

CLASSDOJO

แอปพลิเคชัน
สำหรับการจัดการ
ชั้นเรียนออนไลน์

หมวดที่ 3

สารบัญ

I. บทนำ

Classdojo	272
-----------	-----

II. การสมัครใช้งาน

การสมัครใช้งานสำหรับครู	273
-------------------------	-----

การเชิญผู้ปกครอง	276
------------------	-----

การสมัครใช้งานสำหรับนักเรียน	277
------------------------------	-----

การเข้าชั้นเรียน	278
------------------	-----

III. คุณสมบัติที่โดดเด่นและข้อจำกัด

ลักษณะเด่น	279
------------	-----

ประโยชน์	281
----------	-----

ข้อจำกัด	281
----------	-----

IV. ส่วนประกอบของห้องเรียน

V. การนำมาประยุกต์ใช้กับการจัดการชั้นเรียน

การสร้าง skill	283
----------------	-----

การบันทึก video	284
-----------------	-----

VI. การจัดการคะแนน

สำหรับห้องเรียน	286
-----------------	-----

สำหรับนักเรียนเป็นรายบุคคล	288
----------------------------	-----

การจับเวลา	289
------------	-----

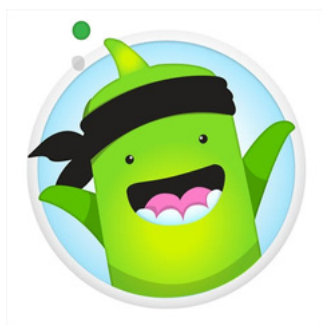
VII. แหล่งอ้างอิง

290

ClassDojo

CLASSDOJO

เว็บไซต์สำหรับการสอนออนไลน์



CLASSDOJO

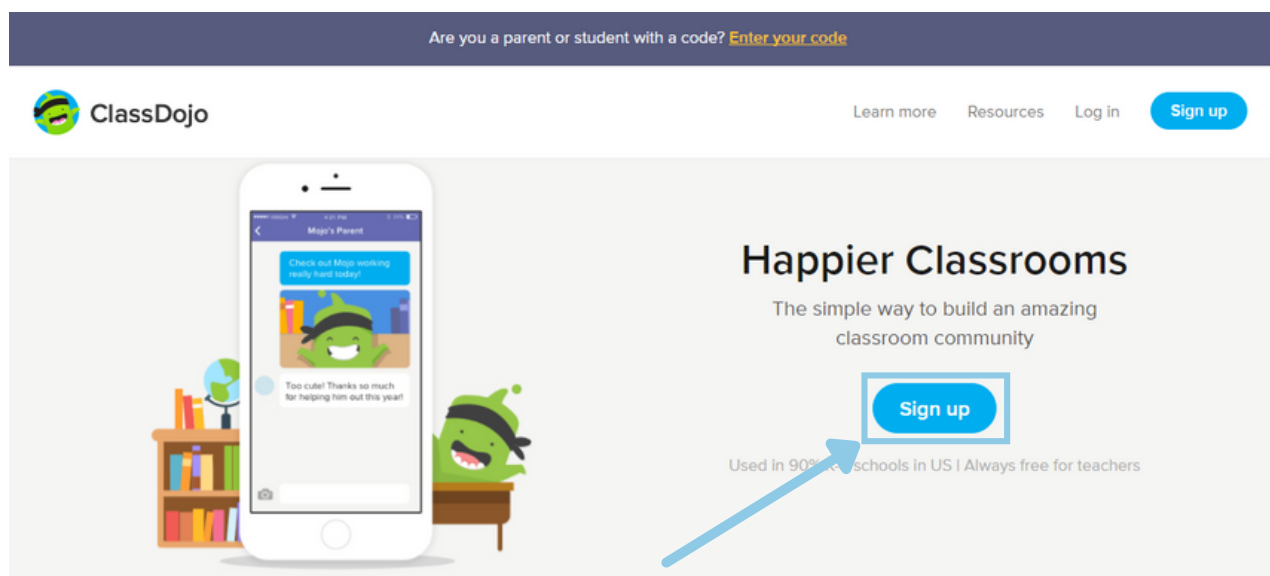
จากสถานการณ์การแพร่ระบาดของไวรัส covid-19 ในปัจจุบันทำให้เราต้องปรับเปลี่ยนวิถีชีวิตในหลายด้านจากที่เคยไปไหนมาไหนได้อย่างอิสระเราก็ต้องระวังตัว รักษาความสะอาด และหันมาดูแลตัวเองให้มากขึ้น และต้องปรับเปลี่ยนวิถีชีวิตในหลาย ๆ ด้าน รวมทั้งด้านการศึกษาด้วย จากที่เคยจัดการเรียนการสอนแบบ on site เราก็ต้องปรับเปลี่ยนรูปแบบการจัดการเรียนการสอนมาเป็นแบบ online แทน ดังนั้นถ้าหากจะพูดถึง application ที่ช่วยในการจัดการชั้นเรียนก็มีหลากหลาย application ให้เลือกใช้งาน ดังนั้นวันนี้ผู้เขียนอยากจะขอแนะนำ application ที่ช่วยคุณครูในการจัดการชั้นเรียน ชื่อว่า Class dojo เป็นอีกแอปพลิเคชันหนึ่งที่มีความน่าสนใจ เหมาะกับการใช้เพื่ออำนวยความสะดวกในการจัดการเรียนการสอน เพราะเป็นแอปพลิเคชันที่มีความปลอดภัย มีฟังก์ชันหลากหลายให้เลือกใช้งาน นอกจากนี้ยังสามารถใช้งานได้ง่ายไม่ซับซ้อน ดีไซน์ของแอปก็มีความสวยงาม น่ารัก มีสีสันสดใสทำให้มีความน่าใช้งานเพิ่มมากขึ้น

การสมัครใช้งาน

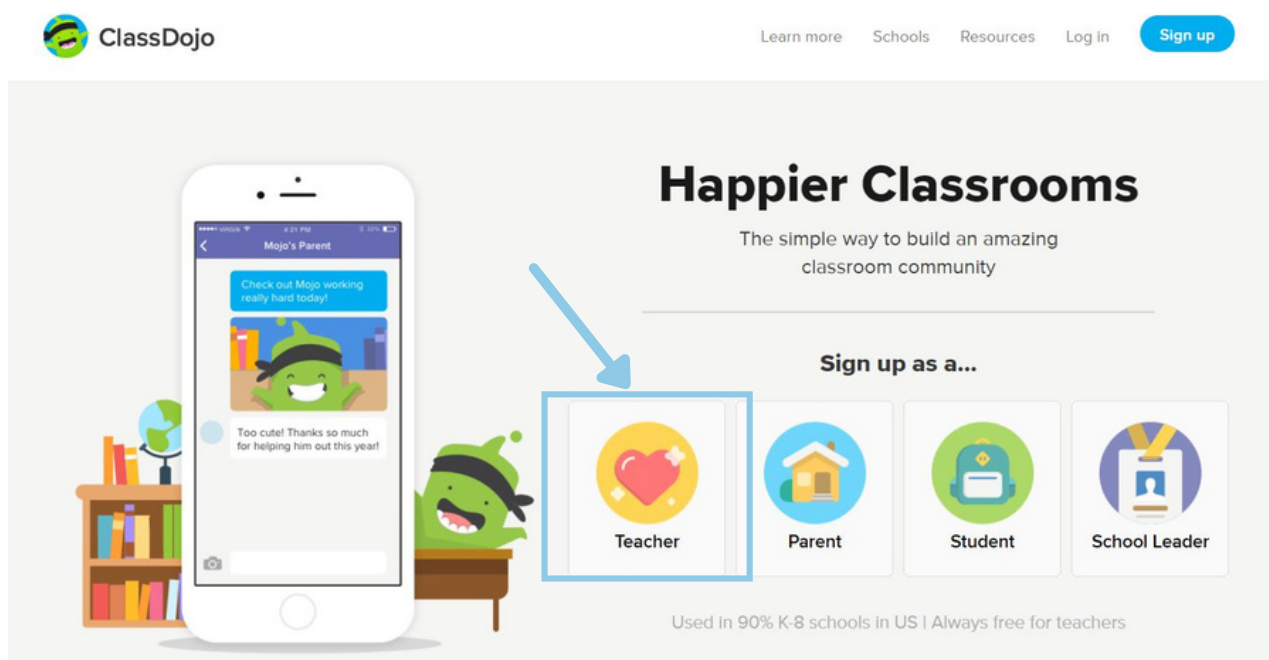
เราสามารถ SIGN UP ได้ทั้งใน PC ที่ (HTTPS://WWW.CLASSDOJO.COM/) และใช้งานบน SMART PHONE หรือ TABLET โดยดาวน์โหลด APPLICATION CLASS DOJO ได้ทั้งในระบบ IOS และระบบ ANDROID โดยมีวิธีการสมัครเข้าใช้งานดังนี้

การสมัครใช้งานสำหรับครู

1. กดคำว่า SIGN UP



2. จากนั้นกดคำว่า TEACHER



3. ใส่ email address และสร้าง password ที่ต้องการ เมื่อกรอกเรียบร้อยแล้วให้กดคำว่า sign up

x



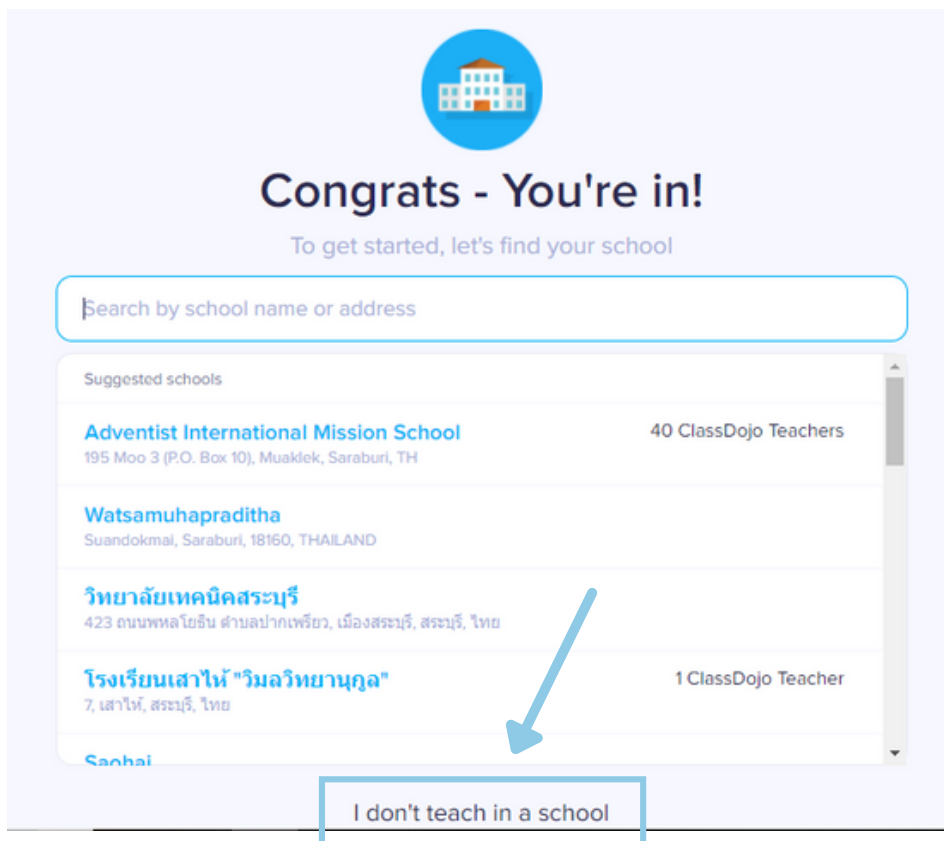
Create Your Teacher Account

Already have an account? [Log in here](#)

Password must be at least 8 characters

By signing up, you agree to ClassDojo's [Terms of Service](#) and [Privacy Policy](#)

4. จากนั้นก็มาเลือกโรงเรียน หรือจะสร้างโรงเรียนใหม่ก็ได้ แต่ถ้าไม่ต้องการระบุชื่อโรงเรียนเราก็กเลือกที่จะไม่ระบุโรงเรียนก็ได้โดยการกดที่คำว่า I don't teach in a school



Congrats - You're in!
To get started, let's find your school

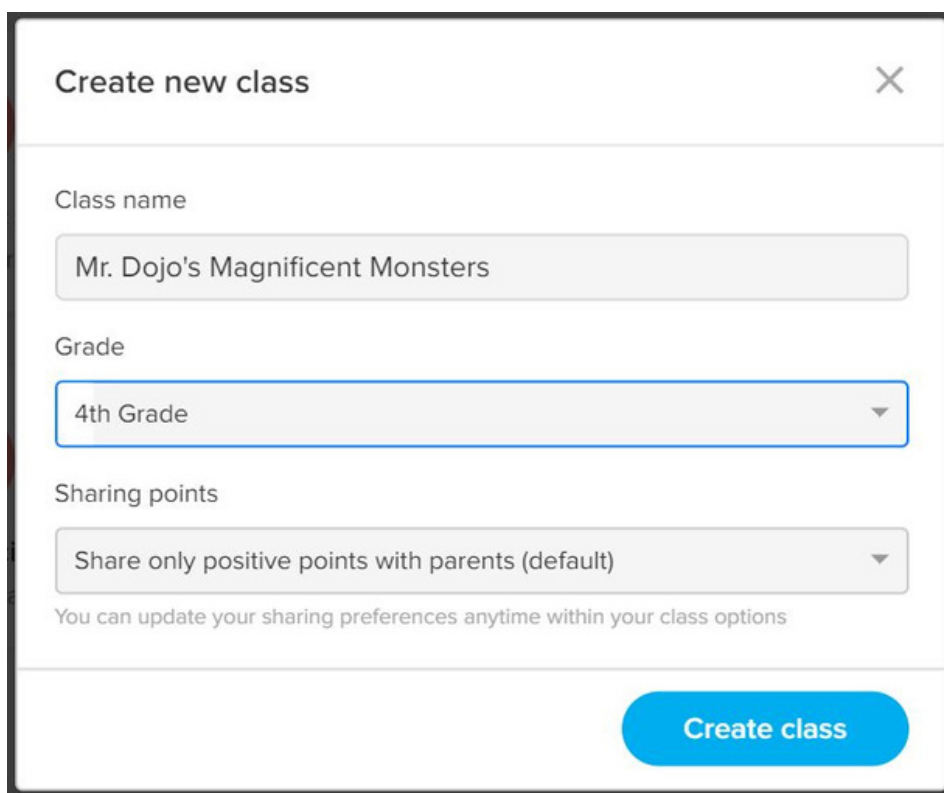
Search by school name or address

Suggested schools

Adventist International Mission School 195 Moo 3 (P.O. Box 10), Muaklek, Saraburi, TH	40 ClassDojo Teachers
Watsamuhapraditha Suandokmai, Saraburi, 18160, THAILAND	
วิทยาลัยเทคนิคสระบุรี 423 ถนนพหลโยธิน ตำบลปากเพรียว, เมืองสระบุรี, สระบุรี, ไทย	
โรงเรียนเสนาไห้ "วิมลวิทยานุกูล" 7, เสาไห้, สระบุรี, ไทย	1 ClassDojo Teacher
Saenhai	

I don't teach in a school

5. ตั้งชื่อห้องเรียน และกดคำว่า create class



Create new class ✕

Class name

Mr. Dojo's Magnificent Monsters

Grade

4th Grade ▼

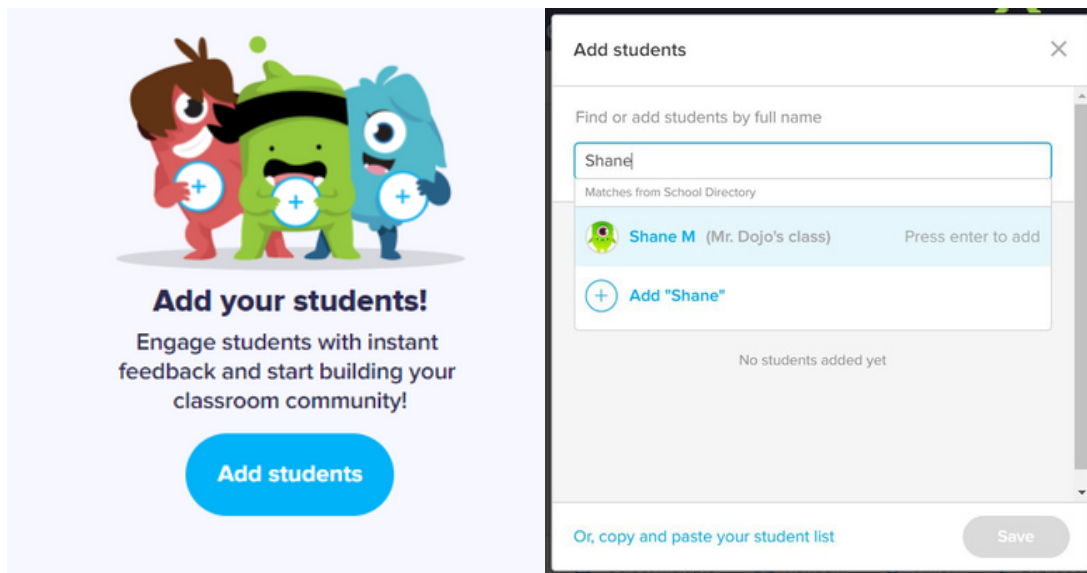
Sharing points

Share only positive points with parents (default) ▼

You can update your sharing preferences anytime within your class options

Create class

6. ทำการเพิ่มนักเรียนเข้ามาในห้องเรียนโดยกดคำว่า add students



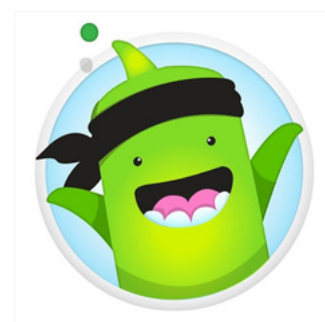
ซึ่งเราสามารถเพิ่มชื่อของนักเรียนเข้ามาเอง หรือนำข้อมูลเข้ามาจากไฟล์ word หรือ excel ที่เรามีอยู่แล้วก็ได้ เมื่อเพิ่มนักเรียนเข้ามาในห้องเรียนครบทุกคนแล้วให้กดคำว่า done adding student เพียงเท่านี้การสร้างชั้นเรียนของเราก็เสร็จเรียบร้อยแล้ว

การเชิญผู้ปกครอง

เราสามารถทำการเชิญให้ผู้ปกครองเข้ามาในห้องเรียนได้โดย

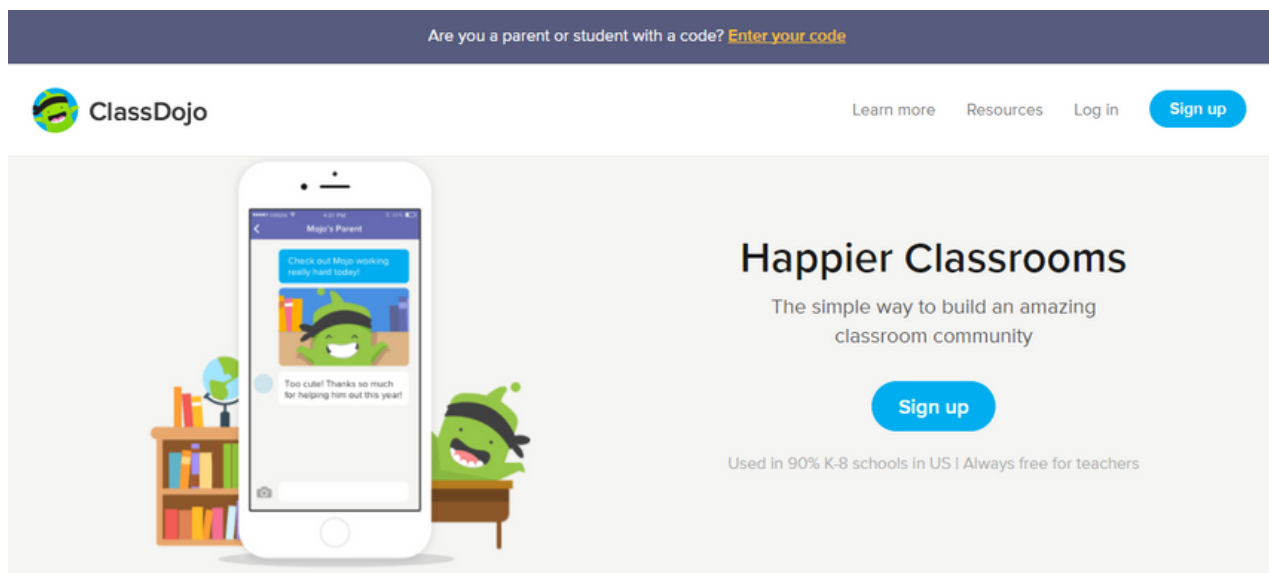
1. กดห้องเรียนที่เราต้องการ
2. กดปุ่ม setting ตรงมุมบนขวามือ
3. กดคำว่า parents จากนั้นก็ทำการเชิญผู้ปกครองเข้ามาได้เลย

** แต่ส่วนมากจะไม่ค่อยนิยมใช้กันเนื่องจากส่วนใหญ่ครูและผู้ปกครองก็ติดต่อกันผ่านช่องทางอื่น ๆ เช่น line group อยู่แล้ว ดังนั้นทางผู้เขียนขออนุญาตไม่ลงรายละเอียดในส่วนนี้ **

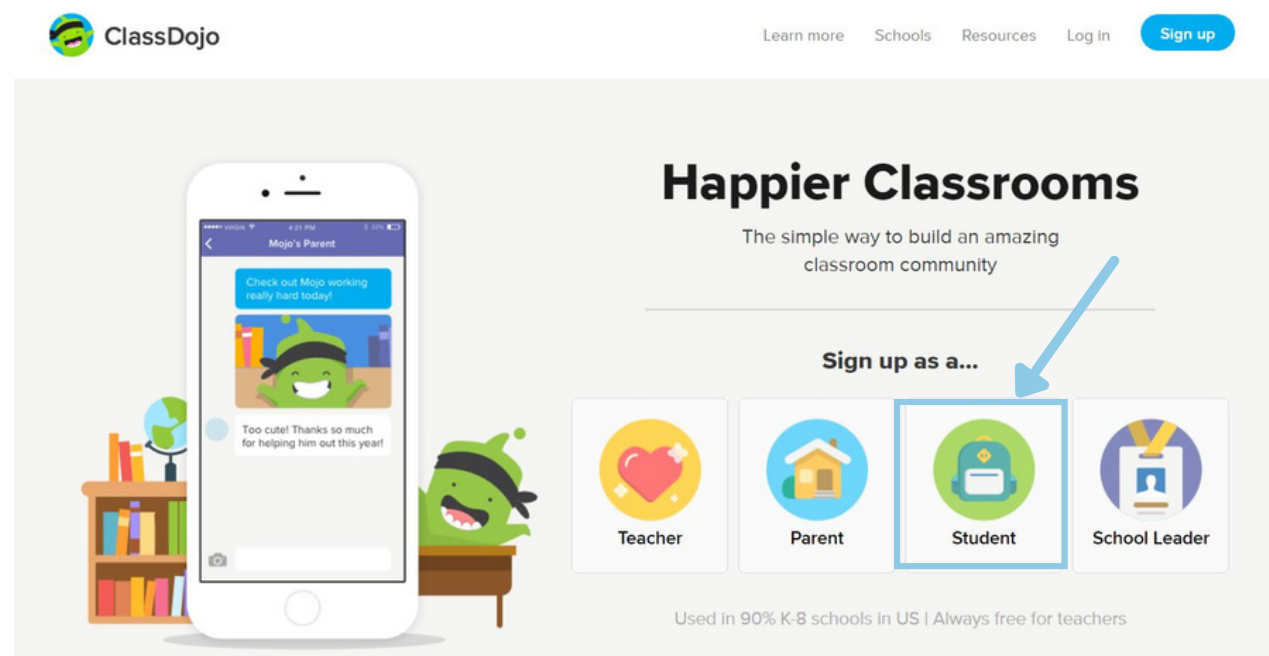


การสมัครใช้งานสำหรับนักเรียน

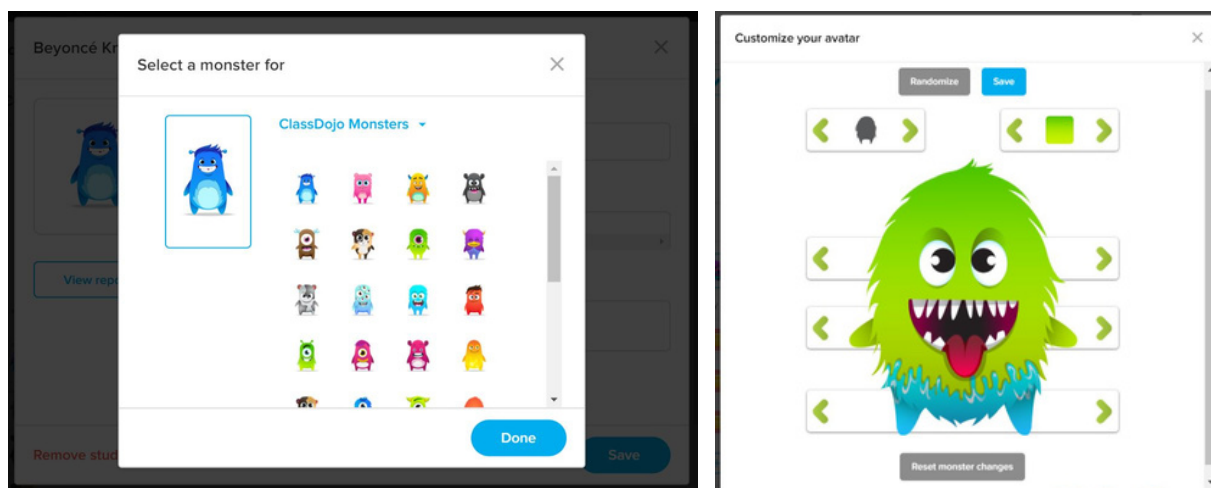
1. กดคำว่า sign up



2. กดคำว่า student



3. กรอก email address และสร้าง password ของตนเอง จากนั้นกดคำว่า sign up
4. เลือก monster ประจำตัว ในขั้นตอนนี้เราสามารถเลือก และปรับแต่ง monster ได้ตามที่เราต้องการ



การเข้าชั้นเรียน

สามารถทำได้ 2 วิธี คือ

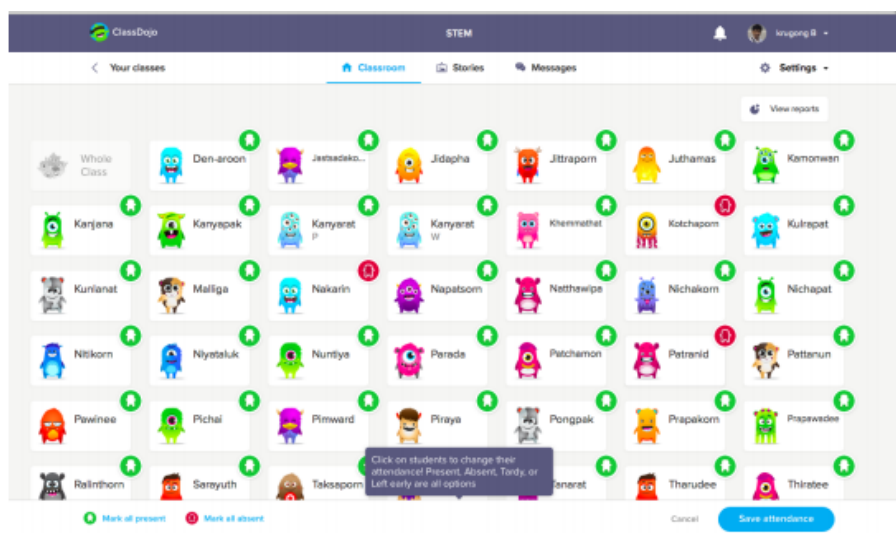
- 1) ใช้ QR code โดยครูจะให้ QR code กับนักเรียนเพื่อให้นักเรียนสแกนในการเข้าร่วมชั้นเรียน
- 2) ครูจะให้รหัสสำหรับเข้าชั้นเรียนแก่นักเรียน โดยนักเรียนจะต้องนำรหัสที่ได้รับมากรอกเพื่อเข้าชั้นเรียน



คุณสมบัติที่โดดเด่น และข้อจำกัด

ลักษณะเด่น

1. ครูสามารถเข้าชั้นเรียนของนักเรียนได้ง่าย ๆ โดยในกรณีที่นักเรียนมาเรียนให้กดที่ชื่อแต่ละคนเพื่อทำเครื่องหมายถูก ถ้าใครไม่มาเรียนก็ไม่ต้องกด เมื่อเสร็จแล้วก็กดคำว่า save เท่านั้น ก็เรียบร้อย

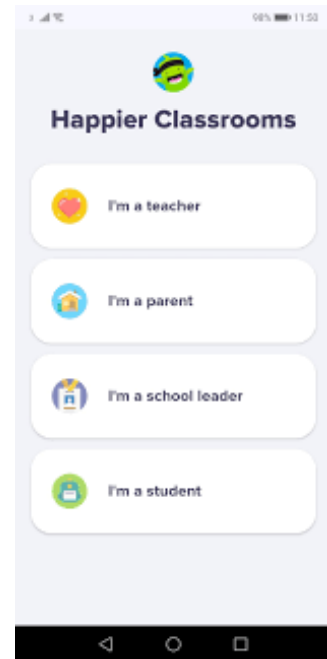
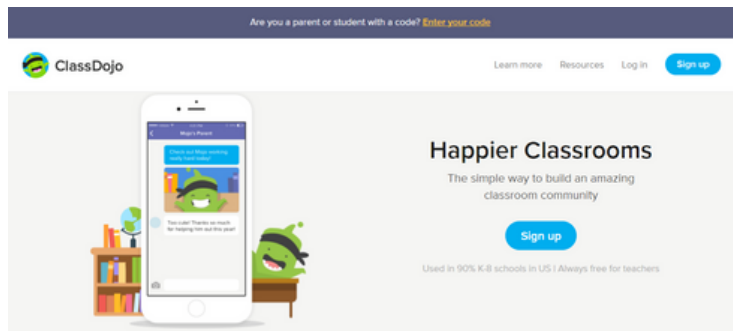


2. ครูสามารถบันทึกพฤติกรรมของนักเรียนแต่ละคนว่าใครเป็นอย่างไรและผู้ปกครองก็สามารถเข้ามาดูพฤติกรรมของบุตรหลานของตนได้ ทำให้ครูและผู้ปกครองได้แลกเปลี่ยนข้อมูลเกี่ยวกับนักเรียนกันทำให้สามารถมองเห็นปัญหาของนักเรียนแต่ละคนว่าใครมีปัญหาอย่างไร และร่วมมือเพื่อแก้ไขปัญหาได้อย่างตรงจุด

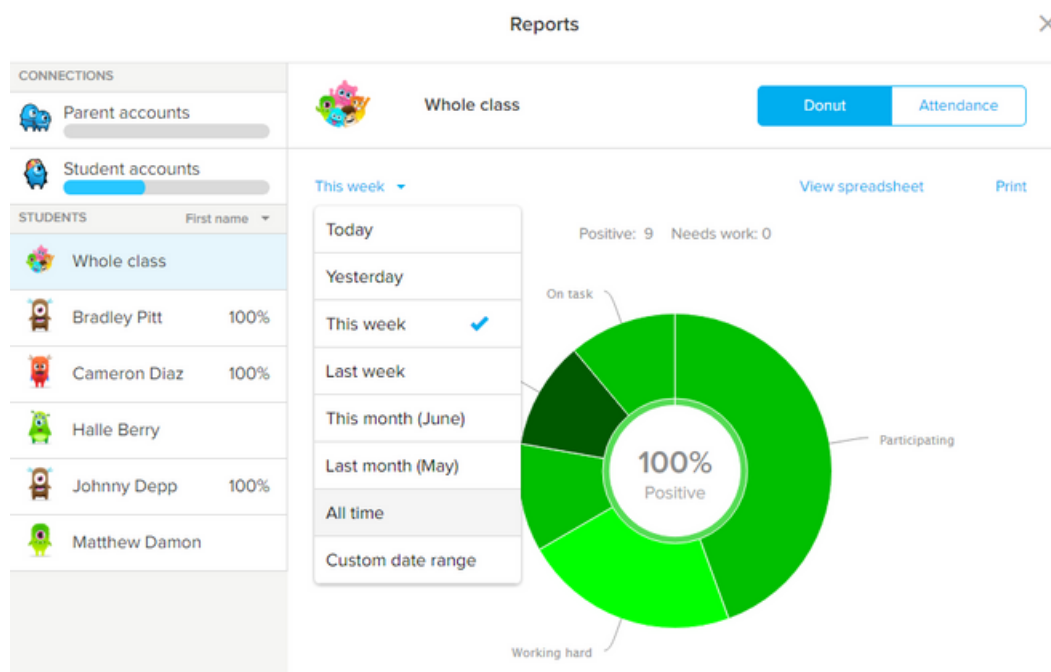
3. ครูสามารถ assign งานและสร้างเกณฑ์คะแนน ทำให้ครูสามารถแยกงานแต่ละงานของนักเรียนออกจากกันได้เป็นหมวดหมู่เพื่อสะดวกต่อการค้นหาและป้องกันปัญหางานของนักเรียนสูญหาย



4. สามารถใช้งานได้ทั้งใน smart phone และ pc ทำให้สามารถเข้าถึงงานและข่าวสารได้อย่างรวดเร็ว



5. แสดงผลคะแนนเป็นค่าเฉลี่ยทั้งรายกลุ่มและรายบุคคล ทำให้ครูสามารถรู้่านักเรียนส่วนใหญ่มีความเข้าใจในเนื้อหาหรือมีความสามารถอยู่ที่ระดับไหน หรือทำให้ครูสามารถวิเคราะห์ได้ว่านักเรียนแต่ละคนเป็นอย่างไร มีปัญหาที่จุดใด สามารถแก้ปัญหาได้ตรงจุด และครูสามารถนำคะแนนไปใช้ต่อได้



6. ไม่เสียค่าใช้จ่ายในการสมัครเข้าใช้บริการ
7. ภายใน app มีการออกแบบที่ไม่ซับซ้อน ทำให้สามารถใช้งานได้ง่าย

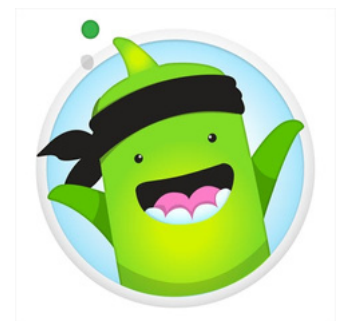


ประโยชน์

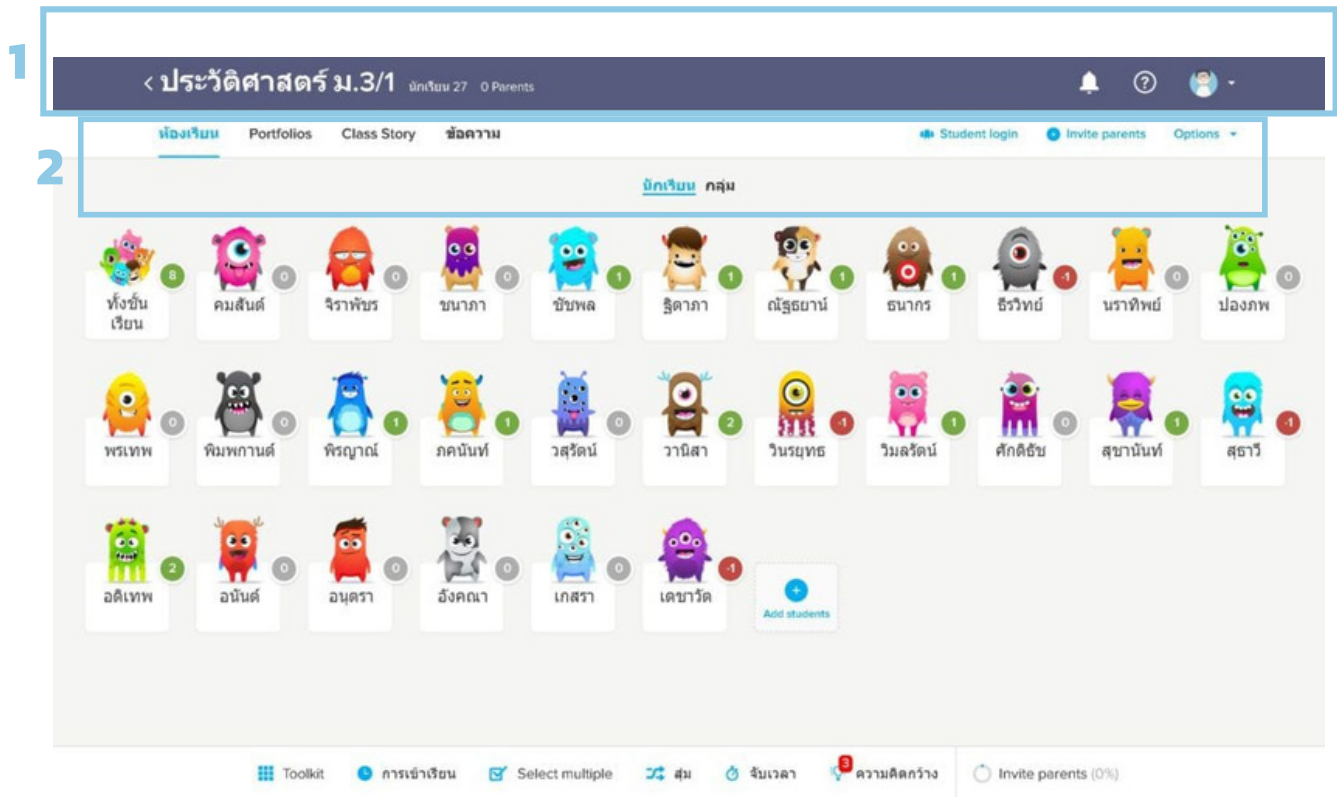
1. สามารถรายงานพฤติกรรมของผู้เรียนให้ผู้ปกครองทราบแบบส่วนตัวได้โดยทันที
2. สามารถประกาศข่าวสารเพื่อแจ้งให้ผู้ปกครองทราบได้อย่างสะดวก และรวดเร็ว
3. สามารถแชร์ภาพการเรียนการสอนให้ผู้ปกครองดูได้ในขณะที่อยู่ในห้องเรียน

ข้อจำกัด

1. ไม่สามารถใช้งานในอุปกรณ์ android บางรุ่นได้
2. ปัญหาในการตั้งชื่อไฟล์เป็นภาษาไทย เช่น หากเรานำไฟล์ออกมา ชื่อไฟล์จะกลายเป็นภาษาต่างดาว
1. การให้คะแนนนักเรียนในระหว่างคาบค่อนข้างยุ่งยาก อาจทำให้การเรียนการสอนขาดช่วงได้ แต่เราสามารถแก้ไขปัญหานี้ได้โดยการแจกไม้ไอศกรีมสีให้ผู้เรียน เมื่อจบคาบจึงให้คะแนนจากไม้ไอศกรีมสีที่นักเรียนได้รับ



ส่วนประกอบของห้องเรียน



ส่วนที่ 1 (หมายเลข 1) แสดงชื่อของห้องเรียน

- รูปกระดิ่งมีไว้เพื่อแจ้งเตือนเมื่อมีกิจกรรมต่าง ๆ เกิดขึ้นในห้องเรียน
- ถัดจากกระดิ่งคือรูปใบหน้าของผู้ใช้ ซึ่งเราสามารถตั้งค่าการใช้หรือคุณลักษณะต่าง ๆ ได้ที่นี่

ส่วนที่ 2 เป็นส่วนที่แสดงเกี่ยวกับการจัดการห้องเรียน

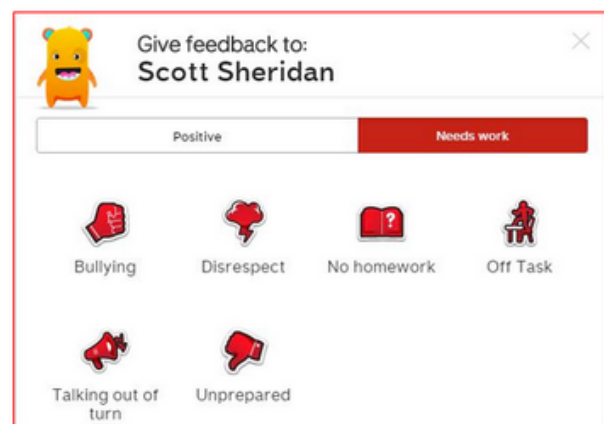
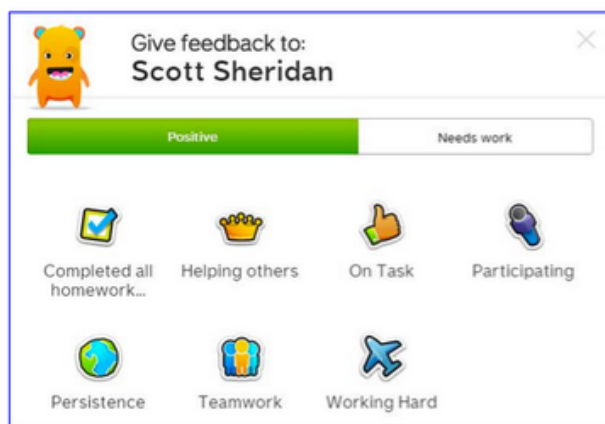
- แสดงนักเรียนในห้องเรียนและคะแนนต่าง ๆ ของนักเรียนแต่ละคน
- Stories เป็นส่วนที่บันทึกกิจกรรมของห้องเรียนทั้งหมด
- Message เป็นการติดต่อสื่อสารของบุคคลในห้องเรียนทำได้ทั้งแบบส่วนตัวและกลุ่มใหญ่
- Setting เป็นการตั้งค่าต่าง ๆ เช่น ภาษา ข้อมูลต่าง ๆ



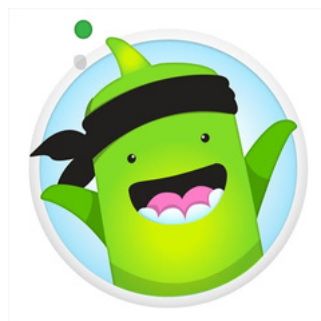
การนำมาประยุกต์ใช้กับการจัดการชั้นเรียน

การสร้าง skill

เป็นการใช้เพื่อเสริมแรงและควบคุมชั้นเรียน โดยจะเป็นตัวช่วยในการดึงดูดความสนใจของนักเรียนทำให้นักเรียนมีความกระตือรือร้นในการเรียนเพิ่มขึ้น เช่น ถ้าผู้เรียนตอบคำถามได้ถูกต้องจะได้คะแนนเรื่องการมีส่วนร่วม หรือถ้าผู้เรียนไม่สนใจเรียนและไม่ส่งการบ้านจะถูกหักคะแนน เป็นต้น

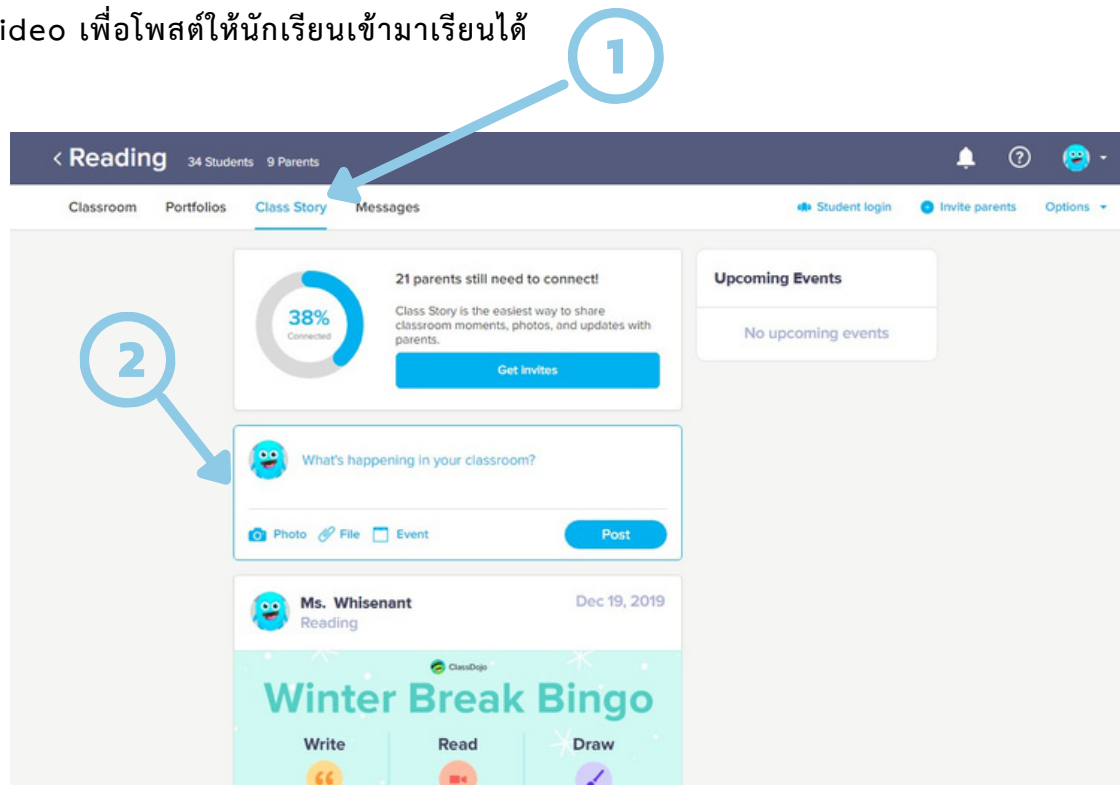


นอกจากนี้ครูอาจกำหนดเงื่อนไขต่าง ๆ เช่น ถ้าเก็บครบ 20 คะแนนนักเรียนจะสามารถปรับแต่งตัว monster ได้ 1 ครั้ง (เปลี่ยนได้ 1 ชิ้นส่วน เช่น ตา สีผิว ปาก รูปร่าง เป็นต้น)

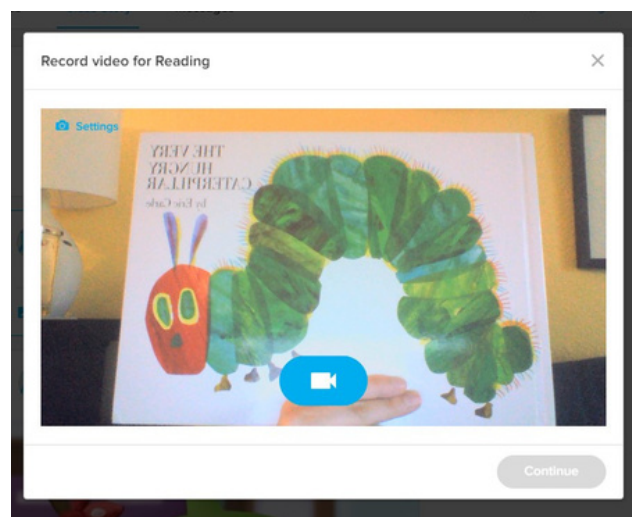


การบันทึก video

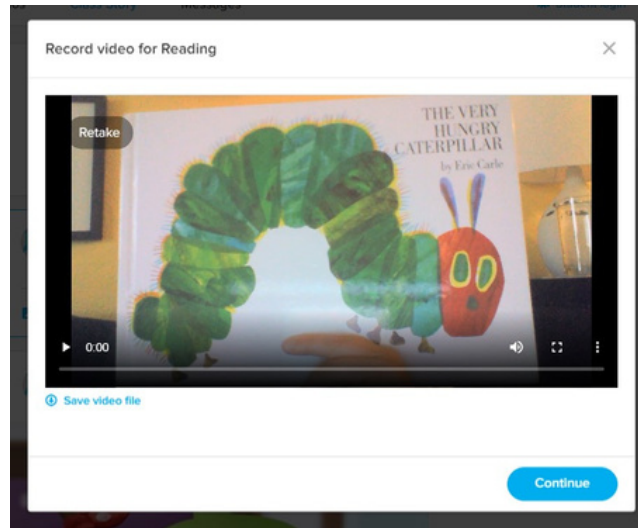
การบันทึก video จะเป็นตัวช่วยให้นักเรียนสามารถกลับมาทบทวนบทเรียนได้ใหม่ในภายหลังนอกจากนี้ถ้าหากคุณครูมีเหตุจำเป็นไม่สามารถเข้าสอนตามเวลาได้ คุณครูก็สามารถอัด video เพื่อโพสต์ให้นักเรียนเข้ามาเรียนได้



1. กดคำว่า class story (หมายเลข 1)
2. ในหมายเลข 2 ให้กดคำว่า record
3. กดที่สัญลักษณ์วิดีโอสีฟ้าเพื่อเริ่มทำการบันทึก ถ้าหากจะจบการบันทึกให้กดคำว่า stop (สีแดง)



4. กดคำว่า continue เพียงเท่านี้เราจะสามารถโพสต์ video ไว้ เพื่อให้นักเรียนสามารถกลับมาทบทวนบทเรียนได้ในภายหลัง



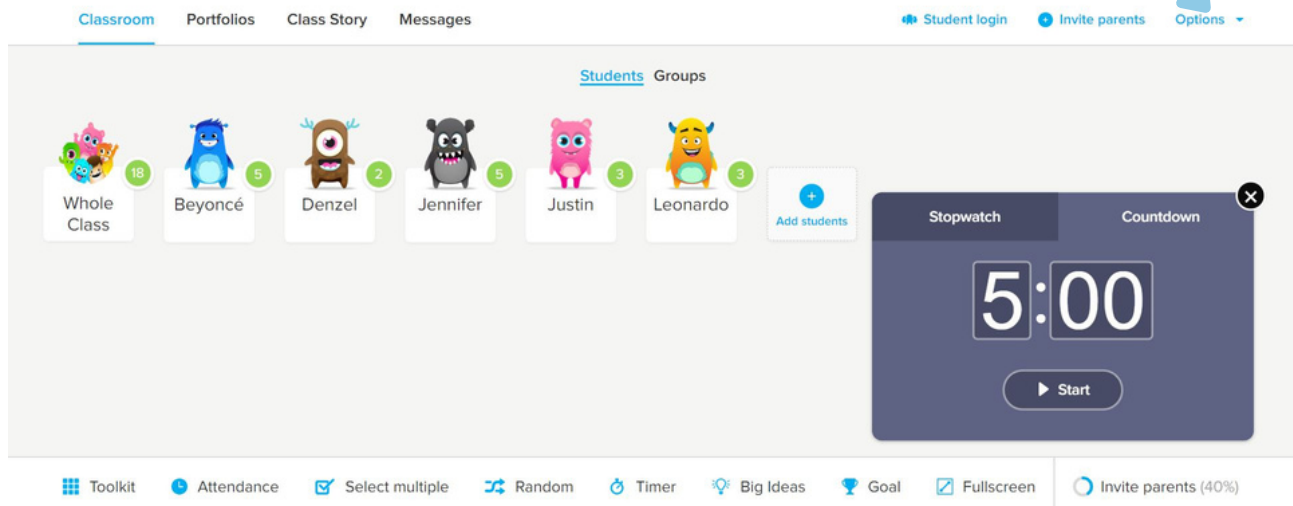
การจัดการคะแนน

เป็นตัวช่วยชั้นดีที่ทำให้คุณครูทำงานได้อย่างสะดวกและรวดเร็วขึ้น โดยที่คุณครูไม่ต้องมานั่งกรอกคะแนนนักเรียนทีละคน เพราะ class dojo จะทำการรวมคะแนนของนักเรียนในห้องเรียน และแบบแยกเป็นรายบุคคล โดย class dojo จะแสดงคะแนนในรูปของแผนภูมิ และ แบบ spreadsheet เพื่อความสะดวกในการโหลดออกมาเก็บไว้ใช้ในภายหลัง

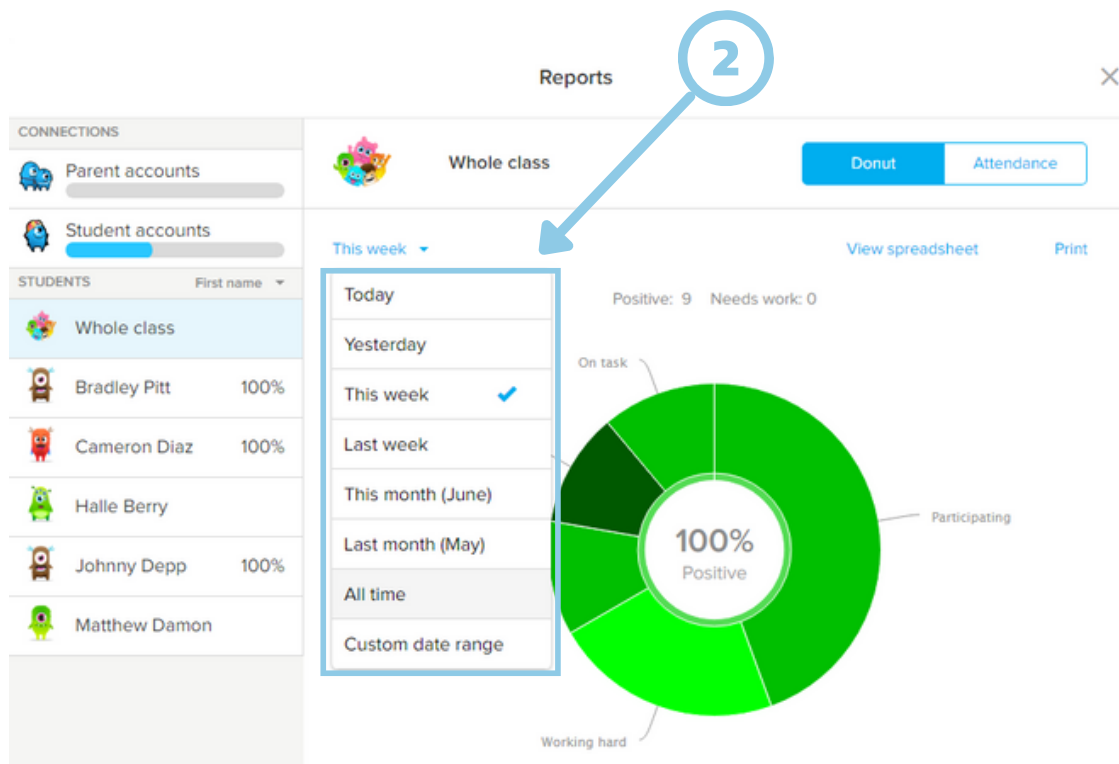


สำหรับห้องเรียน

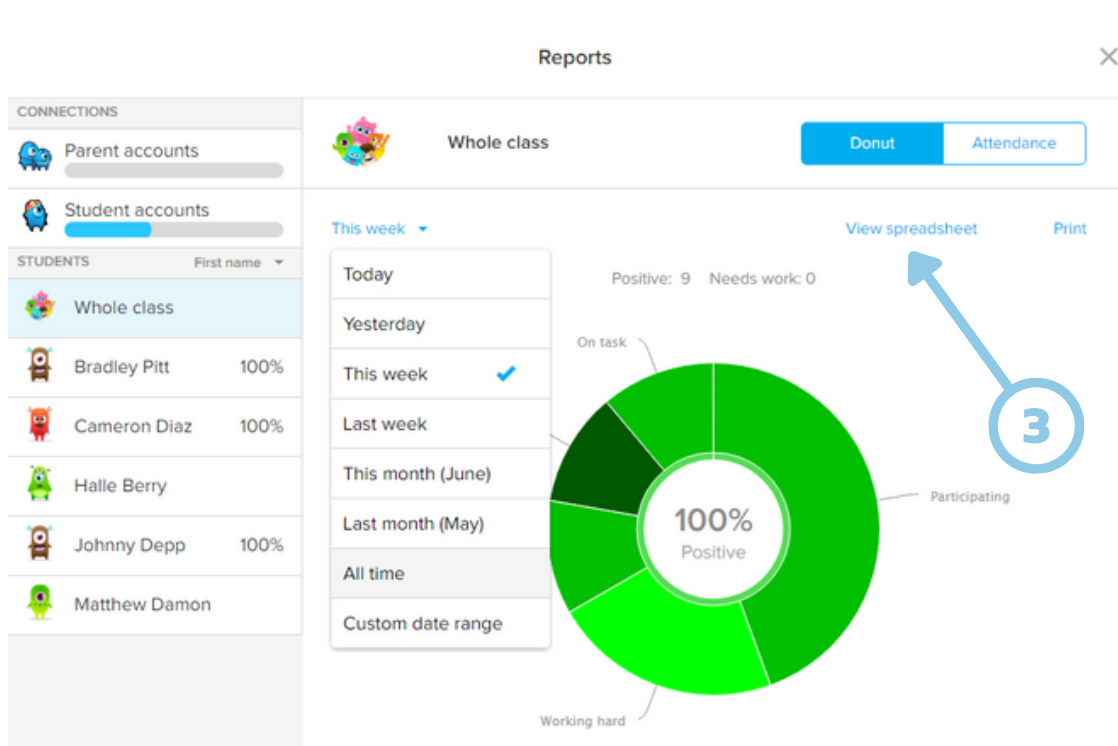
1. เข้าไปที่ชั้นเรียนของคุณ แล้วกดคำว่า option (หมายเลข 1)



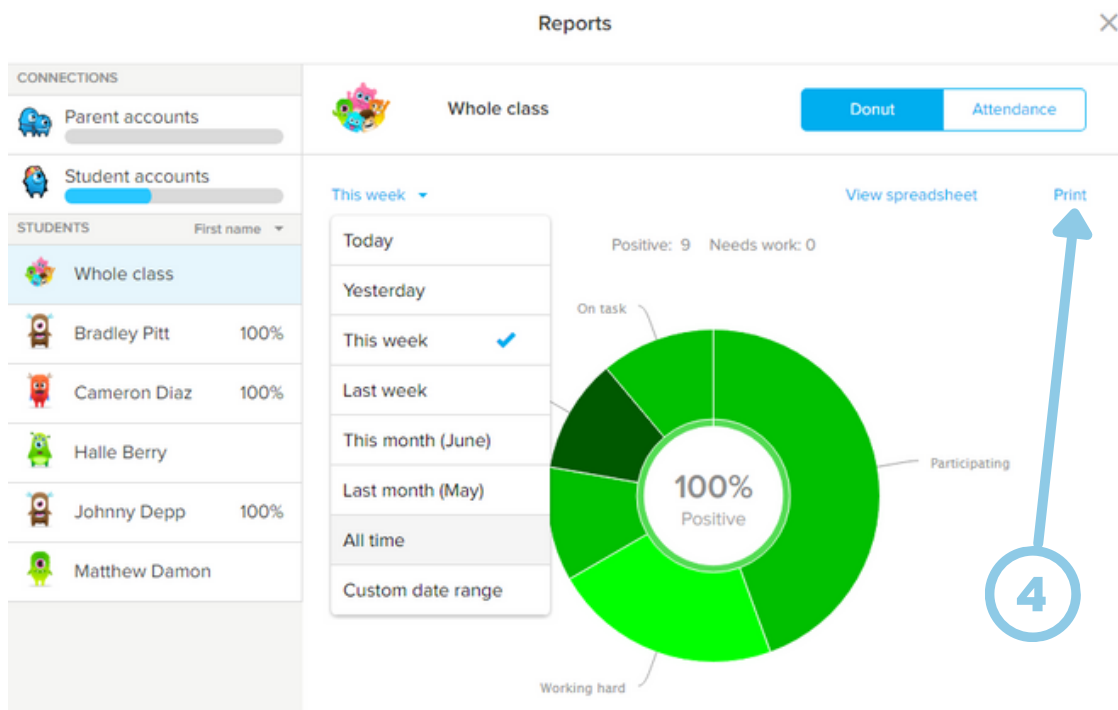
2. จากนั้นกดคำว่า view report (หมายเลข 2) เพื่อเลือกช่วงเวลาในการแสดงตารางคะแนนที่เราต้องการซึ่งจะขึ้นมาเป็นแผนภูมิวงกลมให้ (วงกลมสีเขียว ๆ ในรูป)



3. ถ้าเราต้องการคะแนนเป็นแบบ spreadsheet ให้กดคำว่า view spreadsheet (หมายเลข 3)



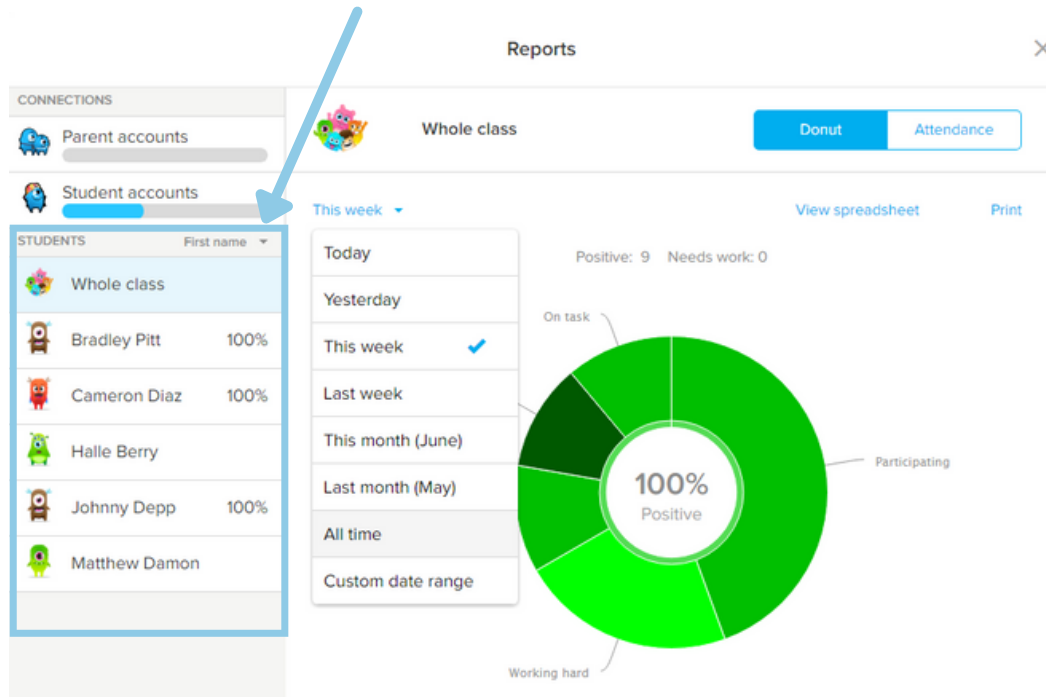
4. จากนั้นกดคำว่า print (หมายเลข 4) ได้เลย



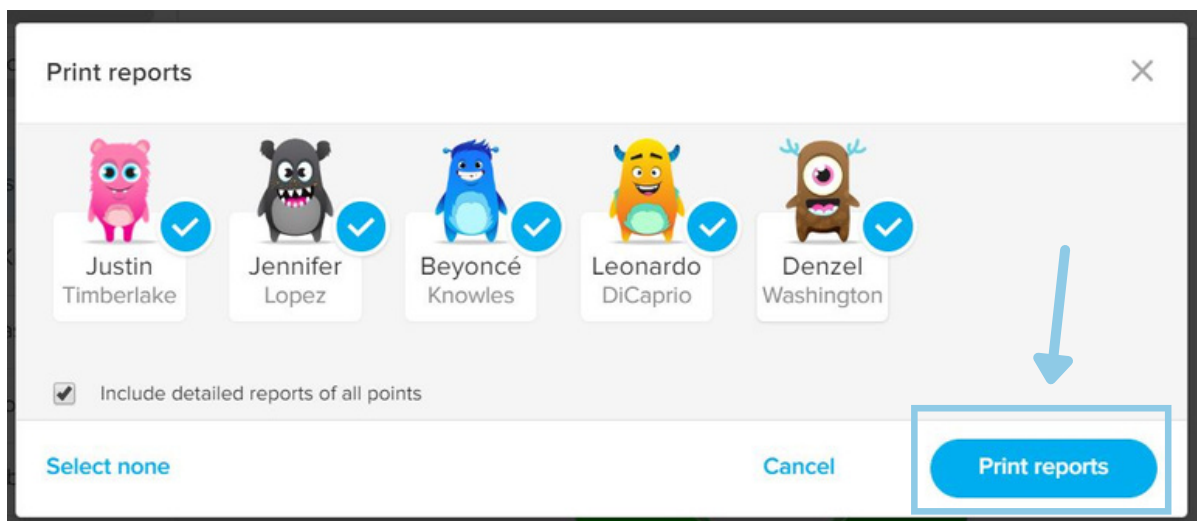
สำหรับนักเรียนเป็นรายบุคคล

รายงานผลคะแนนที่เราได้จะเป็นรายงานของทั้งชั้นเรียน แล้วถ้าเราอยากได้รายงานคะแนนของนักเรียนเป็นรายบุคคลเราก็สามารถทำได้เช่นกัน โดยไปที่

1. ที่ด้านซ้ายของรายงานจะมีชื่อนักเรียนอยู่ ให้เราคลิกเลือกนักเรียนที่เราต้องการพิมพ์รายงานคะแนน

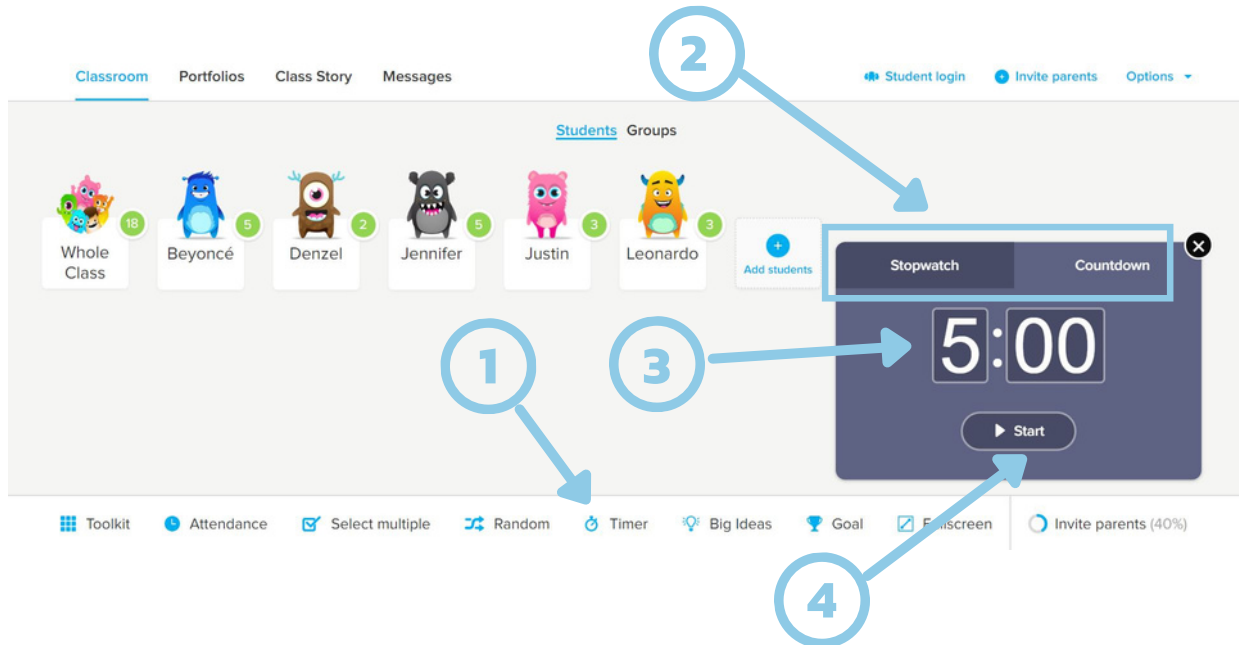


2. จากนั้นกดคำว่า print reports ที่มุมขวาล่างได้เลย โดยโปรแกรมจะทำการ download รายงานคะแนนออกมาเป็นไฟล์ pdf เพื่อให้คุณครูเก็บไว้หรือนำไป print ต่อได้



การจับเวลา

ในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนบางครั้งคุณครูอาจต้องการจับเวลาเล่นกิจกรรม เพื่อให้ นักเรียนทำ quiz ท้ายคาบ หรือคุณครูมีเกมที่ต้องจับเวลามาให้นักเรียนเล่น แต่ว่าไม่มีนาฬิกา class dojo ก็มีฟีเจอร์นี้ขึ้นมาเพื่อช่วยให้คุณครูสามารถใช้งานได้สะดวกมากขึ้น สามารถทำได้โดย



1. กดคำว่า Timer (หมายเลข 1) บนแถบด้านล่างของหน้าจอ จะแสดงนาฬิกาจับเวลา ที่มุมขวาล่าง
2. เราสามารถเลือกได้ว่าจะจับเวลาหรือจะทำการนับถอยหลังได้ที่หมายเลข 2
3. กดที่ตัวจับเวลา (หมายเลข 3) เพื่อกำหนดเวลาที่คุณต้องการ
4. จากนั้นกดคำว่า start เพื่อเริ่มต้นใช้งาน



แหล่งอ้างอิง

การใช้ application class dojo สำหรับการบริหารจัดการห้องเรียนในศตวรรษที่ 21.
สืบค้น 3 กุมภาพันธ์ 2564, จาก
<http://airline.kbu.ac.th/Research%20database/APDI%20km/1Classdojo.pdf>

Pannawit Chotechuang (2019). ห้องเรียน Active by class dojo. สืบค้น 3 กุมภาพันธ์ 2564, จาก
<https://ins kru.com/idea/>

TEACHDENT SHARED (2017). สัมผัสใช้งาน class dojo ภายใน 6 นาที. สืบค้น 3 กุมภาพันธ์ 2564,
จาก <https://www.youtube.com/watch?v=r0nqC5ffokQ>

TEACHDENT SHARED (2017).เพิ่มลูกเล่นในการจัดการชั้นเรียนยุค 4.0 classdojo toolkit. สืบค้น 3
กุมภาพันธ์ 2564, จาก <https://www.youtube.com/watch?v=l9axFjeNmHY&t=9s>

Class dojo. สืบค้น 3 กุมภาพันธ์ 2564, จาก <https://classdojo.zendesk.com/hc/en-us/articles/202027419-Add-or-Create-a-Class#ios>

Au Jakkarin Burananit (2017).เทคโนโลยีการศึกษาสำหรับครูไทยยุค 4.0. สืบค้น 3 กุมภาพันธ์ 2564,
จาก <https://medium.com/opencurriculum/>