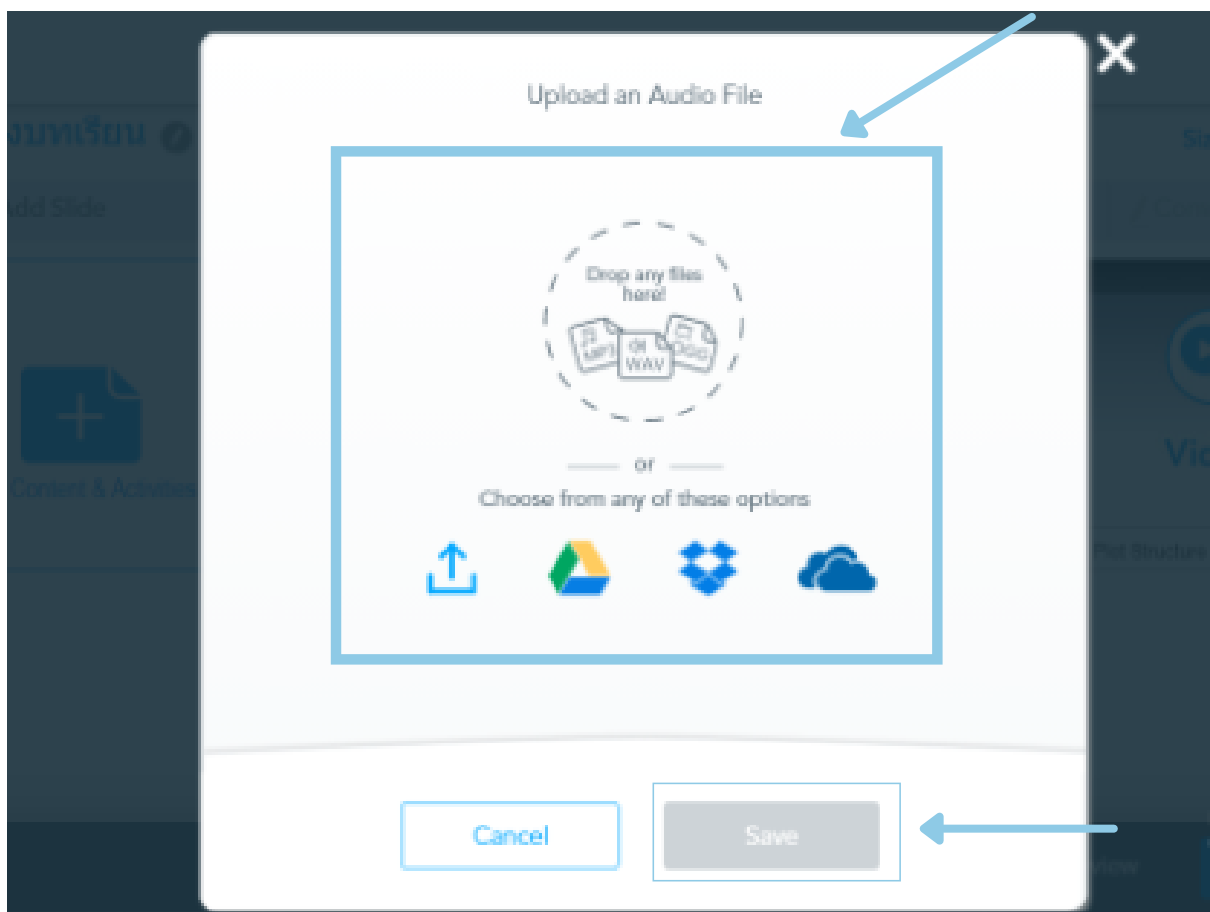
1. กดเข้าไปที่ Add Content & Activities



2. จากนั้นกดเลือกที่ Audio หรือหากต้องการอัปโหลด PDF ให้กดเลือกที่ PDF Viewer



3. จากนั้นก็จะขึ้นหน้าต่างแบบนี้เหมือนกัน สามารถกดอัปโหลดจากคอมพิวเตอร์ Drive Dropbox หรือ Cloud ได้เลย เมื่ออัปโหลดเสร็จเรียบร้อยแล้วจึงกด Save



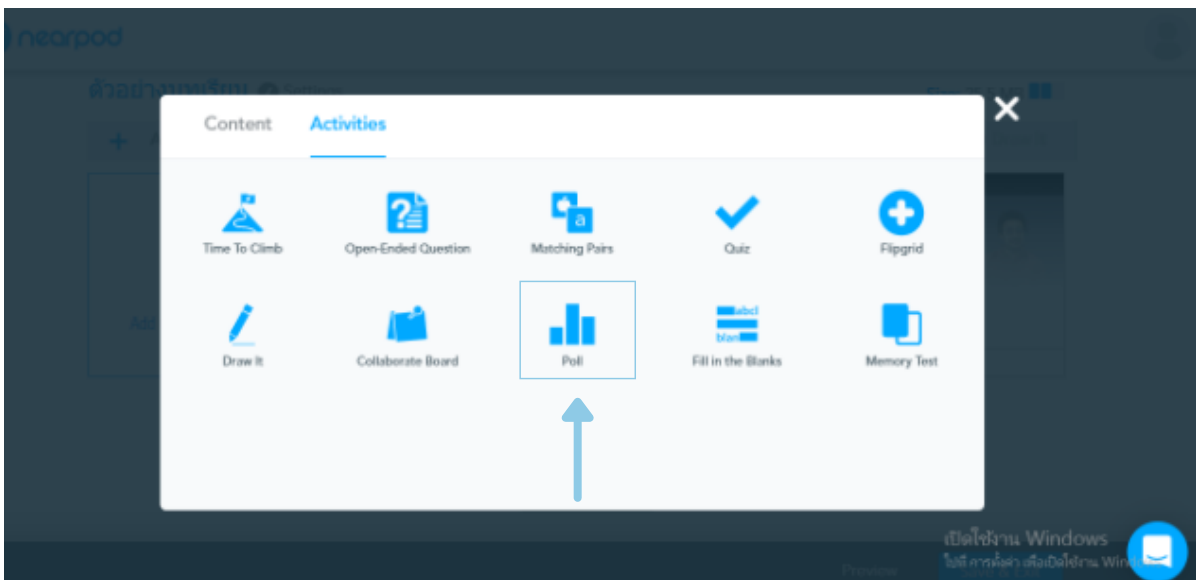
การสร้างกิจกรรมการสอนในชั้นเรียน

POLL

1. กดเข้าไปที่ Add Content & Activities

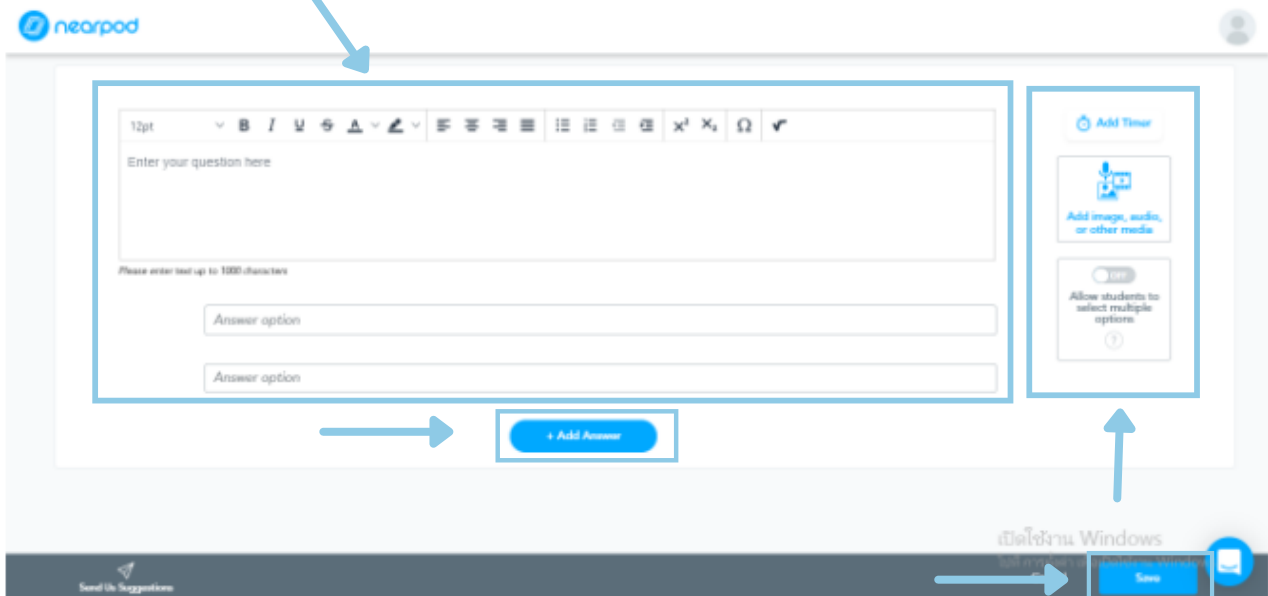


2. จากนั้นกดเลือกไปที่ Tab Activities แล้วกดเลือก Poll



3. ใส่คำถามและคำตอบลงไป สามารถเพิ่มคำตอบได้มากกว่า 2 คำตอบ สามารถเพิ่มรูปภาพ เสียง วิดีโอ

ลิงก์เว็บไซต์อื่น ๆ ลงมาใน Poll ได้ สามารถตั้งค่าให้เลือกหลายคำตอบได้ เมื่อตั้งค่าเสร็จเรียบร้อยแล้ว
จึงกด Save

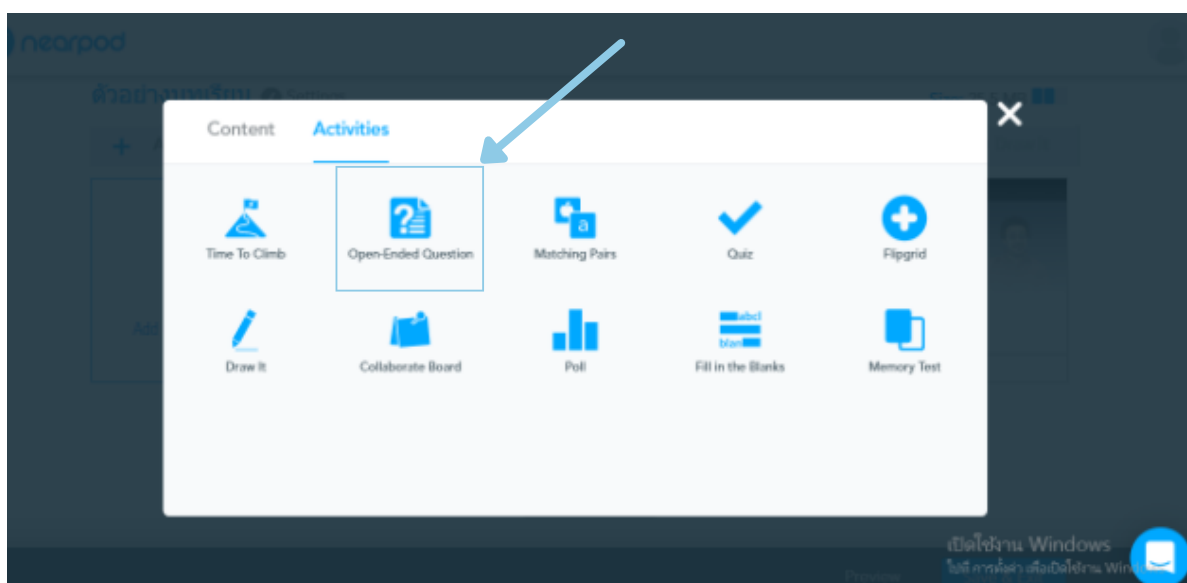


OPEN-ENDED QUESTION

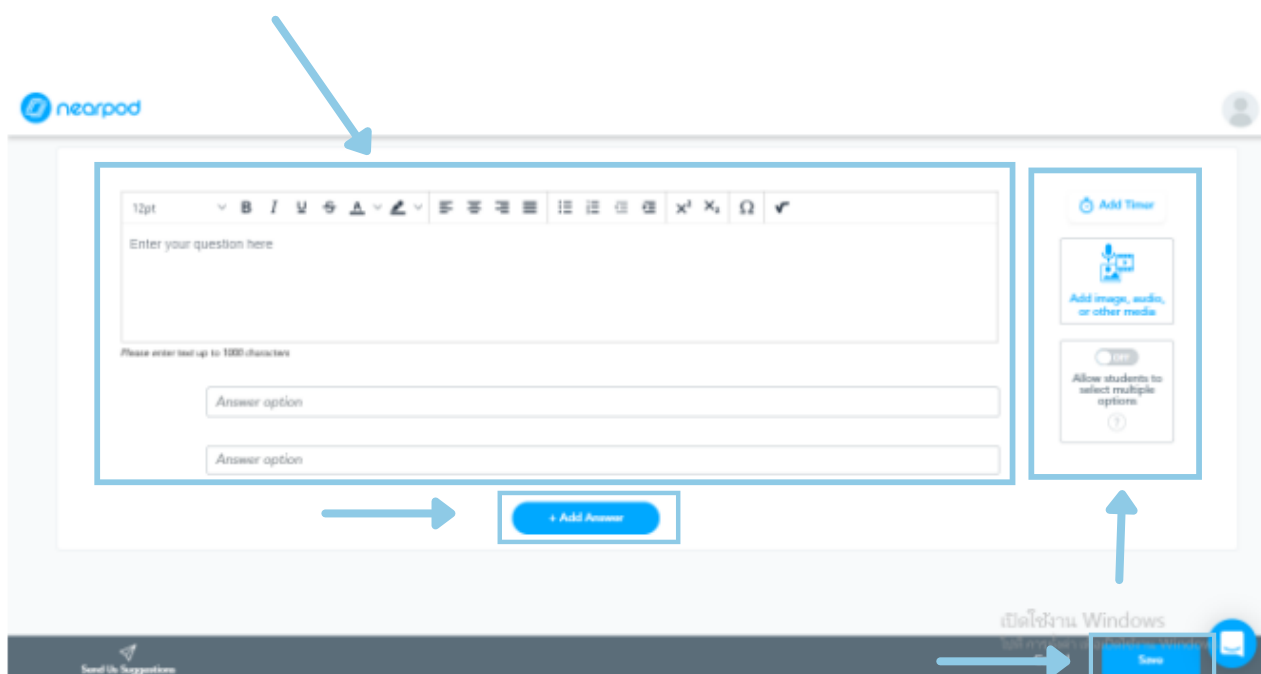
1. กดเข้าไปที่ Add Content & Activities



2. จากนั้นกดเลือกไปที่ Tab Activities แล้วกดเลือก Open-Ended Question



3. ใส่คำถามลงไป สามารถตั้งเวลาของคำถามนี้ได้ สามารถเพิ่มรูปภาพ เสียง วิดีโอ ลิงก์เว็บไซต์อื่น ๆ ลงมาในนี้ได้ สามารถตั้งค่าให้นักเรียนตอบเป็นเสียงได้ด้วย เมื่อตั้งค่าเสร็จเรียบร้อยแล้วจึงกด Save

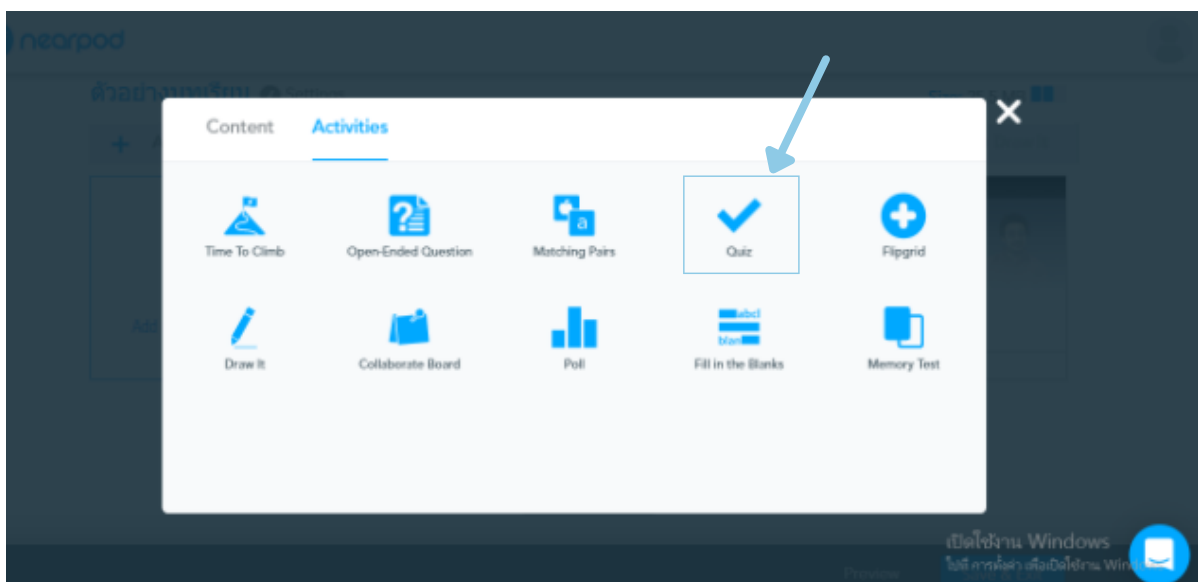


QUIZ

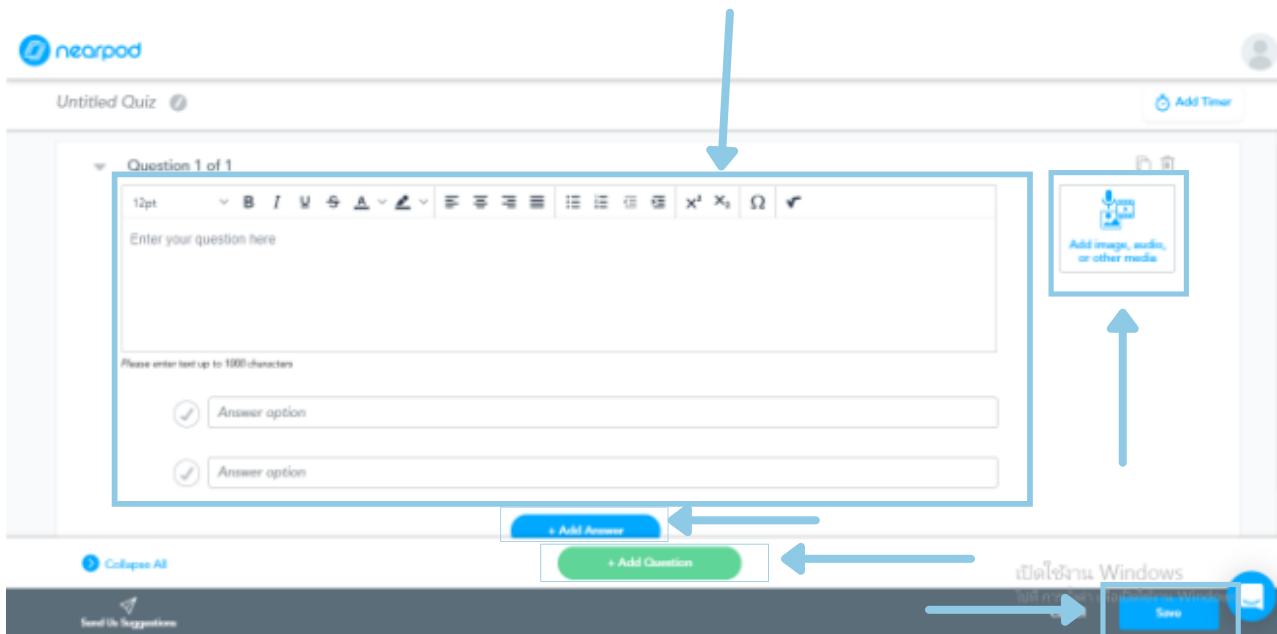
1. กดเข้าไปที่ Add Content & Activities



2. จากนั้นกดเลือกไปที่ Tab Activities แล้วกดเลือก Quiz



3. ตั้งชื่อของแบบทดสอบนี้ก่อน แล้วใส่คำถามและคำตอบลงไป สามารถเพิ่มได้มากกว่า 1 คำถาม สามารถตั้งเวลาของแบบทดสอบนี้ได้ สามารถเพิ่มรูปภาพ เสียง วิดีโอ ลิงก์เว็บไซต์อื่นๆ ลงมาในคำถามได้ เมื่อตั้งคำถามเสร็จให้กด Save



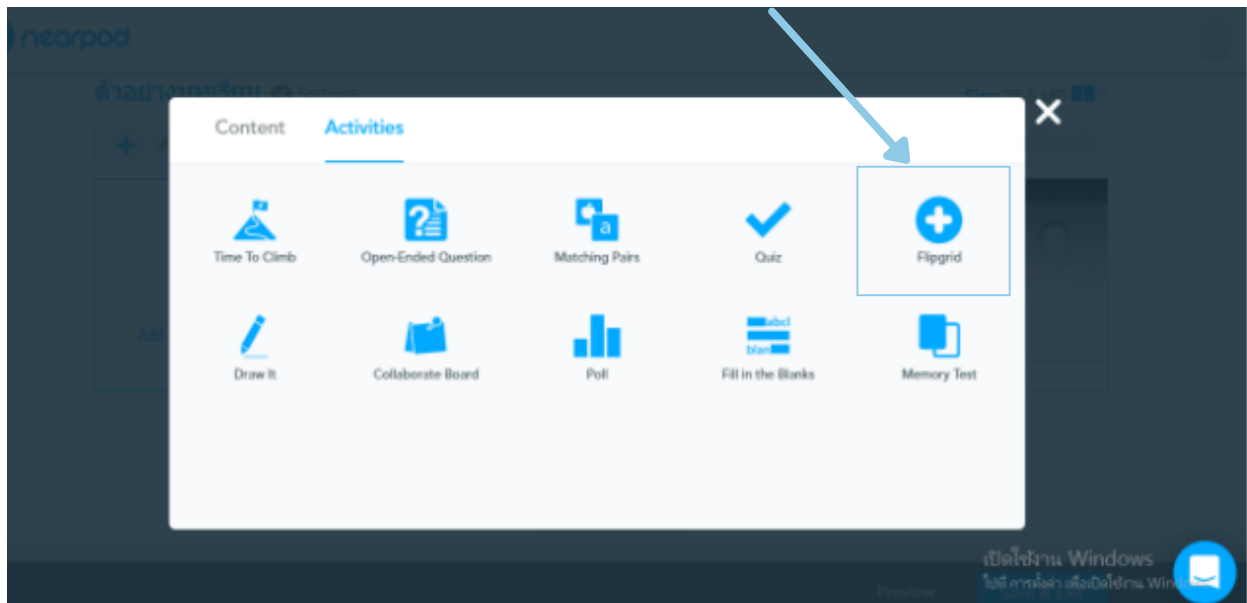
FLIPGRID

การที่จะสอนโดยใช้สื่อนี้จะต้องไปสร้างที่เว็บไซต์ให้เรียบร้อยเสียก่อน Flipgrid หากสร้างสื่อเสร็จเรียบร้อยแล้วสามารถนำไปสทเรียนตามวิธีดังนี้ได้เลย

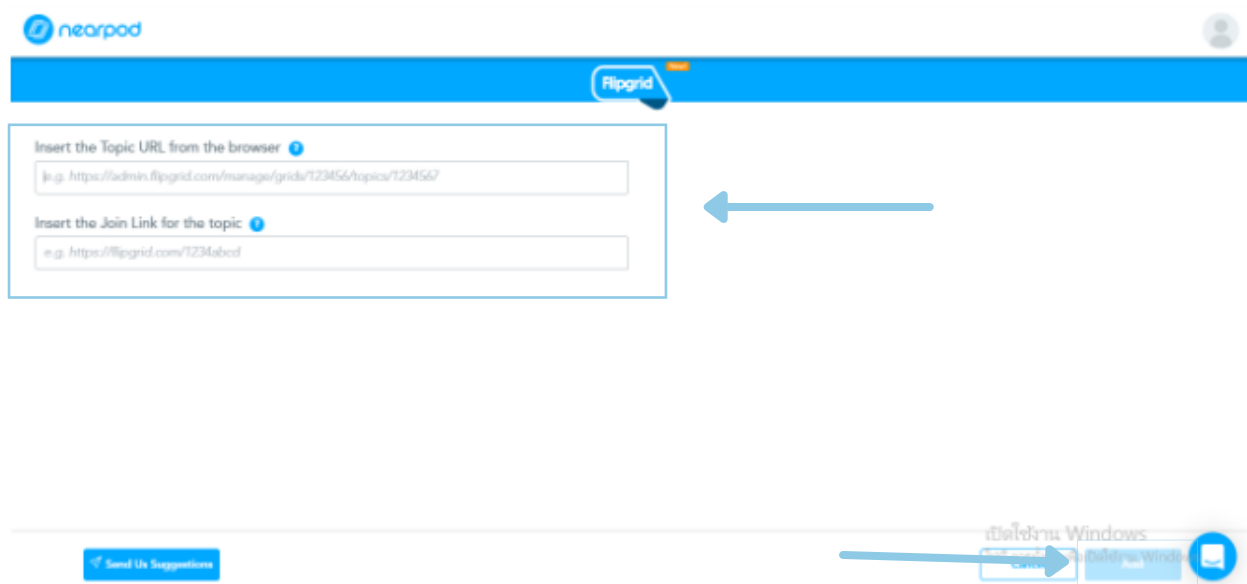
1. กดเข้าไปที่ Add Content & Activities



2. จากนั้นกดเลือกไปที่ Tab Activities แล้วกดเลือก Flipgrid



3. ให้นำลิงก์ Topic และ Share มาใส่ในช่องว่าง แล้วหลังจากนั้นกด Add

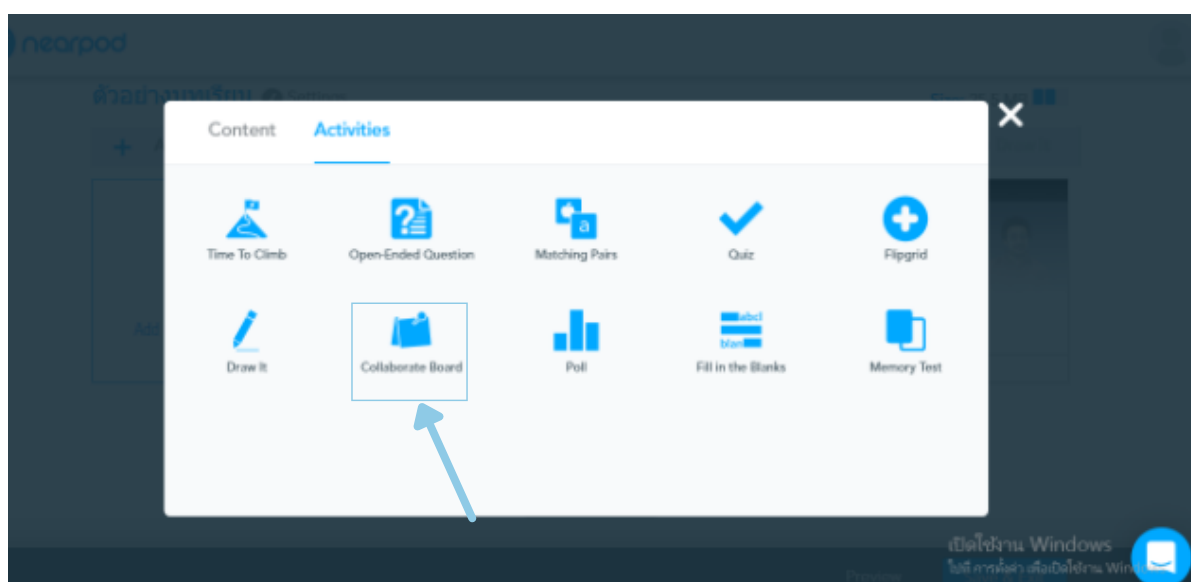


COLLABORATE BOARD

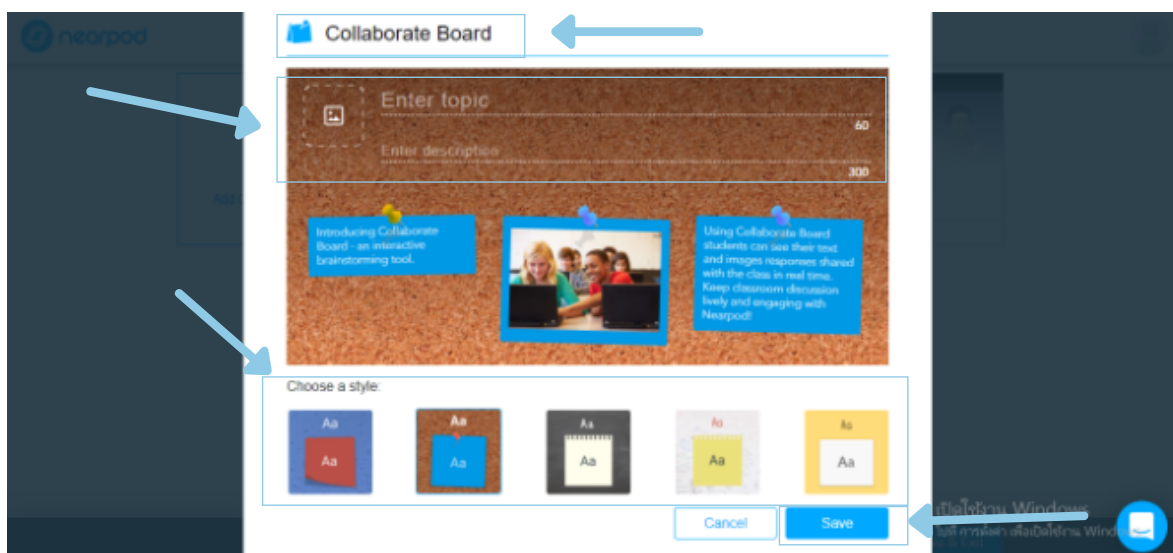
1. กดเข้าไปที่ Add Content & Activities



2. จากนั้นกดเลือกไปที่ Tab Activities แล้วกดเลือก Collaborate Board



3. ตั้งชื่อบอร์ด ใส่รูปหัวข้อ ตั้งชื่อหัวข้อ ใส่คำอธิบายลงไป จากนั้นเลือกสไลด์ที่ชอบแล้วกด Save



TIME TO CLIMB



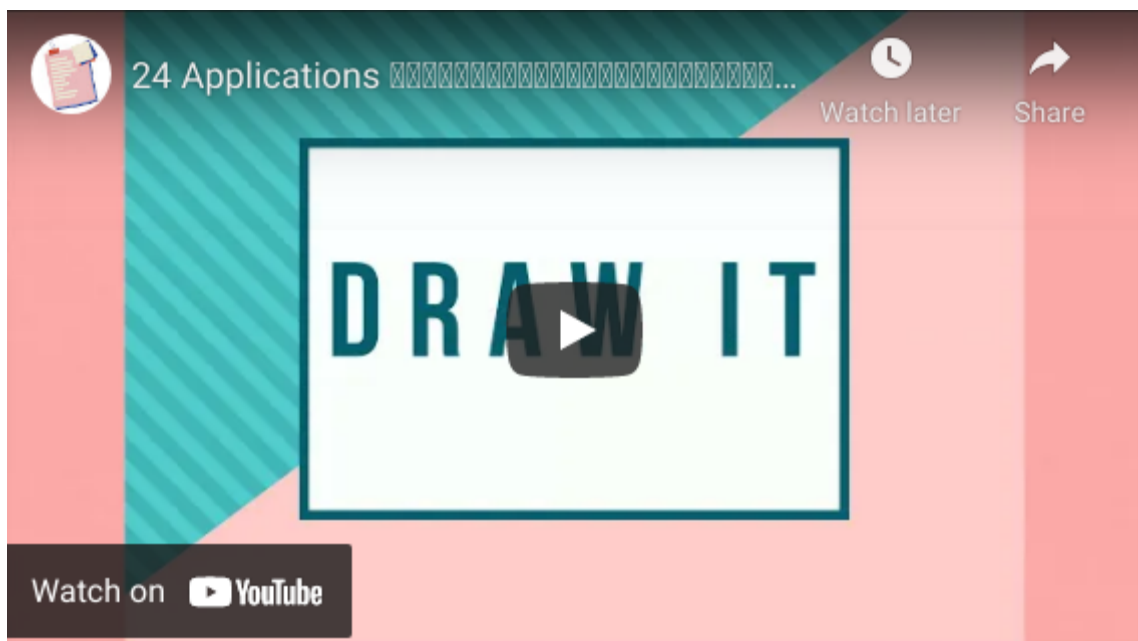
หากท่านอ่านบทความนี้
ในรูปแบบ PDF ให้กดที่นี่

MATCHING PAIRS



หากท่านอ่านบทความนี้
ในรูปแบบ PDF ให้กดที่นี่

DRAW IT



หากท่านอ่านบทความนี้
ในรูปแบบ PDF ให้กดที่นี่

FILL IN THE BLANKS



หากท่านอ่านบทความนี้
ในรูปแบบ PDF ให้กดที่นี่

MEMORY TEST



หากท่านอ่านบทความนี้
ในรูปแบบ PDF ให้กดที่นี่

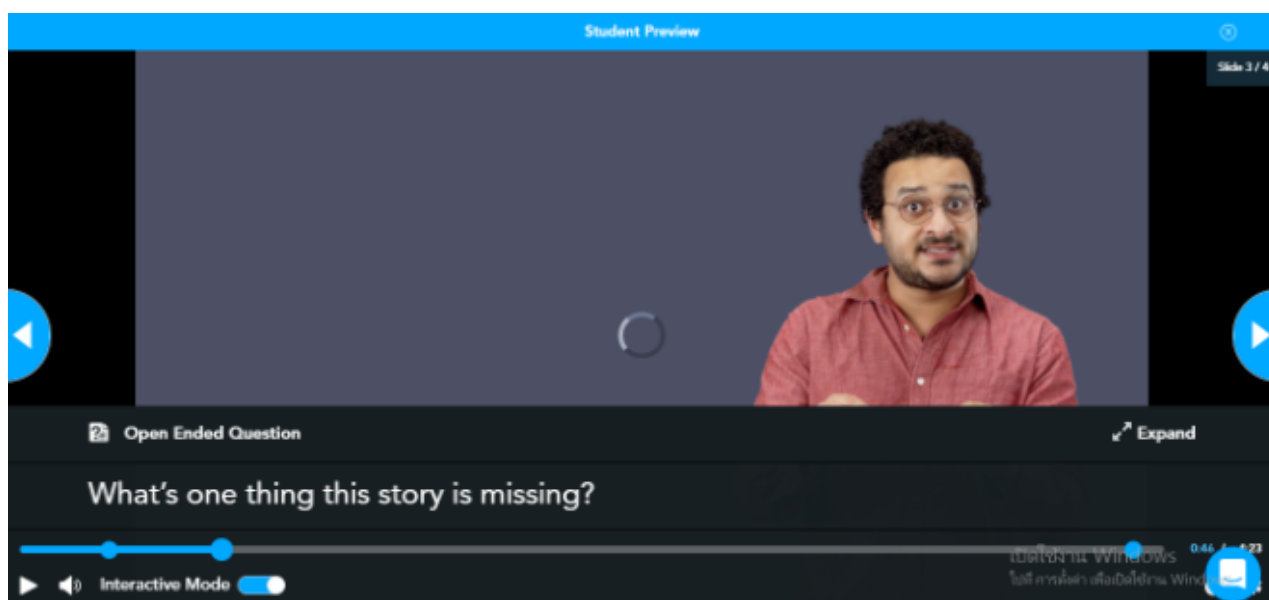
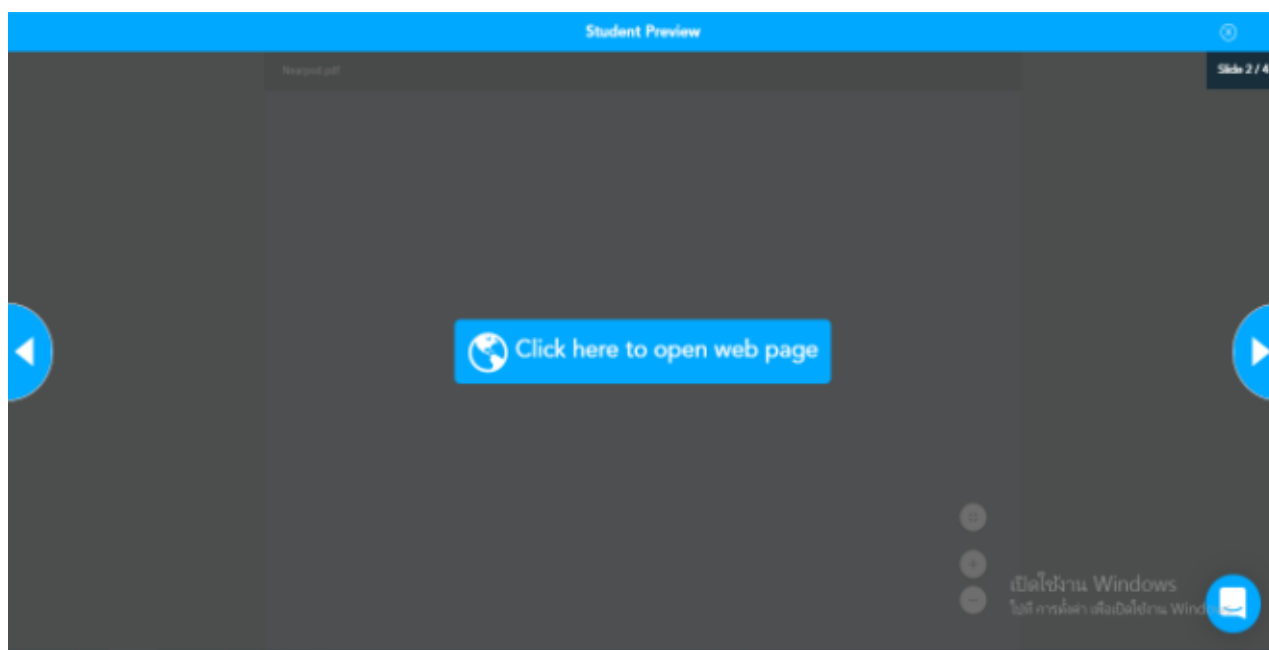
แนะนำการสร้างสื่อการสอน และการสร้างกิจกรรมในชั้นเรียนที่เหมาะสมกับการสอนแบบ LIVE PARTICIPATION

- การสร้าง Slide และ การนำภาพ 3D มาใส่ Video
- การนำภาพ VR มาใส่ในบทเรียน
- การจำลอง Simulations
- Sway
- Slideshow
- Audio / PDF Viewer
- Poll
- Open-Ended Question
- Matching Pairs
- Quiz
- Flipgrid
- Draw It
- Collaborate Board
- Fill in the Blanks
- Memory Test

แนะนำการสร้างสื่อการสอนและการสร้างกิจกรรมในชั้นเรียนที่เหมาะสมกับการสอนแบบ STUDENT-PLACED

- Web content
- Slide
- Nearpod 3D
- Video
- BBC Worldwide
- Sway
- Slideshow
- Audio/ PDF Viewer
- time to climb
- Poll
- Open-Ended Question
- Quiz
- Draw It
- Fill in the Blanks

ตัวอย่างชิ้นเรียนจากมุมมองของนักเรียน



BENEFITS OF NEARPOD

จากที่ได้เห็นความสามารถของ Nearpod ที่มากมายและครอบคลุมมากขนาดนี้ Nearpod เอง ก็ยังมีข้อดีอีกมากมาย ทั้งช่วยในการเรียนระยะไกลและสำหรับบุคคลที่ไม่สามารถมาเรียนได้จากสาเหตุที่หลากหลาย โดยมีตัวช่วยในการเรียนแบบนี้ ทำให้การศึกษานั้นเข้าถึงผู้คนได้มากขึ้นทั่วโลก เมื่อผู้คนได้รับการศึกษาก็มีแต่จะเกิดผลดีขึ้นกับตนเอง เมื่อเราสามารถพัฒนาตนเองได้ส่งผลให้เกิดการพัฒนาชุมชน จังหวัด เมือง ประเทศ และโลกของเราได้ให้ดีขึ้น Nearpod ทำให้ผู้คนได้เห็นถึงความสำคัญของการศึกษา การเรียนรู้สามารถเกิดขึ้นได้หลากหลายรูปแบบ หลากหลายวิธี ผ่านการดู การลงมือทำ การฟัง การพูด การแสดงออกทางความคิดเห็น และอีกทั้งยังสามารถเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง สามารถเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ