

EDUCANDY

เว็บไซต์ในการจัด
กิจกรรมการเรียนรู้

หมวดที่ 2

สารบัญ

I. ประวัติ	116
II. ขั้นตอนการสมัคร	117
III. ทำความรู้จักกับเกม	119
3.1 Words	119
3.2 Matching Pairs	123
3.3 Quiz Questions	127
IV. ขั้นตอนการแชร์	130

EDUCANDY

EDUCANDY

เว็บไซต์ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

1.ประวัติ

ความน่ารักของ Educandy มีผลต่อหัวใจคุณบ้างหรือไม่หากคุณกำลังมองหาความน่ารักและสีสันสดใส มีเพลงประกอบระหว่างทำกิจกรรม และอยากเป็นที่รักของนักเรียนเราลองมารู้จักกับ educandy กันเถอะดูกันว่าผู้เรียนของเราจะชอบกิจกรรมเหล่านี้รึป่าวনা

วันนี้เรามีเว็บไซต์ดี ๆ มาแนะนำคือ www.educandy.com ซึ่งเว็บไซต์นี้เนี่ยเกิดขึ้นจากการมองหา interactive learning games แต่มีเวลาไม่มากพอที่จะต้องนั่งสร้างเกมเพราะภาระงานที่มากมายของครู และ เวลาที่ใช้ทำกิจกรรมมีจำกัด โดยเว็บไซต์นี้ผู้เล่นหรือนักเรียนไม่จำเป็นต้องสมัครสมาชิก จึงทำให้เกิด Educandy ขึ้นมาคราวนี้เราลองมาดูกันว่าเจ้าเว็บไซต์นี้เนี่ยมันตอบโจทย์เราด้านไหนบ้าง

- 1.สร้างชุดคำศัพท์ครั้งเดียวแต่นำไปใช้สร้างเกมได้หลายรูปแบบ (ประหยัดเวลา)
- 2.สามารถเล่นร่วมกันในห้องเรียนหรือ Share URL, CODE เพื่อให้นักเรียนทบทวนที่บ้าน (เน้นการมีส่วนร่วม)
- 3.ความหลากหลายของเกมที่มีถึง 8 เกมทำให้ไม่น่าเบื่อและใช้ดึงดูดผู้เรียนได้ดี (หลากหลาย)

ถ้าพูดถึงความท้าทายที่เกิดขึ้นในชั้นเรียนเนี่ยเพื่อนๆจะสังเกตได้ว่ามันเกิดขึ้นค่อนข้างน้อยใช้ไหมครับจะดีแค่ไหนกันหากพวกเราสามารถทำให้ชั้นเรียนสนุกสนานและเด็กๆร่วมมือกันอย่างสนุกสนานเตรียมพร้อมแก่การเรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพแถมยังสามารถใช้ทบทวนเนื้อหาที่เรียนและความเข้าใจของนักเรียนได้อีกด้วย

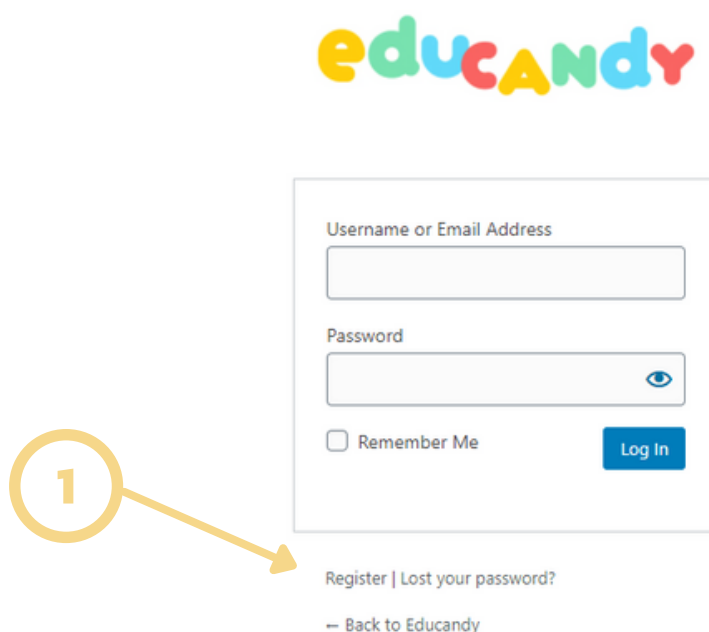
2.ขั้นตอนการสมัคร

ก่อนอื่นที่เราจะสร้างชุดคำศัพท์หรือสร้างเกมที่กำลังจะไปข้างต้นได้เนี่ยเราก็ต้องเป็นสมาชิกกับ educandy กันก่อนเอาเป็นว่าเราต้องเป็นเพื่อนกับ educandy ก่อนซึ่งขั้นตอนการสมัครก็ไมยากอย่างที่คิด พวกเราอย่าเพิ่งถอดใจกันล่ะ

1.เข้า www.educandy.com จะพบหน้าต่างเว็บไซต์ที่สีสันสดใสพร้อมกับตัวการ์ตูนน่ารัก ๆ ให้กดที่ปุ่ม (1) Sign-in เพื่อทำการสมัครสมาชิก



2.เมื่อถึงหน้านี้แล้วเราจะพบหน้า Login โดย educandy เนี้ยยังไม่รองรับการ login ด้วย Google account หรือ Facebook ดังนั้นพวกเรามาสมัครโดยใช้ Email กันเถอะ ขั้นตอนแรกกดปุ่ม (1) Register



3. พอถึงหน้านี้ให้พวกเรากรอกชื่อตนเองลงในช่อง (1) Username เช่น teacher และกรอกอีเมลของเราเพื่อทำการสมัครสมาชิกในช่อง (2) Email เช่น Teacher.ku@ku.th โดยเมื่อเรากรอกครบแล้วและเช็คความถูกต้องแล้วให้ยืนยันโดยกดปุ่ม (3) Register

educandy

Create your **free** Educandy account here. After registering, make sure to check your junk or spam inbox if you do not receive a confirmation email.

Username
teacher

Email
teacher.ku@ku.th

☐ Also sign me up for the Educandy newsletter! (I can unsubscribe at any point.)

Registration confirmation will be emailed to you.

Register

Log in | Lost your password?
← Back to Educandy

4. หลังจากนั้นจะด้งกลับมาที่หน้า Login แต่จะแจ้งเตือนด้านบนว่า (1) Registration complete. Please check your email.

educandy

Registration complete. Please check your email.

Username or Email Address
teacher

Password
.....

☐ Remember Me

Log In

Register | Lost your password?
← Back to Educandy

5.หลังจากเราได้รับจดหมายแล้วให้เราไปเช็คที่ Email ของตนเองว่าได้รับจดหมายหรือยังและ
(1) กดลิงก์ดังกล่าวตามภาพเพื่อยืนยันตัวตนเป็นสมาชิกกับ educandy เท่านั้นเราก็จะได้เป็นเพื่อนกับ educandy แล้วครับ

[Educandy] Login Details > กล่องจดหมาย x



Educandy <support@educandy.com>

ถึง ฉัน ▾

Rectangular Snip

🌐 อังกฤษ ▾ > ไทย ▾ [แปลข้อความ](#)

Welcome to Educandy!

To set your password, visit the following address:

<https://www.educandy.com/wp-login.php?action=rp&key=a1Ijq4C7WqYE1jL3mXPE&login=chinnapat>

1

After this you can enjoy making fun, interactive resources!

Kind regards,

The Educandy Team

3. ทำความรู้จักกับเกม

หลังจากพวกเราทำการสมัครสมาชิกและเป็นเพื่อนกับ educandy แล้วเรามาทำความรู้จักรูปแบบเกมต่างๆและลองสร้างเกมกันดีกว่าโดยจะมีให้เราสร้างอยู่ 3 รูปแบบและ 3 รูปแบบนี้จะนำไปสร้างได้ 8 เกมด้วยกันน่าสนใจไหมล่ะครับ งั้นเรามาลองเรียนรู้กันเลยโดยรูปแบบแรกเราเรียกว่า Words

3.1 WORDS

Create a list of...



🔍 Words



🔍 Matching Pairs



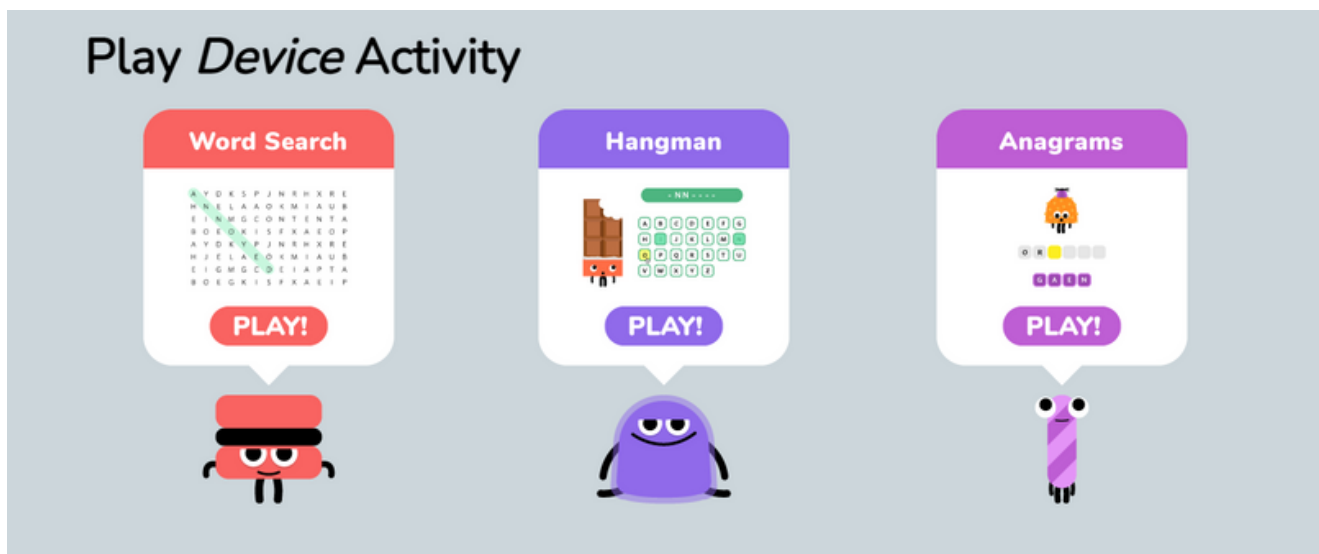
🔍 Quiz Questions

1

หลังจากที่เรากดเข้า Words จะพบกับหน้าต่าง Create a New List of Words โดยจะมีช่อง (1) Activity Name และช่อง (2) Activity Subject โดยทั้ง 2 ช่องจะจำกัดจำนวนตัวอักษรมากที่สุด 50 ตัวอักษรซึ่งช่อง (1) Activity Name ให้เรากรอกชื่อกิจกรรมเช่น Device และช่อง (2) Activity Subject ให้เรากรอกชื่อวิชา เช่น Computer เป็นต้นซึ่งก็แล้วแต่ที่เราใช้ในวิชาอะไรหลังจากกรอกครบตามเงื่อนไขแล้วกด (3) Create เพื่อไปหน้าถัดไป

ขั้นตอนถัดมาจะเจอกับหน้า Create words ให้เราใส่คำศัพท์ที่เราต้องการสร้างเกมขึ้นมา เช่น ของเราทำเกี่ยวกับ Device ให้เราตั้งหมวดคำศัพท์ในช่อง (1) Word เช่น keyboard หลังจากพิมพ์คำที่ต้องการเสร็จให้กด (2) Add word โดยพอเมื่อเราพิมพ์เสร็จแล้วเนี่ยคำศัพท์จะไปปรากฏอยู่ขวามือใน (3) Current words

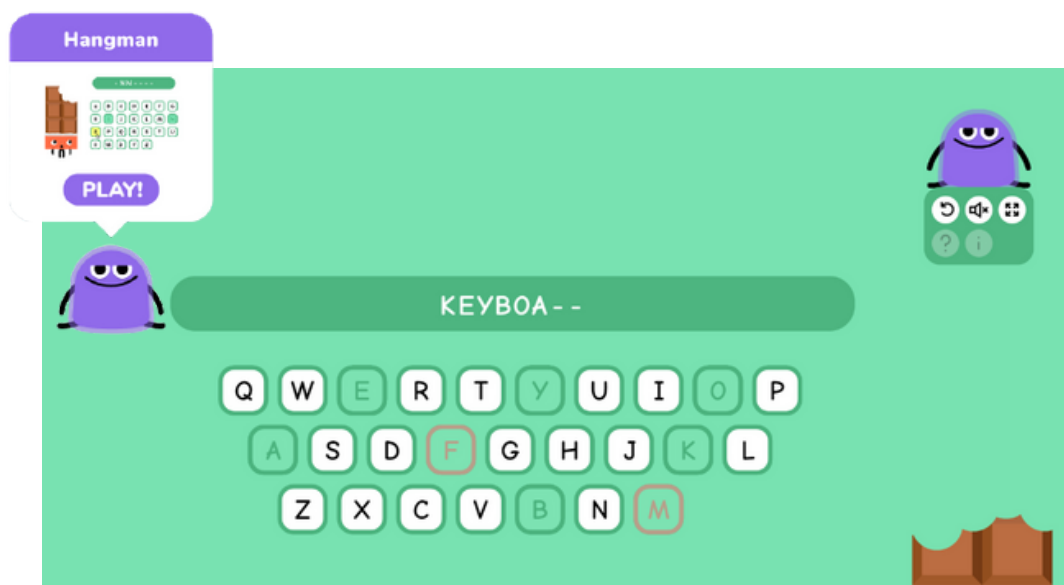
โดยหลังจากที่เรากำหนดคำศัพท์จะมีขั้นตอนอยู่ที่ 3 คำศัพท์ถึงจะสร้างเป็นเกมได้แล้วเนี่ยให้เราเลื่อนลงมาด้านล่างจะเจอกับเกมทั้ง 3 ที่เราสามารถนำคำศัพท์เหล่านี้ไปสร้างเป็นเกมได้



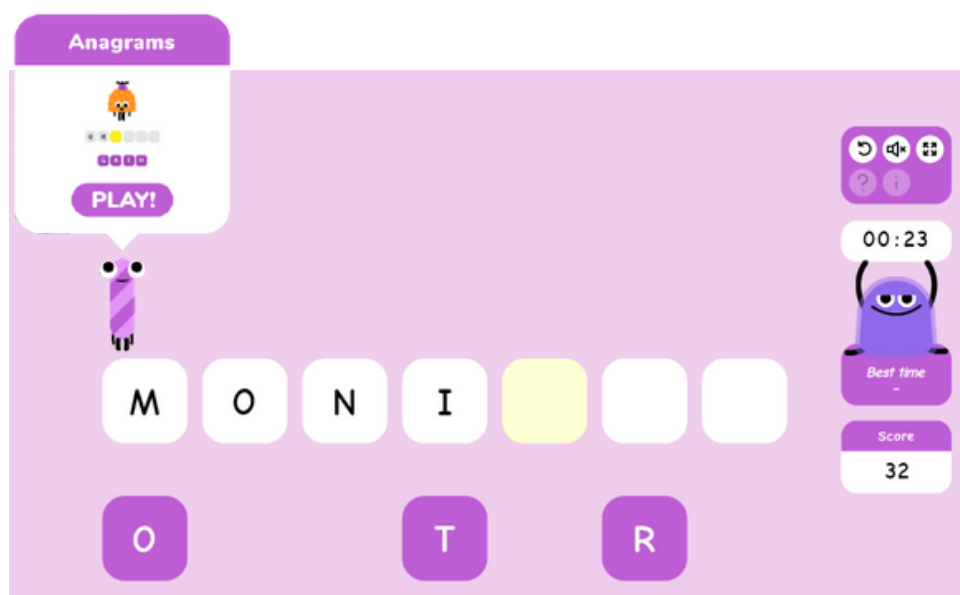
หากเราเลือกเกม Word Search เนี่ยให้เรากด PLAY จะเป็นเกมให้นักเรียนหาคำศัพท์ต่าง ๆ ที่เราเตรียมไว้โดยความยากหรือความท้าทายของเกมนี้ก็คือการมีเวลาเข้ามาเป็นตัวเร่งให้ผู้เรียนต้องหาให้ได้เวลาน้อยที่สุดเพื่อบันทึกสถิติ ทีนี้เรามาดูหน้าตาของเกมกันจะมีคำศัพท์ที่เราสร้างขึ้นด้านล่างขวาและให้ผู้เรียนหาคำศัพท์ภายในกระดานเกม



ถัดมาเป็นเกม Hangman จะมีขีดจำนวนตัวอักษรมาให้และให้ผู้เรียนเดาตัวอักษรที่จะมีในคำศัพท์นี้ หากเดาผิด Chocolate ด้านล่างจะถูกกัดไปเรื่อยๆ และหากหมดก็จะแพ้เกมนี้ โดยเกมนี้จะไม่มีการจำกัด นักเรียนสามารถเดาหรือปรึกษากับเพื่อนได้ถือว่าเป็นอีกหนึ่งเกมที่สามารถให้นักเรียนทำงานร่วมกันได้ดี

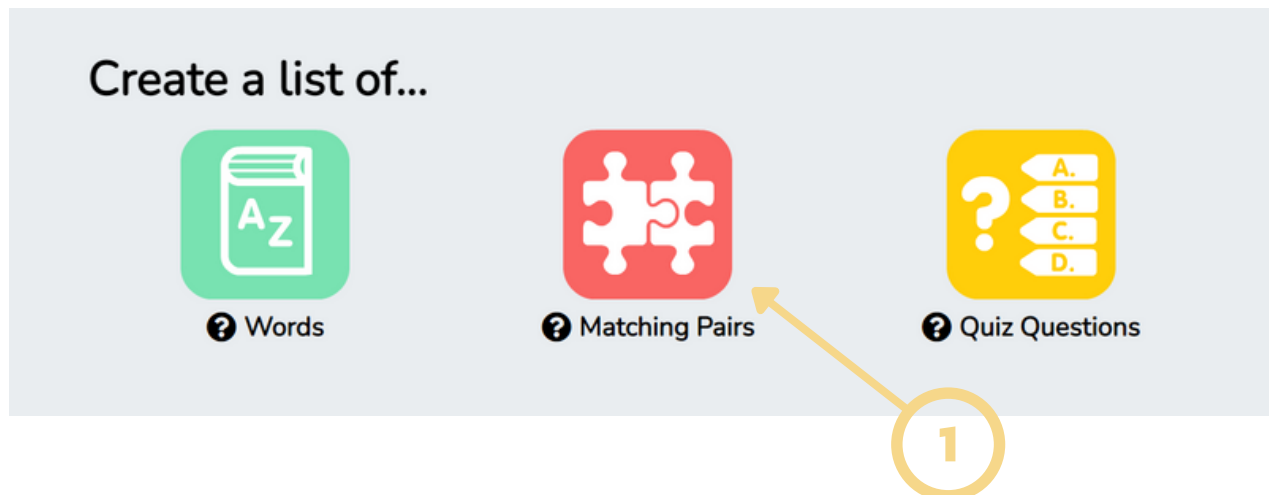


และสุดท้ายแต่ไม่ท้ายสุดก็คือเกม Anagrams ของเรานั่นเอง โดยเกมนี้จะให้ผู้เรียนเดาคำศัพท์ที่วางสลับที่กันให้ผู้เรียนเรียงให้ถูกต้องโดยจะมีเวลาในการจับเวลาอยู่ทำให้เกิดการแข่งขันและทำให้ผู้เรียนสนุกสนานได้



3.2 MATCHING PAIRS

หลังจากพวกเราได้เรียนรู้กันไปแล้วเนี่ยว่าเจ้ารูปแบบเกมของ words เป็นอย่างไรคราวนี้เรามาลองดูกันว่ารูปแบบต่อมาจะสนุกแค่ไหนนะกับรูปแบบ Matching Pairs



กดเข้า Matching Pairs จะพบกับหน้าต่าง Create a New List of Matching Pairs โดยจะมีช่อง (1) Activity Name และช่อง (2) Activity Subject โดยทั้ง 2 ช่องจะจำกัดจำนวนตัวอักษรมากที่สุด 50 ตัวอักษรซึ่งช่อง (1) Activity Name ให้เรากรอกชื่อกิจกรรมเช่น Device 1 และช่อง (2) Activity Subject ให้เรากรอกชื่อวิชา เช่น Computer เป็นต้นซึ่งก็แล้วแต่ที่เราใช้ในวิชาอะไรหลังจากกรอกครบตามเงื่อนไขแล้ว กด (3) Create เพื่อไปหน้าถัดไปจะสังเกตเห็นได้ว่าการสร้างตอนแรกคล้ายกับ Words เลยนะ



1  Create a New List of Matching Pairs

Fill in your quiz details below, then click 'Create'.

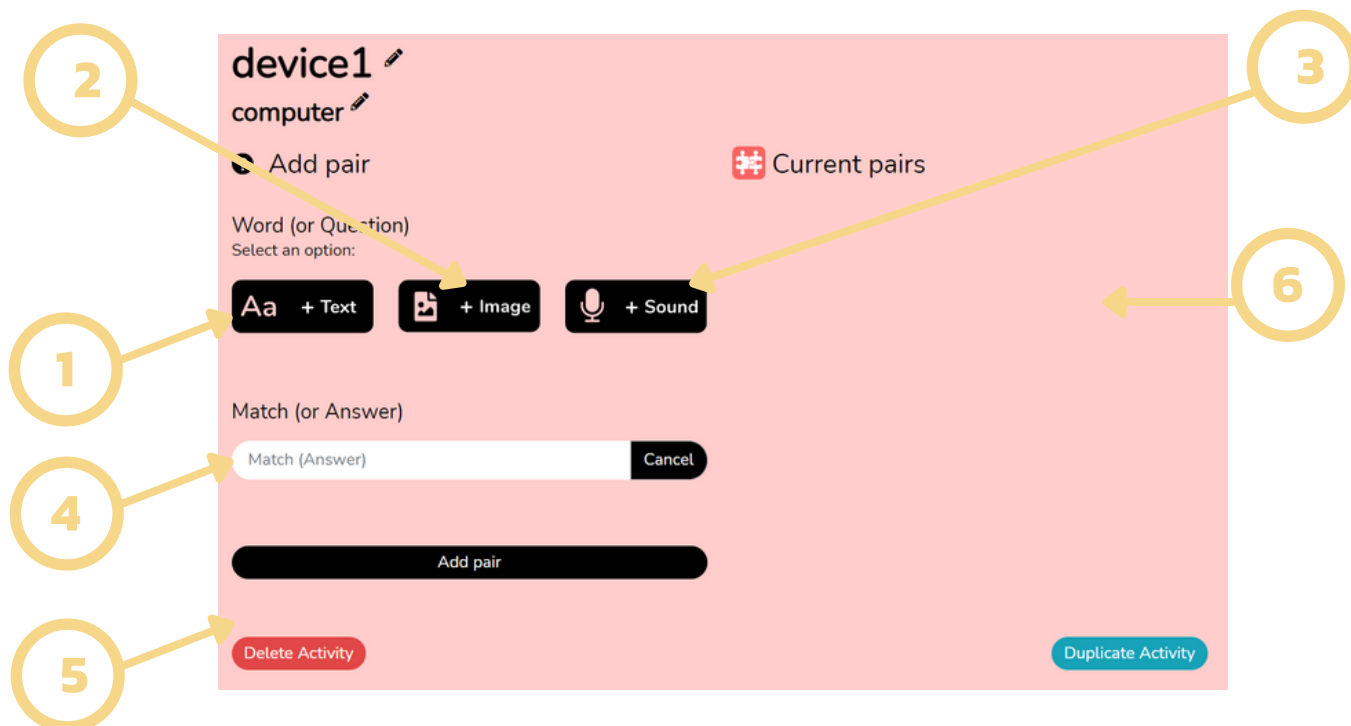
1 → Your Activity Name (Maximum 50 characters)

Your Activity Subject (Maximum 50 characters)

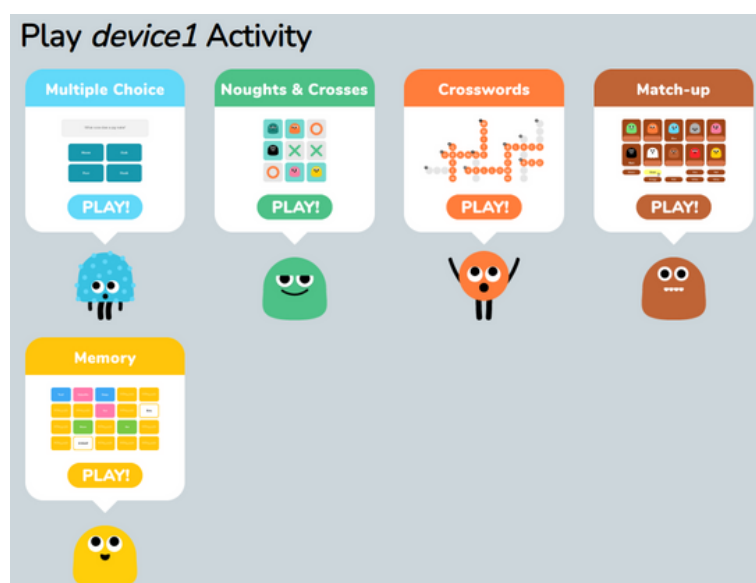
2 →

3 → Create

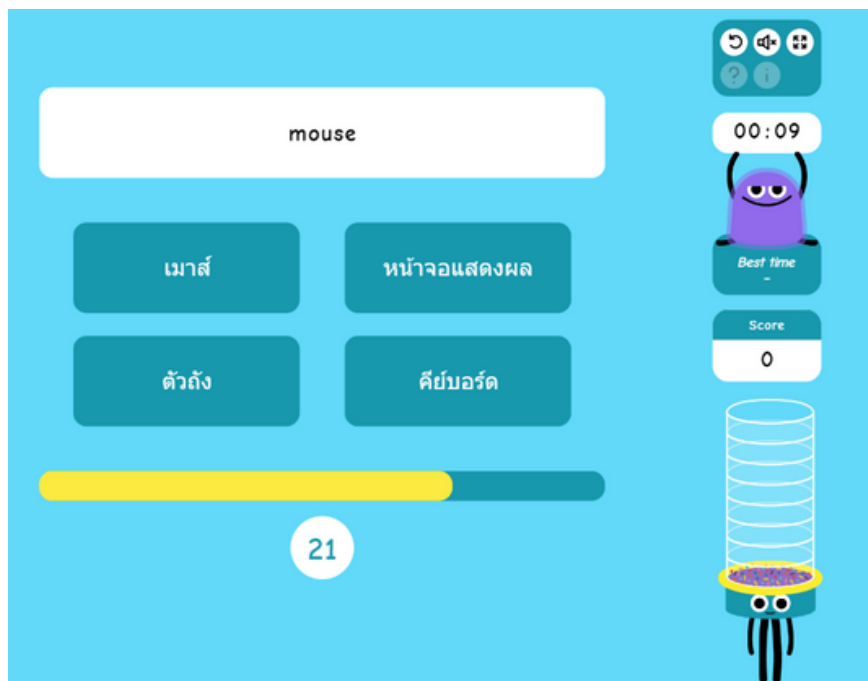
หลังจากกดเข้า Matching Pairs จะพบกับหน้าต่างดังกล่าวโดยเราจะต้องเลือกรูปแบบคำถาม หรือ คำศัพท์ด้านบนแต่รูปแบบเกมของ Matching Pairs จะยังไม่สามารถเลือก (2) Image หรือ (3) Sound ได้ ให้เราเลือก (1) Text โดยจะปรากฏช่องว่างเพื่อให้เราตั้งคำถามหรือใส่คำศัพท์ได้เป็นแบบข้อความ เช่น monitor ถัดมาช่อง (4) Match (Answer) ให้เราใส่คำที่คู่กับศัพท์ monitor หรือหากเราตั้งเป็นคำถามให้ เราใส่คำตอบลงไป เช่น หน้าจอแสดงผลโดยหากเราใส่คำที่ต้องการเรียบร้อยแล้วให้กด (5) Add pair คำศัพท์ และคำตอบของเราจะมาปรากฏด้านขวา (6) Current pairs คล้ายกับรูปแบบ words ในรูปแบบที่สอนไป อันดับแรก



โดยหากเราตั้งคำศัพท์และคู่ขึ้นมาได้อย่างน้อย 3 คู่แล้วให้เราเลื่อนลงมาด้านล่างก็จะพบกับเกมที่สามารถ เล่นได้ถึง 5 เกมด้วยกันเพื่อนๆอาจรู้ไหมว่ามีเกมอะไรบ้างและเล่นยังไงถ้าอยากรู้เดี่ยวเราลองมาดูกัน



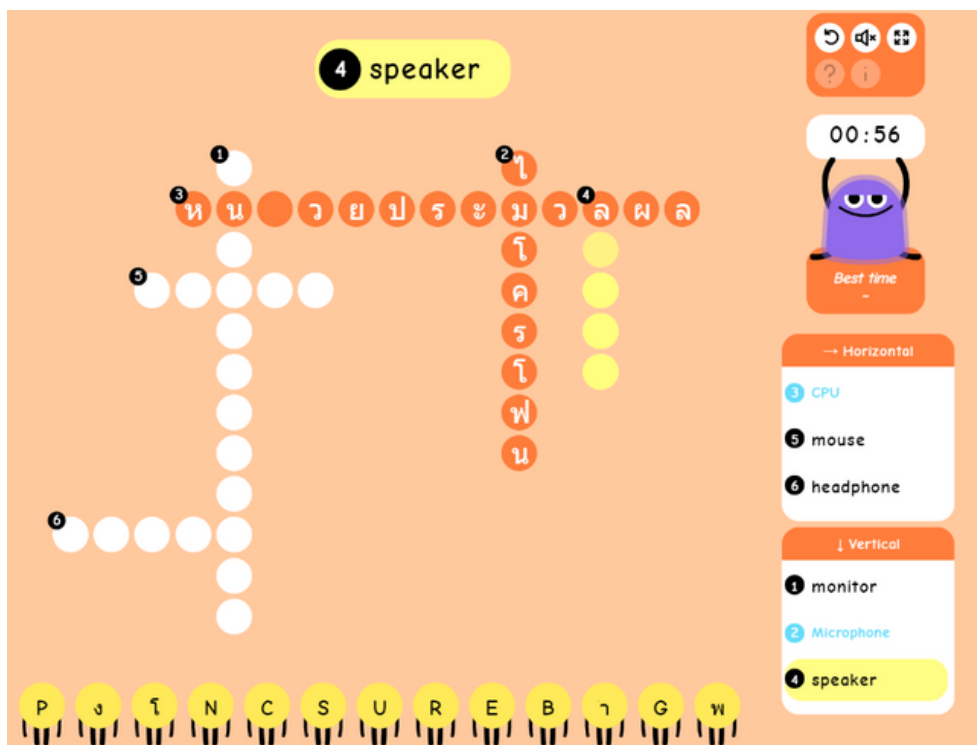
เกมแรกที่เราสามารถสร้างได้คือเกม Mutiple Choice ก็จะคล้ายๆการทำข้อสอบแบบ 4 ตัวเลือก โดยเราต้องตั้งคำถามหรือคำศัพท์มากกว่า 4 ตัวเลือกได้แต่หากเราตั้งแค่ 3 จะทำให้ตัวเลือกน้อยลงไปด้วย โดยเงื่อนไขคือหากตอบถูกจะได้รับขนมเทลงไปในถังหากเต็มถึงจะถือว่าชนะเกมนี้ ซึ่งทำให้เด็ก ๆ เกิดความสนใจในการทำขนมเต็มถึงเพื่อชนะเกมโดยจะมีหลอดเวลานับถอยหลังอยู่ด้านล่าง



เกมที่สองที่เราสามารถสร้างได้คือเกม Noughts and Crosses เป็นเกมที่ทุกคนต้องเคยเล่นมาก่อน อย่างแน่นอนนั่นก็คือเกม XO ซึ่งกติกาคล้ายกันคือจะชนะจากการเรียง 3 ตัวในมุมตรง และมุมทแยง แต่จะต่างไปตรงที่หากเราไม่สามารถเลือกคำศัพท์ด้านขวามือมาจับคู่ได้ถูกจะไม่สามารถลง X หรือ O ได้เลย โดยเกมนี้ผู้สอนสามารถแบ่งผู้เรียนเป็นสองฝ่ายและให้แข่งขันกันจะทำให้ได้รับทั้งความรู้และความสนุกสนาน โดยเกมนี้จะไม่มีการกำหนดเวลา



เกมที่สามคือเกม Cross words เป็นเกมที่ให้เลือกคำศัพท์ด้านขวามือแล้ว educandy จะขึ้นคำที่คู่กันด้านล่างโดยผู้เรียนจะต้องเรียงคำเหล่านั้นให้ถูกและเริ่มต้นไปด้วยการกำหนดเวลาและวัดกันที่จำนวนเวลาและ สถิติทำให้ผู้เรียนได้ทั้งความรู้และทบทวนสิ่งที่ตนเองรู้



เกมที่สี่เป็นเกม Match-up ก็คล้ายๆเกมให้ผู้เรียนเลือกคำศัพท์จากด้านขวาลากไปใส่ไว้ในช่องเพื่อจับคู่คำศัพท์กับความหมายให้ถูกต้องโดยหากตอบผิดก็จะเป็นการไม่สามารถใส่ได้และมีความท้าทายด้วยการตัดสินใจในการจับสถิติเวลา เพราะฉะนั้นเกมนี้จะทำให้ผู้เรียนเพิ่มความเข้าใจและทบทวนเนื้อหาที่เรียนได้อีกด้วย

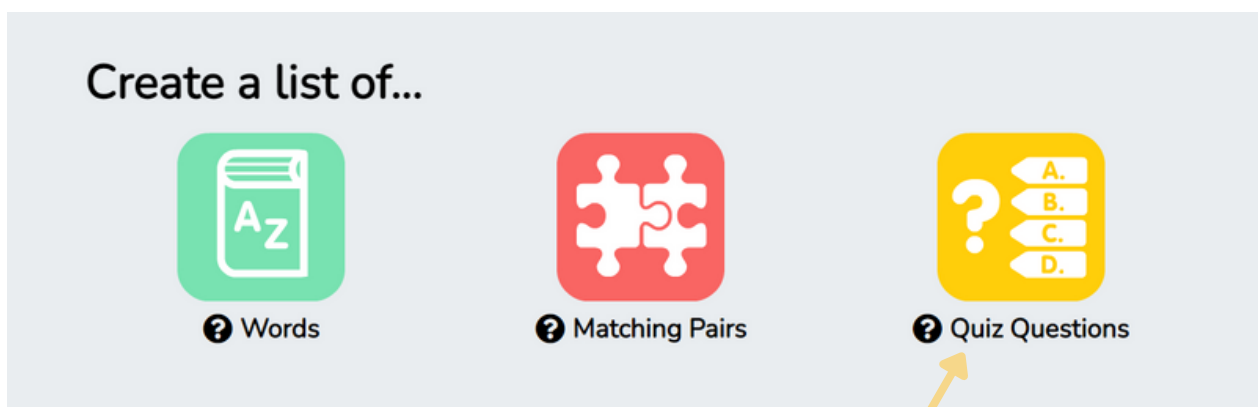


เกมที่ท้าทายสุดท้ายของรูปแบบ Matching Pairs คือเกม Memmory เกมนี้เป็นเกมที่ผู้เล่นต้องใช้การจำเป็นหลักและมีความรู้ในเนื้อหาเพราะหากเปิดแผ่นป้ายแรกแล้วจะต้องจำไว้และหาคู่ของแผ่นป้ายนั้น ๆ ด้วยความหมายหรือคู่ของมันเช่นเปิด Monitor ก็ต้องเปิดหา จอแสดงผล หรือหากเปิดเจอคำอื่นก่อนก็สามารถตอบได้เช่นกันโดยเกมนี้จะมีการจำกัดเวลาเพื่อบันทึกสถิติเช่นเคยเหมือนเกมก่อนๆที่ผ่านมา



3.3 QUIZ QUESTIONS

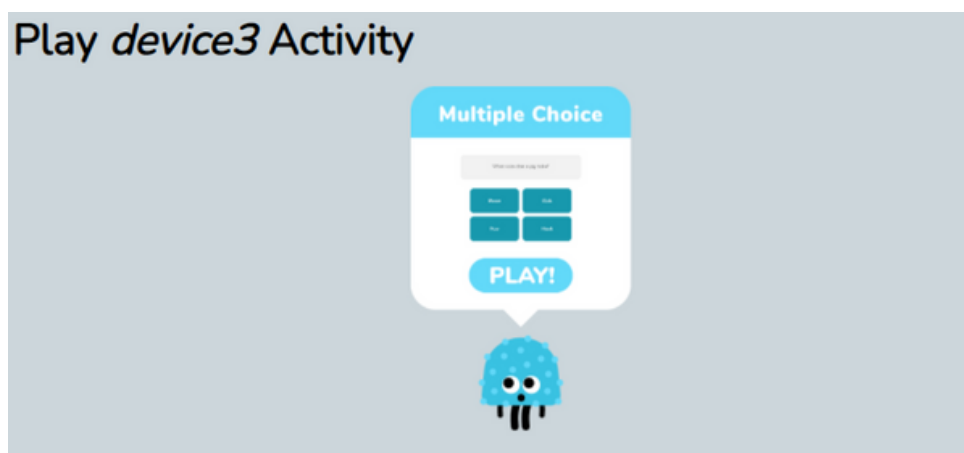
มาถึงรูปแบบสุดท้ายของ educandy ซึ่งนั่นก็คือ Quiz Questions เป็นรูปแบบเกมสุดท้ายที่พวกเราจะเรียนรู้แล้วเป็นยังไงกันบ้างครับสนุกไหมรูปแบบสุดท้ายก็สนุกไม่แพ้กันมาลองเรียนรู้กันเลย



กดเข้า Quiz Questions จะพบกับหน้าต่าง Create a New List of Quiz Questions โดยจะมีช่อง (1) Activity Name และช่อง (2) Activity Subject โดยทั้ง 2 ช่องจะจำกัดจำนวนตัวอักษรมากที่สุด 50 ตัวอักษรซึ่งช่อง (1) Activity Name ให้เรากรอกชื่อกิจกรรมเช่น Device 3 และช่อง (2) Activity Subject ให้เรากรอกชื่อวิชา เช่น Computer เป็นต้นซึ่งก็แล้วแต่ที่เราใช้ในวิชาอะไรหลังจากกรอกครบตามเงื่อนไขแล้ว กด (3) Create เพื่อไปหน้าถัดไปจะสังเกตเห็นได้ว่าการสร้างตอนแรกคล้ายกับ Words และ Matching Pairs เลยนะ

กดเข้า Quiz Questions จะพบกับหน้าต่าง Create a New List of Quiz Questions โดยจะมีช่อง (1) Activity Name และช่อง (2) Activity Subject โดยทั้ง 2 ช่องจะจำกัดจำนวนตัวอักษรมากที่สุด 50 ตัวอักษรซึ่งช่อง (1) Activity Name ให้เรากรอกชื่อกิจกรรมเช่น Device 3 และช่อง (2) Activity Subject ให้เรากรอกชื่อวิชา เช่น Computer เป็นต้นซึ่งก็แล้วแต่ที่เราใช้ในวิชาอะไรหลังจากกรอกครบตามเงื่อนไขแล้ว กด (3) Create เพื่อไปหน้าถัดไปจะสังเกตเห็นได้ว่าการสร้างตอนแรกคล้ายกับ Words และ Matching Pairs เลยนะ

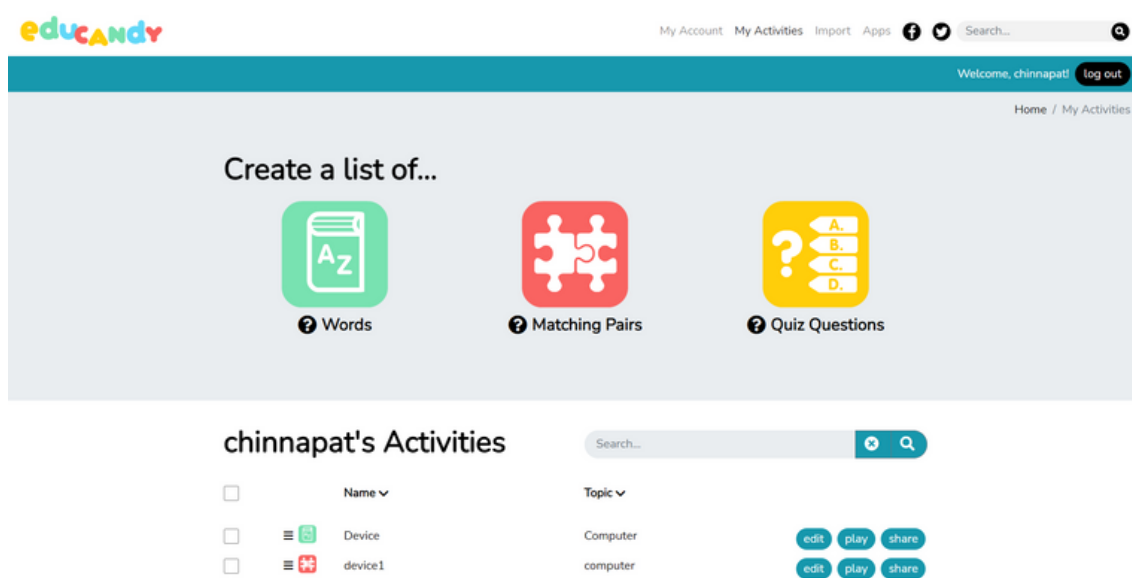
หากเราตั้งโจทย์ครบ 3 ข้อขึ้นไปจึงจะสามารถเล่นเกมได้หากครบแล้วเพื่อนๆลองเลื่อนลงมาด้านล่างจะเกมเดียวคือเกม Multiple choice ซึ่งคล้ายๆการทำข้อสอบปรนัยแต่เมื่อมาอยู่ใน educandy แล้วเนี่ยจะมีอะไรพิเศษบ้างนะมาดูกัน



หากเราตั้งโจทย์ครบ 3 ข้อขึ้นไปจึงจะสามารถเล่นเกมได้หากครบแล้วเพื่อนๆลองเลื่อนลงมาด้านล่างจะเกมเดียวคือเกม Multiple choice ซึ่งคล้ายๆการทำข้อสอบปรนัยแต่เมื่อมาอยู่ใน educandy แล้วเนี่ยจะมีอะไรพิเศษบ้างนะมาดูกัน

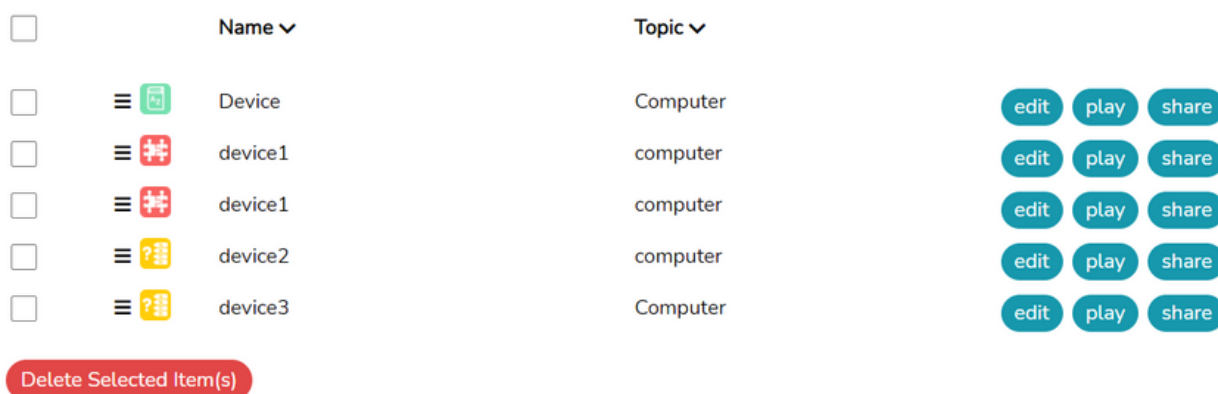


4.ขั้นตอนการแชร์



1. ให้เพื่อนกลับมาหน้าแรกตอนก่อนที่พวกเราจะไปทำความรู้จักและสร้างเกมจะปรากฏรายชื่อหัวข้อที่เราต้องการสอนและจำแนกด้วยไอคอนด้านหน้าเดียวเราลองเลื่อนลงไปดูกันดีกว่าครับ

chinnapat's Activities



2. วาดเกมที่พวกเราเพิ่งสร้างไปมาปรากฏด้านล่างนี้เอง เอ้อแต่แล้วสรุปเวลาแชร์ต้องกดตรงไหนล่ะ

chinnapat's Activities

Search...

Topic ▾

Name ▾	Topic ▾	edit	play	share
Device	Computer	edit	play	share
device1	computer	edit	play	share
device1	computer	edit	play	share
device2	computer	edit	play	share
device3	Computer	edit	play	share

Delete Selected Item(s)

3.จ้ันเรารู้จักกับ 3 ปุ่มนี้กันดีกว่ากับปุ่ม (1) edit (2) play (3) share ก่อนอื่นเลยปุ่ม (1) edit จะพาเราไปแก้ไขโจทย์หรือชุดคำสั่งของเราเมื่อเกิดข้อผิดพลาดเช่น การพิมพ์ผิด ถัดมาปุ่ม (2) play โดยปุ่มนี้ จะเป็นการเริ่มการเล่นเกมที่เครื่องของผู้สอนเอง คราวนี้มาถึงปุ่มที่เราจะพูดถึงในหัวข้อนี้คือการแชร์กับปุ่ม (3) share

Share Device Activity

Want to share these games? Tell your students to use code 816d2 on [this page](#), or share this URL:

<https://www.educandy.com/site/resource.php?activity-code=816d2> Copy

Embed Device Activity

Want to embed this activity into your Internet or Intranet pages? Simply add the snippet below to your page code:

```
<div style="text-align:center"><iframe
src="https://www.educandy.com/site/resource_embedded.php?"
```

Copy

4.พอกดจะปรากฏหน้าต่าง URL ต่างๆ ให้เพื่อนๆสนใจแค่รูปแบบการแชร์แบบด้านบนก่อนจะมี

(1) CODE ที่ให้เราสามารถให้นักเรียนนำไปกรอกได้ หรือถ้าเราต้องการจะส่ง URL ให้นักเรียนให้เรากดที่

(2) Copy และสามารถนำลิงก์นี้ไปแชร์ได้เลยครับเพื่อนๆเวลาที่ผู้เรียนได้ URL ไปก็สามารถเลือกเกมตาม ที่สอนไปด้านบนได้เลยครับ



หากท่านอ่านบทความนี้
ในรูปแบบ PDF ให้กดที่นี่

เท่านี้เราก็ทราบกันแล้วนะครับว่า educandy เนี่ยมีแนวทางการใช้งานเป็นอย่างไรก็หวังว่าเพื่อนที่เป็นสมาชิกกับ educandy แล้วเนี่ยจะกลับเข้ามาหากันบ่อยๆและนำเกมของ educandy ไปเล่นกับผู้เรียนทำให้เกิดการเรียนรู้มีประสิทธิภาพ